

VETORES E ÁLGEBRA VETORIAL

MARCELO DIAS PASSOS

RESUMO. Estas notas foram digitadas durante os cursos de MATB34 (Geometria Analítica e Álgebra Vetorial) em 2021 (semestres 2021.1 e 2021.2).

1. SEGMENTOS ORIENTADOS

Os segmentos orientados são os objetos geométricos que formalizam as “setas”.

Definição 1. Um **segmento orientado** é um par ordenado (A, B) onde A e B são pontos (do espaço). O ponto que aparece na primeira coordenada do segmento orientado é chamado de **origem** e aquele que aparece na segunda coordenada é chamado de **extremidade**.

Observação 1. Para fixarmos notação, se A e B são pontos distintos, diremos que:

- (1) \overline{AB} é o **segmento de reta** de extremidades A e B , e
- (2) \overleftrightarrow{AB} é a **reta** determinada por A e B .

Sendo assim, temos que $\overline{AB} = \overline{BA}$ e $\overleftrightarrow{AB} = \overleftrightarrow{BA}$, enquanto $(A, B) \neq (B, A)$.

Definição 2. Qualquer segmento orientado do tipo (A, A) é chamado de **nulo**.

Definição 3. Diremos que os segmentos orientados (A, B) e (C, D) são **colineares** se, e somente se, existe reta r tal que $A, B, C, D \in r$.

Imediatamente da definição acima concluímos que:

Proposição 1. Sejam A, B, C e D pontos. Então:

- (1) (A, A) e (C, C) são colineares,
- (2) se $A \neq B$, então (A, B) e (C, C) são colineares se, e somente se, $C \in \overleftrightarrow{AB}$, e
- (3) se $A \neq B$ e $C \neq D$, então (A, B) e (C, D) são colineares se, e somente se, $\overleftrightarrow{AB} = \overleftrightarrow{CD}$. \square

Demonstração. (1) Se $A = C$, qualquer reta que passe por A testemunha que (A, A) e (C, C) são colineares. Se $A \neq C$, então A e C determinam a reta \overleftrightarrow{AC} e daí $A, C \in \overleftrightarrow{AC}$.

(2) Suponhamos que $A \neq B$.

Se (A, B) e (C, C) são colineares, podemos fixar uma reta r tal que $A, B, C \in r$. Por outro lado A e B determinam uma única reta e conclui-se que $r = \overleftrightarrow{AB}$. Portanto $C \in \overleftrightarrow{AB}$. Para provar a recíproca basta perceber que, se $C \in \overleftrightarrow{AB}$, então $A, B, C \in \overleftrightarrow{AB}$ e assim (A, B) e (C, C) são colineares.

(3) Suponhamos $A \neq B$ e $C \neq D$.

Se $\overleftrightarrow{AB} = \overleftrightarrow{CD}$, então $A, B, C, D \in \overleftrightarrow{AB}$ e deduzimos que (A, B) e (C, D) são colineares.

Agora suponhamos que (A, B) e (C, D) sejam colineares e tomemos r , reta, que testemunha tal suposição. Como A e B pertencem a r e determinam uma única reta, concluímos que $r = \overleftrightarrow{AB}$. Mas também C e D pertencem a r e determinam uma única reta. Logo $\overleftrightarrow{CD} = r = \overleftrightarrow{AB}$. \square

Definição 4. O **comprimento de um segmento orientado** é a distância entre sua origem e sua extremidade.

Todo segmento orientado nulo tem comprimento **zero** e esses são os únicos com esta propriedade.

Definição 5. Sejam (A, B) e (C, D) dois segmentos não-nulos. Diremos (A, B) tem **mesma direção** que (C, D) se, e somente se, $\overleftrightarrow{AB} // \overleftrightarrow{CD}$.

Vale lembrar que as retas r e s são ditas **paralelas** se, e somente se, existe um mesmo plano que as contenha e além disso $r = s$ ou $r \cap s = \emptyset$.

Definição 6. *Sejam (A, B) e (C, D) dois segmentos não-nulos de mesma direção. Diremos que (A, B) tem mesmo sentido que (C, D) se, e somente se:*

- (1) (A, B) e (C, D) **não são** colineares e os segmentos de reta \overline{AC} e \overline{BD} **não se encontram**; ou
- (2) (A, B) e (C, D) **são** colineares e a semirreta de origem em A e determinada por B está contida ou contém a semirreta de origem C e determinada por D .

Uma vez que um segmento orientado é como formalizamos uma “seta”, segmentos orientados não-nulos de mesmo sentido são “setas paralelas apontando para o mesmo lado”!

Definição 7. *Dois segmentos orientados não-nulos de mesma direção, que **não** têm mesmo sentido, serão ditos de **sentidos opostos**.*

Definição 8. *Se (A, B) e (C, D) são segmentos orientados, diremos que (A, B) é **equipolente** a (C, D) se, e somente se:*

- (1) $A = B$ e $C = D$, ou
- (2) $A \neq B$, $C \neq D$ e (A, B) têm mesmos comprimento, direção e sentido que (C, D) .

Denotaremos esta situação por “ $(A, B) \sim (C, D)$ ”.

É importante notar que um segmento orientado **nulo** é equipolente a somente outro segmento orientado nulo.

A comparação entre segmentos orientados definida por “ \sim ” é um exemplo do que será oportunamente chamado de **relação**. Além disso, esta relação também é exemplo de **relação de equivalência** porque:

- (1) $(A, B) \sim (A, B)$, para qualquer segmento orientado (A, B) . Quando uma relação satisfaz essa condição é chamada de **relação reflexiva**;
- (2) se $(A, B) \sim (C, D)$, então $(C, D) \sim (A, B)$, para quaisquer segmentos orientados (A, B) e (C, D) . Nesse caso a relação é dita **relação simétrica**; e
- (3) se $(A, B) \sim (C, D)$ e $(C, D) \sim (E, F)$, então $(A, B) \sim (E, F)$, para quaisquer segmentos orientados (A, B) , (C, D) e (E, F) . Essa condição é definição para uma **relação transitiva**.

Toda relação, que é simultaneamente reflexiva, simétrica e transitiva, é chamada de relação de equivalência! Os comentários do parágrafo anterior provaram que:

Proposição 2. *A relação de equipolência é relação de equivalência.* □

Proposição 3. *Sejam A, B e C , pontos. Se $(A, B) \sim (A, C)$, então $B = C$.*

Demonstração. Suponhamos que $(A, B) \sim (A, C)$.

Se $A = B$, então (A, B) é nulo, (A, C) também deve ser nulo e conseqüentemente $C = A = B$. Estudemos o caso no qual $A \neq B$. Nesse caso, (A, C) não pode ser nulo e daí $A \neq C$. Como (A, B) tem mesma direção que (A, C) , deduzimos que $\overleftrightarrow{AB} // \overleftrightarrow{AC}$. Mas duas retas paralelas têm ponto em comum somente quando são coincidentes e têm-se que $\overleftrightarrow{AB} = \overleftrightarrow{AC}$. Como a distância de A até B é a mesma que de A até C e as “setas estão apontando para o mesmo lado”, temos que $B = C$. □

Exercício 1. *Sejam A, B, C e D , pontos. Mostre que:*

- (1) se $(A, B) \sim (C, D)$, então $(B, A) \sim (D, C)$;
- (2) se $(A, B) \sim (C, B)$, então $A = C$.

Teorema 4. *Sejam A, B e C , pontos. Existe um único ponto X tal que $(A, B) \sim (C, X)$.*

Demonstração. Se $A = B$, basta tomar $X = C$. Suponhamos $A \neq B$. Existe uma única reta r tal que $r // \overleftrightarrow{AB}$ e $C \in r$. Seja x a distância de A até B . Em r existem exatamente dois pontos de r que distam x de C . Somente um deles “aponta” para o mesmo lado que (A, B) e seja X esse ponto. Logo $(A, B) \sim (C, X)$.

Se Y é tal que $(A, B) \sim (C, X)$ e $(A, B) \sim (C, Y)$, teremos que $(C, X) \sim (C, Y)$. Pela proposição 3, $X = Y$. □

2. VETORES

Definição 9. O vetor determinado pelo segmento orientado (A, B) é o conjunto de todos os segmentos orientados (do espaço) equipolentes a (A, B) . Denotaremos tal conjunto por \overrightarrow{AB} . O vetor nulo – denotado por $\vec{0}$ – é o vetor determinado por um (ou qualquer) segmento orientado nulo.

Dado que todo vetor é um conjunto de segmentos orientados mutualmente equipolentes, é comum dizer que um vetor é uma **classe de equipolência**.

Imediatamente temos que:

- (1) $(A, B) \in \overrightarrow{AB}$,
- (2) $(X, Y) \in \overrightarrow{AB}$ se, e somente se, $(X, Y) \sim (A, B)$,
- (3) $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$ se, e somente se, $(A, B) \sim (C, D)$, e
- (4) se \vec{v} é um vetor arbitrário, então $(A, B) \in \vec{v}$ se, e somente se, $\overrightarrow{AB} = \vec{v}$.

Por causa do último item, cada elemento de um vetor determina ou **representa** o vetor! Por isso cada elemento de um vetor será chamado de **representante** do vetor. Sendo assim, desenharemos representantes de um vetor e não propriamente o vetor em si. O próximo teorema vai mostrar que um vetor admite representante com origem em qualquer ponto do espaço.

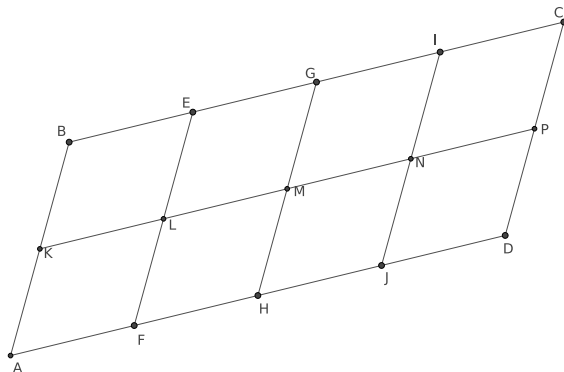
Teorema 5. Sejam A um ponto e \vec{v} um vetor. Existe um único ponto B tal que $\vec{v} = \overrightarrow{AB}$.

Demonstração. Como \vec{v} é um classe de equipolência, existem C e D , pontos, tais que $\vec{v} = \overrightarrow{CD}$. Pelo teorema 4, existe único ponto B tal que $(A, B) \sim (C, D)$. Sendo assim, $\vec{v} = \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{AB}$.

Suponhamos que E é ponto tal que $\overrightarrow{AE} = \vec{v}$. Logo $\overrightarrow{AE} = \overrightarrow{AB}$ e $(A, E) \sim (A, B)$. Pela proposição 3, $E = B$ e concluímos a unicidade. \square

Corolário 1. Todo vetor é um conjunto infinito.

Demonstração. Por absurdo, seja \vec{v} um vetor que é um conjunto finito de segmentos orientados 2 a 2 (mutualmente) equipolentes. Seja \mathcal{O} o conjunto das origens dos segmentos orientados que representam \vec{v} . Naturalmente \mathcal{O} também é finito. Como o conjunto dos pontos do espaço é infinito, existe A que é ponto do espaço e **não** é ponto de \mathcal{O} . Pelo teorema anterior, existe ponto B , tal que $\overrightarrow{AB} = \vec{v}$. Nesse caso, $(A, B) \in \vec{v}$ e deveríamos ter $A \in \mathcal{O}$, o que gera uma contradição. \square



Exercício 2. Dado que qualquer vetor tem **infinitas** maneiras de ser descrito ou representado, escreva os vetores a seguir de todas as maneiras possíveis, usando somente os pontos da figura ao lado. (Por exemplo, $\vec{0} = \overrightarrow{AA} = \overrightarrow{BB} = \overrightarrow{CC} = \overrightarrow{DD} = \overrightarrow{EE} = \overrightarrow{FF} = \dots$ e assim por diante.)

- | | | |
|---------------------------|---------------------------|----------------------------|
| (1) \overrightarrow{AB} | (5) \overrightarrow{DH} | (9) \overrightarrow{EH} |
| (2) \overrightarrow{AK} | (6) \overrightarrow{MA} | (10) \overrightarrow{EP} |
| (3) \overrightarrow{AF} | (7) \overrightarrow{NC} | (11) \overrightarrow{EN} |
| (4) \overrightarrow{HF} | (8) \overrightarrow{LJ} | (12) \overrightarrow{JE} |

Exercício 3. Sejam A, B, C, D e E , pontos. Prove que:

- (1) $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} \implies \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{BD}$
- (2) $\overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AE} \implies \overrightarrow{EC} = \overrightarrow{AB}$

Definição 10. Se (A, B) é representante do vetor \vec{v} , o vetor \overrightarrow{BA} – denotado por $-\vec{v}$ – será chamado de **vetor oposto de \vec{v}** .

Imediatamente temos que $-\vec{0} = \vec{0}$ e que $\vec{v} = -(-\vec{v})$ se, e somente se, $\vec{v} = \vec{0}$. Ainda $-(-\vec{v}) = \vec{v}$.

Definição 11. Os vetores \vec{u} e \vec{v} serão ditos **paralelos** ou **de mesma direção** – denota-se por $\vec{u} // \vec{v}$ – se, e somente se, um deles é nulo ou ambos são não-nulos e todos os representantes de \vec{u} têm mesma direção que aqueles que representam \vec{v} .

Sendo assim, por definição, o vetor nulo tem mesma direção que qualquer vetor. Observe que “ter mesma direção é uma relação transitiva entre os vetores não nulos” mas **não** podemos dizer o mesmo quando tomamos **todos os vetores**. Por quê?

Definição 12. Os vetores paralelos \vec{u} e \vec{v} serão ditos **de mesmo sentido** se, e somente se, um deles é nulo **ou** ambos são não-nulos e todos os representantes de \vec{u} têm mesmo sentido que aqueles que representam \vec{v} .

Vetores paralelos que não têm mesmo sentido serão ditos **de sentidos contrários**.

Portanto o vetor nulo tem mesmo sentido que qualquer vetor. Se $\vec{v} \neq \vec{0}$, observa-se que $-\vec{v} // \vec{v}$ mas \vec{v} e $-\vec{v}$ têm sentidos contrários.

Observação 2. Se tomamos somente vetores não nulos e mutualmente paralelos, observamos que “ter mesmo sentido” é uma relação transitiva mas o mesmo **não** pode ser estabelecido quando incluímos o vetor nulo nesta comparação.

Ainda, se \vec{u}, \vec{v} e \vec{w} são todos não nulos, \vec{u} tem mesmo sentido que \vec{v} e \vec{v} tem sentido contrário ao de \vec{w} , então \vec{u} tem sentido contrário ao de \vec{w} .

Exercício 4. Mostre que, para \vec{u} e \vec{v} , vetores, \vec{u} e \vec{v} têm sentidos contrários se, e somente se, \vec{u} e $-\vec{v}$ têm mesmo sentido.

Definição 13. A **norma (módulo, comprimento ou tamanho)** de um vetor é o comprimento de um (qualquer) dos seus representantes. A norma do vetor \vec{v} será denotada por $\|\vec{v}\|$. Um vetor é **unitário** quando, e somente quando, tiver norma 1.

Observa-se que $\|\vec{0}\| = 0$ e que $\|\vec{v}\| = 0$ se, e somente se, $\vec{v} = \vec{0}$. Ainda $\|-\vec{u}\| = \|\vec{u}\|$, para qualquer vetor \vec{u} .

3. SOMA DE VETOR A PONTO

Definição 14. Sejam P um ponto e \vec{v} um vetor. A **soma de P com \vec{v}** é o (único) ponto Q tal que $\vec{v} = \overrightarrow{PQ}$ - e será denotado por “ $P + \vec{v}$ ”.

Escreveremos “ $P - \vec{v}$ ” para $P + (-\vec{v})$. Imediatamente temos que $P + \vec{0} = P$ e $P - \vec{0} = P$; enquanto $P + \vec{v} = P$ se, e somente se, $\vec{v} = \vec{0}$.

Proposição 6. Sejam A e B , pontos, e \vec{u} e \vec{v} , vetores. Temos:

- (1) se $A + \vec{u} = A + \vec{v}$, então $\vec{u} = \vec{v}$,
- (2) $(A + \vec{v}) - \vec{v} = A$, e
- (3) se $A + \vec{v} = B + \vec{v}$, então $A = B$.

Demonstração. (1) Suponhamos $A + \vec{u} = A + \vec{v} = C$. Logo $\vec{u} = \overrightarrow{AC} = \vec{v}$.

(2) Seja $D = A + \vec{v}$. Daí $\vec{v} = \overrightarrow{AD}$ e $-\vec{v} = \overrightarrow{DA}$. Portanto $(A + \vec{v}) - \vec{v} = D + (-\vec{v}) = D + \overrightarrow{DA} = A$.

(3) Se $A + \vec{v} = B + \vec{v}$, então, pelo item anterior, $A = (A + \vec{v}) - \vec{v} = (B + \vec{v}) - \vec{v} = B$. □

Proposição 7. Para \vec{u}, \vec{v} , vetores ambos não-nulos e de mesmo comprimento, têm-se que $\vec{u} // \vec{v}$ se, e somente se, $\vec{u} = \vec{v}$ ou $\vec{u} = -\vec{v}$.

Demonstração. Se $\vec{u} = \vec{v}$ ou $\vec{u} = -\vec{v}$, então $\vec{u} // \vec{v}$. Resta-nos provar uma implicação. Suponhamos $\vec{u} // \vec{v}$. Fixemos um ponto A e sejam $B = A + \vec{u}$ e $C = A + \vec{v}$. Logo $\overrightarrow{AB} = \vec{u}$, $\overrightarrow{AC} = \vec{v}$, $\overrightarrow{AB} // \overrightarrow{AC}$ e consequentemente $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AC}$. Dado que $\|\vec{u}\| = \|\vec{v}\|$, o ponto A equidista de B e C . Como A, B e C estão alinhados, ou $B = C$ ou A é ponto médio do segmento de reta \overline{BC} . Se $B = C$, então $\vec{u} = \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AC} = \vec{v}$. Se A é ponto médio de \overline{BC} , então $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CA}$, ou seja, $\vec{u} = \overrightarrow{AB} = -\overrightarrow{AC} = -\vec{v}$. □

Exercício 5. Mostre que, para \vec{u} e \vec{v} , vetores, têm-se $\vec{u} = \vec{v}$ ou $\vec{u} = -\vec{v}$ se, e somente se, \vec{u} e \vec{v} são vetores paralelos e de mesmo comprimento.

4. A ESTRUTURA ALGÉBRICA

Definição 15. Sejam \vec{v} um vetor e α um número real. O **produto de α por \vec{v}** - denotado por $\alpha\vec{v}$ - é o vetor determinado da seguinte maneira:

- (1) se $\alpha = 0$ ou $\vec{v} = \vec{0}$, então $\alpha\vec{v} = \vec{0}$;
- (2) se $\vec{v} \neq \vec{0}$ e $\alpha > 0$, então $\alpha\vec{v}$ é o vetor de mesma direção e mesmo sentido que \vec{v} , tal que $\|\alpha\vec{v}\| = |\alpha| \cdot \|\vec{v}\|$;
- (3) se $\vec{v} \neq \vec{0}$ e $\alpha < 0$, então $\alpha\vec{v}$ é o vetor de mesma direção de \vec{v} e sentido contrário ao de \vec{v} , tal que $\|\alpha\vec{v}\| = |\alpha| \cdot \|\vec{v}\|$.

Como os números reais são normalmente chamados de **escalares**, chamamos a **ação** que acabamos de definir também de **multiplicação (ou produto) por escalar** e $\alpha \vec{v}$ de **múltiplo escalar**. Induzimos que $\alpha \vec{v} // \vec{v}$ e que $\|\alpha \vec{v}\| = |\alpha| \cdot \|\vec{v}\|$ em qualquer situação.

A construção de $\alpha \vec{v}$, para $\alpha \neq 0$ e $\vec{v} \neq \vec{0}$, é justificada pelo seguinte:

- (1) Sejam $x = |\alpha| \cdot \|\vec{v}\|$ e A, B , pontos, tais que $\overrightarrow{AB} = \vec{v}$.
- (2) Seja $C \in \overleftrightarrow{AB}$, tal que a distância de A até C é x e C está no mesmo lado que B com relação ao ponto A .

Logo \overrightarrow{AC} e \overrightarrow{CA} têm mesma direção de \vec{v} e comprimento x . Ainda \overrightarrow{AC} tem mesmo sentido que \vec{v} , enquanto \overrightarrow{CA} tem sentido contrário ao de \vec{v} . A construção estabeleceu **um** vetor com as propriedades requeridas. Seja \vec{u} tal que $\vec{u} // \vec{v}$ e $\|\vec{u}\| = |\alpha| \cdot \|\vec{v}\|$. Naturalmente $\|\vec{u}\| = x$. Pela proposição 7, temos que $\vec{u} = \overrightarrow{AC}$ ou $\vec{u} = -\overrightarrow{AC}$. Se \vec{u} tiver mesmo sentido que \vec{v} , então $\vec{u} = \overrightarrow{AC}$; caso contrário, $\vec{u} = \overrightarrow{CA}$.

Podemos concluir rapidamente que, para qualquer vetor \vec{v} e $\alpha \in \mathbb{R}$:

- (1) $1\vec{v} = \vec{v}$ e $(-1)\vec{v} = -\vec{v}$.
- (2) $\alpha\vec{v} = \vec{0}$ se, e somente se, $\alpha = 0$ ou $\vec{v} = \vec{0}$,

Proposição 8. Para \vec{v} , vetor, e $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$, $\alpha(\beta\vec{v}) = (\alpha\beta)\vec{v}$.

Demonstração. Se $\vec{v} = \vec{0}$ ou $\alpha\beta = 0$, vale que $\alpha(\beta\vec{v}) = \vec{0} = (\alpha\beta)\vec{v}$. Suponhamos $\vec{v} \neq \vec{0}$ e $\alpha\beta \neq 0$. Logo \vec{v} , $\alpha(\beta\vec{v})$ e $(\alpha\beta)\vec{v}$ são paralelos entre si e todos não nulos. Como $\alpha(\beta\vec{v})$ e $(\alpha\beta)\vec{v}$ têm mesmo comprimento $|\alpha\beta| \cdot \|\vec{v}\|$, deduzimos que $\alpha(\beta\vec{v}) = (\alpha\beta)\vec{v}$ ou $\alpha(\beta\vec{v}) = -((\alpha\beta)\vec{v})$, pela proposição 7. Estudemos os casos:

- (1) Caso $\alpha < 0 < \beta$, temos que $(\alpha\beta)\vec{v}$ e \vec{v} têm sentidos contrários. Como $\beta\vec{v}$ e \vec{v} têm mesmo sentido, $\alpha(\beta\vec{v})$ e $\beta\vec{v}$ têm sentidos contrários, segue que $\alpha(\beta\vec{v})$ e \vec{v} têm sentidos contrários. Portanto $(\alpha\beta)\vec{v}$ e $\alpha(\beta\vec{v})$ têm mesmo sentido.
- (2) O caso $\beta < 0 < \alpha$ é análogo ao anterior.
- (3) Se $\alpha > 0$ e $\beta > 0$, então \vec{v} , $\beta\vec{v}$, $\alpha(\beta\vec{v})$ e $(\alpha\beta)\vec{v}$ têm mesmo sentido.
- (4) Suponhamos $\alpha < 0$ e $\beta < 0$. Daí \vec{v} e $(\alpha\beta)\vec{v}$ têm mesmo sentido. Sabe-se que $\alpha(\beta\vec{v})$ e \vec{v} têm mesmo sentido, pois $\beta\vec{v}$ e \vec{v} têm sentidos contrários e $\alpha(\beta\vec{v})$ e $\beta\vec{v}$ têm sentidos contrários.

Em qualquer dos casos, $\alpha(\beta\vec{v})$ e $(\alpha\beta)\vec{v}$ têm mesmo sentido e portanto vale a igualdade. \square

Definição 16. Dados o vetor \vec{v} e o real $\alpha \neq 0$, definimos o vetor $\frac{\vec{v}}{\alpha} = \frac{1}{\alpha}\vec{v}$. Se $\vec{v} \neq \vec{0}$, daremos o nome de **versor de \vec{v}** para o vetor $\frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|}$.

Exercício 6. Sejam \vec{u} , vetor, e $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$. Mostre que:

- (1) $-(\alpha\vec{v}) = (-\alpha)\vec{v} = \alpha(-\vec{v})$.
- (2) Se $\beta \neq 0$, então $\frac{\alpha\vec{v}}{\beta} = \frac{\alpha}{\beta}\vec{v}$ e $\frac{\beta\vec{v}}{\beta} = \vec{v}$.

Proposição 9. Sejam \vec{u} e \vec{v} , vetores, e $\alpha \in \mathbb{R}$, não nulo. Então $\alpha\vec{u} = \vec{v}$ se, e somente se, $\vec{u} = \frac{\vec{v}}{\alpha}$.

Demonstração. Suponhamos $\alpha\vec{u} = \vec{v}$. Daí

$$\vec{u} = 1\vec{u} = \left(\frac{1}{\alpha} \cdot \alpha\right) \vec{u} = \frac{1}{\alpha}(\alpha\vec{u}) = \frac{1}{\alpha}\vec{v} = \frac{\vec{v}}{\alpha}.$$

Reciprocamente, se $\vec{u} = \frac{\vec{v}}{\alpha}$, então

$$\alpha\vec{u} = \alpha \left(\frac{\vec{v}}{\alpha}\right) = \left(\alpha \frac{1}{\alpha}\right) \vec{v} = 1\vec{v} = \vec{v}.$$

\square

Exercício 7. Sejam \vec{u}, \vec{v} , vetores, e $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$. Mostre que:

- (1) se $\alpha\vec{u} = \alpha\vec{v}$ e $\alpha \neq 0$, então $\vec{u} = \vec{v}$, e
- (2) se $\alpha\vec{u} = \alpha\vec{v}$, então $\alpha = 0$ ou $\vec{u} = \vec{v}$.

Proposição 10. Sejam \vec{v} um vetor não nulo e $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$. Se $\alpha\vec{v} = \beta\vec{v}$, então $\alpha = \beta$.

Demonstração. Suponhamos que $\alpha\vec{v} = \beta\vec{v}$. Naturalmente $|\alpha| \cdot \|\vec{v}\| = |\beta| \cdot \|\vec{v}\|$ e, dado que $\|\vec{v}\| \neq 0$, conclui-se que $|\alpha| = |\beta|$. Estudemos os casos:

- (1) Se $\alpha = 0$, então $\beta = 0$. Daí $\alpha = \beta$.

- (2) Caso $\alpha > 0$, têm-se $\beta \neq 0$. Dado que $\alpha \vec{v}$ e \vec{v} têm mesmo sentido, têm-se que $\beta \vec{v}$ e \vec{v} têm mesmo sentido. Portanto $\beta > 0$ e $\beta = |\beta| = |\alpha| = \alpha$.
- (3) Caso $\alpha < 0$, têm-se $\beta \neq 0$. Dado que $\alpha \vec{v}$ e \vec{v} têm sentidos contrários, têm-se que $\beta \vec{v}$ e \vec{v} têm sentidos contrários. Portanto $\beta < 0$, $-\beta = |\beta| = |\alpha| = -\alpha$ e $\alpha = \beta$. □

Corolário 2. *Sejam \vec{v} um vetor e $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$. Se $\alpha \vec{v} = \beta \vec{v}$, então $\vec{v} = \vec{0}$ ou $\alpha = \beta$.* □

Proposição 11. *Sejam \vec{v} um vetor não-nulo e \vec{u} um vetor qualquer. Temos que $\vec{u} // \vec{v}$ se, e somente se, existe $\alpha \in \mathbb{R}$ tal que $\vec{u} = \alpha \vec{v}$.*

Demonstração. Se \vec{u} é múltiplo escalar de \vec{v} , certamente $\vec{u} // \vec{v}$. Agora suponhamos que $\vec{u} // \vec{v}$. Se $\vec{u} = \vec{0}$, temos que $\vec{u} = 0\vec{v}$. Suponhamos que $\vec{u} \neq \vec{0}$. Como $\vec{0} \neq \vec{u} // \vec{v} \neq \vec{0}$, temos que $\frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|} // \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|}$ e têm mesmo comprimento (ambos são unitários). Pela proposição 7, temos que $\frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|} = \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|}$ ou $\frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|} = -\frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|}$. Sendo assim,

$$\vec{u} = \left(\frac{\|\vec{u}\|}{\|\vec{v}\|}\right) \vec{v} \quad \text{ou} \quad \vec{u} = -\left(\frac{\|\vec{u}\|}{\|\vec{v}\|}\right) \vec{v}.$$

Em ambos os casos, \vec{u} é múltiplo escalar de \vec{v} . □

Corolário 3. *Sejam \vec{v} e \vec{u} vetores. Temos que $\vec{u} // \vec{v}$ se, e somente se, \vec{u} é múltiplo escalar de \vec{v} ou \vec{v} é múltiplo escalar de \vec{u} .* □

Corolário 4. *Sejam A, B e X pontos tais que $A \neq B$. São equivalentes:*

- (1) $X \in \overleftrightarrow{AB}$,
- (2) $\overrightarrow{AX} // \overrightarrow{AB}$ e
- (3) existe $\lambda \in \mathbb{R}$, único, tal que $X = A + \lambda \overrightarrow{AB}$.

Demonstração. Suponhamos $X \in \overleftrightarrow{AB}$. Se $X = A$, logo $\overrightarrow{AX} = \vec{0}$, que é paralelo a \overrightarrow{AB} . Se $X \neq A$, então $\overrightarrow{AX} = \overrightarrow{AB}$ e têm-se $\overrightarrow{AX} // \overrightarrow{AB}$.

Se $\overrightarrow{AX} // \overrightarrow{AB}$, pela proposição anterior, existe $\lambda \in \mathbb{R}$ tal que $\overrightarrow{AX} = \lambda \overrightarrow{AB}$. Portanto $X = A + \overrightarrow{AX} = A + \lambda \overrightarrow{AB}$. Se $\mu \in \mathbb{R}$ é tal que $X = A + \mu \overrightarrow{AB}$, obtemos que $\overrightarrow{AX} = \lambda \overrightarrow{AB} = \mu \overrightarrow{AB}$. Pela proposição 10, $\lambda = \mu$.

Suponhamos que $X = A + \lambda \overrightarrow{AB}$, para algum $\lambda \in \mathbb{R}$. Daí $\overrightarrow{AX} = \lambda \overrightarrow{AB}$. Se $X = A$, então $X \in \overleftrightarrow{AB}$. Caso $X \neq A$, temos que o segmento orientado (A, X) é paralelo ao segmento orientado (A, B) e daí $\overrightarrow{AX} // \overrightarrow{AB}$. Dado que A é ponto comum às duas retas, $\overrightarrow{AX} = \overrightarrow{AB}$ e $X \in \overleftrightarrow{AB}$. □

Observamos que, nas condições do último corolário:

- (1) $X = A$ se, e somente se, $\lambda = 0$,
- (2) $X = B$ se, e somente se, $\lambda = 1$,
- (3) X está entre A e B se, e somente se, $0 < \lambda < 1$,
- (4) A está entre X e B se, e somente se, $\lambda < 0$, e
- (5) B está entre X e A se, e somente se, $\lambda > 1$.

Exercício 8. *Sejam $A, B, C, D, E, F, G, H, I, J$ pontos distintos de uma reta que estejam nesta ordem igualmente espaçados. Sejam $\vec{s} = \overrightarrow{AB}$, $\vec{t} = \overrightarrow{GD}$, $\vec{u} = \overrightarrow{AI}$ e $\vec{v} = \overrightarrow{CH}$. Determine o que se pede:*

- | | | |
|--------------------------------------|--|---|
| (1) A em função de B e \vec{s} | (5) B em função de C e \vec{t} | (9) C em função de A e \vec{u} |
| (2) C em função de E e \vec{s} | (6) \overrightarrow{AJ} em função de \vec{t} | (10) \overrightarrow{DF} em função de \vec{v} |
| (3) H em função de C e \vec{s} | (7) \overrightarrow{DA} em função de \vec{u} | (11) D em função de J e $2\vec{v}$ |
| (4) A em função de I e \vec{t} | (8) G em função de H e \vec{u} | (12) \vec{v} em função de \vec{u} |

Definição 17. *Sejam \vec{u} e \vec{v} vetores. Fixado um ponto A , sejam $B = A + \vec{u}$ e $C = B + \vec{v}$. Definimos o vetor \overrightarrow{AC} como sendo “ $\vec{u} + \vec{v}$ ”, a soma de \vec{u} com \vec{v} .*

Se fixamos E , ponto, e tomamos $F = E + \vec{u}$ e $G = F + \vec{v}$, temos que $\overrightarrow{EG} = \overrightarrow{AC}$. Portanto, o cálculo da soma de vetores **independe** da escolha do primeiro ponto como “ponto de partida”. Sendo assim, se X, Y e Z são pontos, temos que $\overrightarrow{XY} + \overrightarrow{YZ} = \overrightarrow{XZ}$.

Proposição 12. *Para quaisquer vetores \vec{u} , \vec{v} e \vec{w} , temos:*

- (1) $\vec{u} + \vec{0} = \vec{u}$, (3) $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$, e
 (2) $\vec{u} + (-\vec{u}) = \vec{0}$, (4) $(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$.

Demonstração. Fixemos A e seja $B = A + \vec{u}$. Daí $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$, $-\vec{u} = \overrightarrow{BA}$,

$$\vec{u} + \vec{0} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BB} = \overrightarrow{AB} = \vec{u} \quad \text{e} \quad \vec{u} + (-\vec{u}) = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BA} = \overrightarrow{AA} = \vec{0}.$$

Sejam $C = B + \vec{v}$ e $D = A + \vec{v}$. Logo $\vec{v} = \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AD}$ e, conseqüentemente, $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$. Portanto,

$$\vec{v} + \vec{u} = \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DC} = \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \vec{u} + \vec{v}.$$

Seja $E = C + \vec{w}$ e temos que $\vec{w} = \overrightarrow{CE}$. Daí

$$(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CE} = \overrightarrow{AE} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BE} = \overrightarrow{AB} + (\overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CE}) = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w}).$$

□

Exercício 9. Prove que, se A é ponto, \vec{u} e \vec{v} são vetores, então $(A + \vec{u}) + \vec{v} = A + (\vec{u} + \vec{v})$.

Exercício 10. Sejam A e B pontos, e \vec{u} e \vec{v} vetores. Prove que, se $A + \vec{u} = B + \vec{v}$, então $\vec{u} = \overrightarrow{AB} + \vec{v}$.

Exercício 11. Determine relação entre \vec{u} e \vec{v} , sabendo que, para um dado ponto A , $(A + \vec{u}) + \vec{v} = A$.

Proposição 13. Seja \vec{w} um vetor não nulo. Se \vec{u} e \vec{v} são vetores paralelos a \vec{w} , então $\vec{u} + \vec{v}$ é paralelo a \vec{w} .

Demonstração. Tomemos \vec{u} e \vec{v} vetores paralelos a \vec{w} . Se \vec{u} é nulo ou \vec{v} é nulo, naturalmente $\vec{u} + \vec{v}$ é paralelo a \vec{w} . Suponhamos que $\vec{u} \neq \vec{0} \neq \vec{v}$. Fixemos um ponto A e sejam $B = A + \vec{u}$ e $C = B + \vec{v}$. Como $\vec{u} // \vec{v}$, as retas \overrightarrow{AB} e \overrightarrow{BC} são paralelas e coincidentes. Sendo assim, o vetor $\vec{u} + \vec{v} = \overrightarrow{AC}$ é paralelo ao vetor \vec{v} e em conseqüência ao vetor \vec{w} . □

Corolário 5. Sejam \vec{u} e \vec{v} , vetores paralelos.

- (1) Se \vec{u} e \vec{v} têm mesmo sentido, então $\vec{u} + \vec{v}$ têm mesmo sentido que \vec{u} (ou \vec{v}) e $\|\vec{u} + \vec{v}\| = \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|$.
 (2) Se \vec{u} e \vec{v} têm sentidos contrários, então $\|\vec{u} + \vec{v}\| = \left| \|\vec{u}\| - \|\vec{v}\| \right|$. Ainda, $\vec{u} + \vec{v}$ tem mesmo sentido que aquele de maior norma entre \vec{u} e \vec{v} .

Demonstração. Sejam A , ponto, e $B = A + \vec{u}$ e $C = B + \vec{v}$. Dado que \vec{u} e \vec{v} têm mesma direção, esses pontos estão alinhados.

(1) Suponhamos que \vec{u} tem mesmo sentido que \vec{v} . Se $\vec{u} = \vec{0}$ ou $\vec{v} = \vec{0}$, o resultado vale. Estudemos o caso no qual $\vec{u} \neq \vec{0} \neq \vec{v}$. Dado que \vec{u} e \vec{v} têm mesmo sentido, B está entre A e C . Sendo assim, $\vec{u} + \vec{v} = \overrightarrow{AC}$ tem mesmo sentido que \vec{u} e que \vec{v} e, além disso, sua norma, que é a distância de A até C , é a soma da distância de A até B com a distância de B até C . Ou seja, $\|\vec{u} + \vec{v}\| = \|\overrightarrow{AC}\| = \|\overrightarrow{AB}\| + \|\overrightarrow{BC}\| = \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|$.

(2) Suponhamos que \vec{u} e \vec{v} têm sentidos contrários. Portanto nenhum deles é nulo. Estudemos os casos:

- (a) Tomemos o caso $\|\vec{u}\| \geq \|\vec{v}\|$. Daí $C = A$ ou C está entre A e B . Logo \overrightarrow{AC} tem mesmo sentido de \overrightarrow{AB} , ou seja, $\vec{u} + \vec{v}$ e \vec{u} têm mesmo sentido. Ainda $\|\overrightarrow{AC}\| = \|\overrightarrow{AB}\| - \|\overrightarrow{BC}\|$ e $\|\vec{u} + \vec{v}\| = \left| \|\vec{u}\| - \|\vec{v}\| \right|$.
 (b) Tomemos o caso $\|\vec{u}\| < \|\vec{v}\|$. Daí A está entre C e B . Logo \overrightarrow{AC} tem mesmo sentido de \overrightarrow{BC} , ou seja, $\vec{u} + \vec{v}$ e \vec{v} têm mesmo sentido. Ainda $\|\overrightarrow{AC}\| = \|\overrightarrow{BC}\| - \|\overrightarrow{AB}\|$ e $\|\vec{u} + \vec{v}\| = \left| \|\vec{u}\| - \|\vec{v}\| \right|$. □

Teorema 14. Sejam \vec{u} , vetor, e $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$. Então $(\alpha + \beta)\vec{u} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{u}$.

Demonstração. Se $\alpha\beta = 0$ ou $\vec{u} = \vec{0}$, o resultado vale. Suponhamos $\vec{u} \neq \vec{0}$ e $\alpha\beta \neq 0$. Imediatamente temos que $\alpha\vec{u}, \beta\vec{u}, (\alpha + \beta)\vec{u}$ e $\alpha\vec{u} + \beta\vec{u}$ têm mesma direção que \vec{u} (pela proposição 13).

Estudemos os casos nos quais $\alpha\beta > 0$:

(1) Se $\alpha > 0$ e $\beta > 0$, conclui-se que $\alpha + \beta > 0$ e \vec{u} , $\alpha\vec{u}$, $\beta\vec{u}$ e $(\alpha + \beta)\vec{u}$ têm todos mesma direção e mesmo sentido. Pelo corolário anterior, temos que $\alpha\vec{u} + \beta\vec{u}$ tem mesmo sentido que $(\alpha + \beta)\vec{u}$. Como

$$\|(\alpha + \beta)\vec{u}\| = (\alpha + \beta) \|\vec{u}\| = \alpha \|\vec{u}\| + \beta \|\vec{u}\| = \|\alpha\vec{u}\| + \|\beta\vec{u}\| = \|\alpha\vec{u} + \beta\vec{u}\| ,$$

conclui-se que $(\alpha + \beta)\vec{u} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{u}$.

(2) Se $\alpha < 0$ e $\beta < 0$, conclui-se que $\alpha + \beta < 0$ e $\alpha\vec{u}$, $\beta\vec{u}$ e $(\alpha + \beta)\vec{u}$ têm sentidos contrários ao sentido de \vec{u} . Pelo corolário anterior, temos que $\alpha\vec{u} + \beta\vec{u}$ tem mesmo sentido que $(\alpha + \beta)\vec{u}$. Como

$$\|(\alpha + \beta)\vec{u}\| = -(\alpha + \beta) \|\vec{u}\| = -\alpha \|\vec{u}\| - \beta \|\vec{u}\| = \|\alpha\vec{u}\| + \|\beta\vec{u}\| = \|\alpha\vec{u} + \beta\vec{u}\| ,$$

conclui-se que $(\alpha + \beta)\vec{u} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{u}$.

Suponhamos $\alpha\beta < 0$. Nesse caso, observamos que $|\alpha + \beta| = ||\alpha| - |\beta||$ e que

$$\|(\alpha + \beta)\vec{u}\| = |\alpha + \beta| \|\vec{u}\| = ||\alpha| - |\beta|| \|\vec{u}\| = \left| |\alpha| \|\vec{u}\| - |\beta| \|\vec{u}\| \right| = \left| \|\alpha\vec{u}\| - \|\beta\vec{u}\| \right| = \|\alpha\vec{u} + \beta\vec{u}\| ,$$

pelo corolário anterior e pois que $\alpha\vec{u}$ e $\beta\vec{u}$ têm sentidos contrários. Sem perda de generalidade, vamos que $\alpha > 0 > \beta$ e estudaremos os casos possíveis:

- (1) Se $\|\alpha\vec{u}\| > \|\beta\vec{u}\|$, então $\alpha\vec{u} + \beta\vec{u}$, $\alpha\vec{u}$ e \vec{u} têm mesmo sentido, pelo corolário anterior. Dado que $\alpha \|\vec{u}\| = \|\alpha\vec{u}\| > \|\beta\vec{u}\| = -\beta \|\vec{u}\|$, têm-se que $\alpha + \beta > 0$ e $(\alpha + \beta)\vec{u}$ tem mesmo sentido que \vec{u} . Sendo assim, $\alpha\vec{u} + \beta\vec{u}$ e $(\alpha + \beta)\vec{u}$ têm mesmo sentido.
- (2) Se $\|\alpha\vec{u}\| < \|\beta\vec{u}\|$, então $\alpha\vec{u} + \beta\vec{u}$ tem mesmo sentido que $\beta\vec{u}$, pelo corolário anterior. Dado que $\alpha \|\vec{u}\| = \|\alpha\vec{u}\| < \|\beta\vec{u}\| = -\beta \|\vec{u}\|$, têm-se que $\alpha + \beta < 0$ e $(\alpha + \beta)\vec{u}$ tem sentido contrário ao de \vec{u} . Logo $(\alpha + \beta)\vec{u}$ tem mesmo sentido que $\beta\vec{u}$. Consequentemente, $\alpha\vec{u} + \beta\vec{u}$ e $(\alpha + \beta)\vec{u}$ têm mesmo sentido.
- (3) Se $\|\alpha\vec{u}\| = \|\beta\vec{u}\|$, então $\alpha \|\vec{u}\| = \|\alpha\vec{u}\| = \|\beta\vec{u}\| = -\beta \|\vec{u}\|$ e $\alpha + \beta = 0$. Logo $\alpha\vec{u} = -\beta\vec{u}$ e $(\alpha + \beta)\vec{u} = \vec{0} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{u}$.

Em qualquer dos casos possíveis, $(\alpha + \beta)\vec{u} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{u}$. □

Definição 18. Sejam \vec{u} e \vec{v} vetores. Definimos a **diferença entre \vec{u} e \vec{v}** por $\vec{u} - \vec{v} = \vec{u} + (-\vec{v})$.

Exercício 12. Mostre que, para os vetores \vec{x} , \vec{u} e \vec{v} , têm-se $\vec{x} + \vec{v} = \vec{u}$ se, e somente se, $\vec{x} = \vec{u} - \vec{v}$.

Exercício 13. Mostre, para os vetores \vec{u} e \vec{v} , temos que $-(\vec{u} + \vec{v}) = -\vec{u} - \vec{v}$.

Proposição 15 (Lei do Cancelamento). Sejam \vec{u} , \vec{v} e \vec{w} vetores. Se $\vec{u} + \vec{v} = \vec{u} + \vec{w}$, então $\vec{v} = \vec{w}$.

Demonstração. Se $\vec{u} + \vec{v} = \vec{u} + \vec{w}$, então

$$\vec{v} = \vec{0} + \vec{v} = (-\vec{u} + \vec{u}) + \vec{v} = -\vec{u} + (\vec{u} + \vec{v}) = -\vec{u} + (\vec{u} + \vec{w}) = (-\vec{u} + \vec{u}) + \vec{w} = \vec{0} + \vec{w} = \vec{w} .$$

□

E finalmente relacionamos a soma de vetores com a multiplicação por escalar.

Teorema 16. Sejam \vec{u} e \vec{v} , vetores, e $\alpha \in \mathbb{R}$. Então $\alpha(\vec{u} + \vec{v}) = \alpha\vec{u} + \alpha\vec{v}$.

Demonstração. Se $\vec{u} // \vec{v}$, podemos supor, sem perda de generalidade, que $\vec{u} = \lambda\vec{v}$, para algum $\lambda \in \mathbb{R}$. Daí, pelo teorema 14,

$$\alpha(\vec{u} + \vec{v}) = \alpha(\lambda\vec{v} + \vec{v}) = \alpha((\lambda + 1)\vec{v}) = (\alpha(\lambda + 1))\vec{v} = (\alpha\lambda + \alpha)\vec{v} = \alpha(\lambda\vec{v}) + \alpha\vec{v} = \alpha\vec{u} + \alpha\vec{v} .$$

Se $\alpha = 0$, também validamos a tese do teorema. Seguimos, então, supondo que $\alpha \neq 0$ e \vec{u} e \vec{v} não são paralelos. Consequentemente, $\vec{u} \neq \vec{0} \neq \vec{v}$.

Tomemos o caso $\alpha > 0$ e sejam A , ponto, $B = A + \vec{u}$ e $C = B + \vec{v}$. Logo A, B e C formam um triângulo. Sejam $D = A + \alpha\vec{AB}$ e $E = A + \alpha\vec{AC}$. Como $\alpha > 0$, temos que D está na reta \overleftrightarrow{AB} e do mesmo lado que B com relação ao ponto A . Pelo mesmo argumento, E está na reta \overleftrightarrow{AC} e do mesmo lado que C com relação ao ponto A . Os triângulos $\triangle ABC$ e $\triangle ADE$ são semelhantes por causa dos ângulos coincidentes $C\hat{A}B$ e $E\hat{A}D$ e posto que o lado \overline{AC} está para o lado \overline{AE} na mesma razão (a saber α) que o lado \overline{AB} está para o lado \overline{AD} . Sendo assim, o segmento orientado (B, C) é paralelo e tem mesmo sentido que o segmento orientado (D, E) . Devido à semelhança entre os triângulos citados, temos que $\overrightarrow{DE} = \alpha\overrightarrow{BC}$. Sendo assim,

$$\alpha(\vec{u} + \vec{v}) = \alpha\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AE} = \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DE} = \alpha\overrightarrow{AB} + \alpha\overrightarrow{BC} = \alpha\vec{u} + \alpha\vec{v} .$$

Agora suponhamos $\alpha < 0$. Pelo visto no parágrafo anterior, temos que

$$(-\alpha)(\vec{u} + \vec{v}) = (-\alpha)\vec{u} + (-\alpha)\vec{v} .$$

Uma vez que $(-\alpha)\vec{u} + (-\alpha)\vec{v} = -\alpha\vec{u} - \alpha\vec{v} = -(\alpha\vec{u} + \alpha\vec{v})$, pelo exercício 13,

$$\alpha\vec{u} + \alpha\vec{v} = -((-\alpha)(\vec{u} + \vec{v})) = \alpha(\vec{u} + \vec{v}) .$$

Exercício 14. Sejam \vec{u}, \vec{v} vetores e $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$. Prove que:

(1) $\lambda(\vec{u} - \vec{v}) = \lambda\vec{u} - \lambda\vec{v}$.

(2) $(\lambda - \mu)\vec{u} = \lambda\vec{u} - \mu\vec{u}$.

Exercício 15. Para \vec{u} e \vec{v} , vetores e $b, c \in \mathbb{R}$ tais que $b \neq 0$ e $c \neq 0$, prove que:

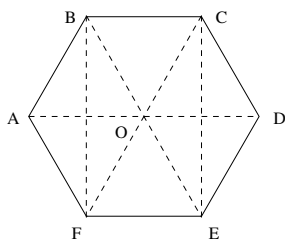
(1) $\frac{\vec{u} + \vec{v}}{b} = \frac{\vec{u}}{b} + \frac{\vec{v}}{b}$

(2) $\frac{\vec{u} - \vec{v}}{b} = \frac{\vec{u}}{b} - \frac{\vec{v}}{b}$

(3) $\frac{\vec{v}}{b} + \frac{\vec{u}}{c} = \frac{c\vec{v} + b\vec{u}}{bc}$

(4) $\frac{\vec{v}}{b} - \frac{\vec{u}}{c} = \frac{c\vec{v} - b\vec{u}}{bc}$

Para as próximas duas questões, $ABCDEF$ é um hexágono regular de centro O (como o da figura ao lado).



Exercício 16. Determine o que se pede:

(1) $A + \vec{AC} + \vec{AE} + \vec{DO}$

(4) $\vec{AC} + \vec{AE} + \vec{DO}$

(2) $\frac{1}{2}\vec{AO} + \vec{CF} + \frac{1}{2}\vec{OD}$

(5) $\vec{AF} + \vec{FE} + \vec{ED} + \vec{DC} + \vec{CB} +$

(3) $\vec{AO} + \vec{FO} + \vec{CD}$

$\vec{BA} + \vec{OB} + \vec{OD}$

Exercício 17. Prove que $\vec{AB} + \vec{AC} + \vec{AD} + \vec{AE} + \vec{AF} = 6\vec{AO}$.

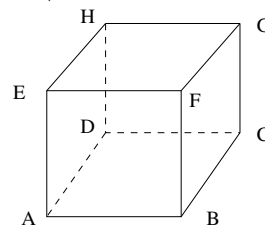
Exercício 18. Para o cubo da figura ao lado, determine o que se pede:

(1) $A + \vec{AB} + \vec{AD} + \vec{AE}$

(2) $\vec{CD} - \vec{DH} - \vec{GH} + \vec{AH} + \vec{AB}$

(3) $\vec{AB} + \vec{DC} + \vec{AE} + \vec{FG} + \vec{EH} + \vec{BF}$

(4) $\vec{DF} - \vec{EG} + \vec{FC} + \vec{BE} + \vec{AG} - \vec{BH}$



Exercício 19. Num triângulo $\triangle ABC$, sejam M, N, P os pontos médios dos lados AB, BC e AC , respectivamente. Mostre que $\vec{AN} + \vec{BP} + \vec{CM} = \vec{0}$.

Exercício 20. Sejam A, B e C três pontos quaisquer, com $A \neq B$. Prove que:

$$X \text{ é um ponto do segmento } AB \iff \vec{CX} = \alpha\vec{CA} + \beta\vec{CB}, \text{ com } \alpha \geq 0, \beta \geq 0 \text{ e } \alpha + \beta = 1.$$

Exercício 21. Sejam A e B pontos distintos, e tome o ponto C na reta \overleftrightarrow{AB} de tal forma que $\frac{\vec{AC}}{r} = \frac{\vec{CB}}{s}$, para $r, s \in \mathbb{R}$, não-nulos. Escreva \vec{AC} e \vec{CB} em função de \vec{AB} , r e s .

Exercício 22. Um triângulo tem vértices A, B e C . Prove que X é um **ponto interior** ao $\triangle ABC$ se, e somente se, existem reais α e β , $\alpha > 0, \beta > 0$, tais que $\alpha + \beta < 1$ e $\vec{CX} = \alpha\vec{CA} + \beta\vec{CB}$. (**Lembrete:** Um ponto é dito interior a uma triângulo se, e somente se, é interior a uma segmento que tem uma extremidade em um vértice e a outra extremidade interior ao lado oposto.)

Exercício 23. Prove que as diagonais de um paralelogramo têm o mesmo ponto médio.

Exercício 24. Prove que o segmento de reta, determinado pelos pontos médios de dois lados de um triângulo, é paralelo ao terceiro lado do triângulo e tem metade da medida deste.

Exercício 25. Um trapézio é um quadrilátero que tem dois, e **somente dois**, lados paralelos. Os lados paralelos de um trapézio são chamados de bases. Prove que o segmento de reta de extremidades nos pontos médios dos lados não-paralelos de uma trapézio é paralelo às bases, e sua medida é a média (aritmética) das medidas das bases.

VETORES DE UM PLANO

MARCELO DIAS PASSOS

RESUMO. Estas notas foram digitadas durante os cursos de MATB34 (Geometria Analítica e Álgebra Vetorial) em 2021 (semestres 2021.1 e 2021.2).

Tomemos um vetor não-nulo \vec{u} . Já observamos que os múltiplos de \vec{u} são exatamente os vetores paralelos a \vec{u} . Se \vec{v} também é não-nulo e $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$, qual a “posição relativa” de $\alpha\vec{u} + \beta\vec{v}$? Se $\vec{v} = \lambda\vec{u}$, então $\alpha\vec{u} + \beta\vec{v} = (\alpha + \beta\lambda)\vec{u}$, que é paralelo a \vec{u} . Portanto, se $\vec{v} // \vec{u}$, conclui-se que $\alpha\vec{u} + \beta\vec{v}$ será paralelo a \vec{u} .

Sejam então \vec{u} e \vec{v} tais que $\vec{u} \not// \vec{v}$. Como convencionamos que o vetor nulo é paralelo a todo e qualquer vetor, imediatamente temos que $\vec{u} \neq \vec{0} \neq \vec{v}$. Fixemos O , um ponto arbitrário, e sejam $A = O + \vec{u}$ e $B = O + \vec{v}$. Dado que $\vec{u} \not// \vec{v}$, O , A e B não estão alinhados e determinam um único plano que chamaremos de π . Portanto, se $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$,

$$O + \alpha\vec{u} \in \overleftrightarrow{OA} \subseteq \pi, \quad O + \beta\vec{v} \in \overleftrightarrow{OB} \subseteq \pi \quad \text{e também} \quad P = O + (\alpha\vec{u} + \beta\vec{v}) \in \pi.$$

Portanto $\alpha\vec{u} + \beta\vec{v} = \overrightarrow{OP}$, ou seja, $\alpha\vec{u} + \beta\vec{v}$ admite um representante que tem origem e extremidade em π .

A discussão acima inspira as próximas definições:

Definição 1. *Sejam \vec{u} um vetor, r uma reta e π um plano. Diremos que:*

- (1) $\vec{v} // r$ se, e somente se, existem $A, B \in r$ tais que $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$, e
- (2) $\vec{v} // \pi$, se e somente se, existem $C, D \in \pi$ tais que $\vec{u} = \overrightarrow{CD}$.

Teorema 1. *Sejam \vec{u} e \vec{v} tais que $\vec{u} \not// \vec{v}$.*

- (1) *Para $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$, $\alpha\vec{u} + \beta\vec{v} = \vec{0}$ se, e somente se, $\alpha = 0 = \beta$,*
- (2) *Para $\gamma, \delta, \lambda, \mu \in \mathbb{R}$, $\gamma\vec{u} + \delta\vec{v} = \lambda\vec{u} + \mu\vec{v}$ se, e somente se, $\gamma = \lambda$ e $\delta = \mu$, e*
- (3) *Seja π um plano tal que $\vec{u} // \pi$ e $\vec{v} // \pi$. Para \vec{w} , vetor*

$$\vec{w} // \pi \text{ se, e somente se, } \vec{w} = \gamma\vec{u} + \delta\vec{v} \text{ para únicos } \gamma, \delta \in \mathbb{R}.$$

Demonstração. (1) Suponhamos que $\alpha\vec{u} + \beta\vec{v} = \vec{0}$, para $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$. Sendo assim, $\alpha\vec{u} = -\beta\vec{v}$. Se $\alpha \neq 0$, também $\beta \neq 0$. Logo $\vec{u}, \alpha\vec{u}$ e \vec{v} têm mesma direção, o que é uma contradição pois $\vec{u} \not// \vec{v}$. Portanto $\alpha = 0 = \beta$. A recíproca é imediata!

(2) Suponhamos que $\gamma\vec{u} + \delta\vec{v} = \lambda\vec{u} + \mu\vec{v}$, $\gamma, \delta, \lambda, \mu \in \mathbb{R}$. Logo

$$\vec{0} = (\gamma\vec{u} + \delta\vec{v}) - (\lambda\vec{u} + \mu\vec{v}) = (\gamma - \lambda)\vec{u} + (\delta - \mu)\vec{v}.$$

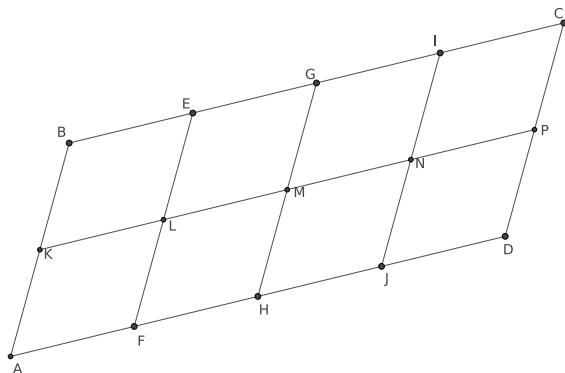
Pelo item anterior, $\gamma - \lambda = 0 = \delta - \mu$, ou seja, $\gamma = \lambda$ e $\delta = \mu$.

(3) Fixemos $O, P \in \pi$ tais que $\vec{w} = \overrightarrow{OP}$. Sejam $A = O + \vec{u}$ e $B = O + \vec{v}$. Pelo ponto P tracemos a reta t , que é paralela à reta \overleftrightarrow{OA} . Como t é paralela a \overleftrightarrow{OA} , então $\overleftrightarrow{OB} \not// \overleftrightarrow{OA}$ e conseqüentemente t encontra \overleftrightarrow{OB} , digamos no ponto Q . Sendo assim, $\overrightarrow{OQ} = \delta\vec{v}$, para algum $\delta \in \mathbb{R}$, e $\overrightarrow{QP} = \gamma\vec{u}$, para algum $\gamma \in \mathbb{R}$. Sendo assim,

$$\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OQ} + \overrightarrow{QP} = \delta\vec{v} + \gamma\vec{u}. \quad \square$$

Definição 2. *Sejam π um plano e \mathbb{V}^2 o conjunto dos vetores paralelos a π . Uma dupla (\vec{e}_1, \vec{e}_2) é chamada de **base para** \mathbb{V}^2 se, e somente se, $\vec{e}_1, \vec{e}_2 \in \mathbb{V}^2$ e $\vec{e}_1 \not// \vec{e}_2$.*

*Dado $\vec{u} \in \mathbb{V}^2$, a dupla $(x, y) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R}$ tal que $\vec{u} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2$ é chamada de **dupla de coordenadas do vetor \vec{u} com relação à base (\vec{e}_1, \vec{e}_2)** . Se $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2)$, escreveremos $\vec{u} = (x, y)_{\mathcal{B}}$ para denotar a situação. O escalar x será chamado de **coordenada de \vec{u} na direção \vec{e}_1** enquanto y é a **coordenada de \vec{u} na direção \vec{e}_2** .*



Exercício 1. Determine as coordenadas dos vetores abaixo com relação à base $\mathcal{B} = (\overrightarrow{AF}, \overrightarrow{AB})$.

- | | | | |
|---------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
| (1) $\vec{0}$ | (8) \overrightarrow{NC} | (15) \overrightarrow{MB} | (22) \overrightarrow{MI} |
| (2) \overrightarrow{AF} | (9) \overrightarrow{LJ} | (16) \overrightarrow{MC} | (23) \overrightarrow{MJ} |
| (3) \overrightarrow{AB} | (10) \overrightarrow{EH} | (17) \overrightarrow{MD} | (24) \overrightarrow{MK} |
| (4) \overrightarrow{AC} | (11) \overrightarrow{EP} | (18) \overrightarrow{ME} | (25) \overrightarrow{ML} |
| (5) \overrightarrow{AK} | (12) \overrightarrow{EN} | (19) \overrightarrow{MF} | (26) \overrightarrow{MM} |
| (6) \overrightarrow{HF} | (13) \overrightarrow{JE} | (20) \overrightarrow{MG} | (27) \overrightarrow{MN} |
| (7) \overrightarrow{DH} | (14) \overrightarrow{MA} | (21) \overrightarrow{MH} | (28) \overrightarrow{MP} |

Exercício 2. As coordenadas dos vetores abaixo são em relação à mesma base \mathcal{B} da questão anterior. Apresente os vetores apenas usando os pontos da figura.

- | | | | | | |
|---------------|------------------------|-------------------------|---------------|-------------------------|--------------------------|
| (1) $(1, 1)$ | (3) $(1, -1)$ | (5) $(0, -\frac{1}{2})$ | (7) $(-2, 1)$ | (9) $(-3, \frac{1}{2})$ | (11) $(4, 1)$ |
| (2) $(-1, 1)$ | (4) $(0, \frac{1}{2})$ | (6) $(2, -1)$ | (8) $(-2, 0)$ | (10) $(4, \frac{1}{2})$ | (12) $(-4, \frac{1}{2})$ |

Teorema 2. Seja $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2)$ uma base para \mathbb{V}^2 . Se $\vec{u} = (a, b)_{\mathcal{B}}$, $\vec{v} = (x, y)_{\mathcal{B}}$ e $\lambda \in \mathbb{R}$, então

$$\vec{u} + \vec{v} = (a + x, b + y)_{\mathcal{B}} \quad e \quad \lambda \vec{u} = (\lambda a, \lambda b)_{\mathcal{B}}.$$

Demonstração. Suponhamos que $\vec{u} = a\vec{e}_1 + b\vec{e}_2$ e $\vec{v} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2$. Portanto:

- (1) $\vec{u} + \vec{v} = (a\vec{e}_1 + b\vec{e}_2) + (x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2) = (a + x)\vec{e}_1 + (b + y)\vec{e}_2$, enquanto
- (2) $\lambda \vec{u} = \lambda(a\vec{e}_1 + b\vec{e}_2) = (\lambda a)\vec{e}_1 + (\lambda b)\vec{e}_2$. □

Exercício 3. Dados os vetores $\vec{u} = (-3, 4)$ e $\vec{v} = (1, 2)$, determinar:

- | | | | | | |
|---------------------------|---------------------------|-----------------|---|-------------------------------------|--------------------------|
| (1) $3\vec{u} + 2\vec{v}$ | (2) $2\vec{v} - 3\vec{u}$ | (3) $-3\vec{u}$ | (4) $\frac{1}{5}\vec{u} + \frac{1}{4}\vec{v}$ | (5) $\frac{-\vec{u} + 3\vec{v}}{2}$ | (6) $\frac{3\vec{u}}{6}$ |
|---------------------------|---------------------------|-----------------|---|-------------------------------------|--------------------------|

Exercício 4. Dados os vetores $\vec{u} = (2, -3)$ e $\vec{v} = (-1, 4)$, determinar $3\vec{u} + 2\vec{v}$ e $3\vec{u} - 2\vec{v}$.

Exercício 5. Determinar o vetor \vec{x} na igualdade de $\vec{x} + 2\vec{u} = \frac{\vec{v}}{2} - \vec{x}$, dados $\vec{u} = (3, -1)$ e $\vec{v} = (-2, 4)$.

Exercício 6. Encontrar os números $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ tais que $\vec{v} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b}$, onde $\vec{a} = (10, 2)$, $\vec{b} = (-1, 2)$ e $\vec{v} = (11, 0)$.

Proposição 3. Nas mesmas condições do teorema anterior,

$$\vec{u} // \vec{v} \quad se, \quad e \quad somente \quad se, \quad \begin{vmatrix} a & x \\ b & y \end{vmatrix} = 0.$$

Demonstração. Suponhamos que $\vec{u} // \vec{v}$ e, sem perda de generalidade, $\vec{v} \neq \vec{0}$. Sendo assim, $\vec{u} = \alpha\vec{v}$, para algum $\alpha \in \mathbb{R}$. Pelo teorema anterior, conclui-se que $a = \alpha x$ e $b = \alpha y$. Logo

$$\begin{vmatrix} a & x \\ b & y \end{vmatrix} = ay - bx = (\alpha x)y - (\alpha y)x = 0.$$

Agora suponhamos que $ay = bx$. Se $x = 0 = y$, então $\vec{v} = \vec{0}$ e portanto $\vec{u} // \vec{v}$. Sem perda de generalidade, seja $x \neq 0$. Logo $b = (\frac{a}{x})y$ e

$$\left(\frac{a}{x}\right)\vec{v} = \left(\frac{a}{x}\right)(x, y)_{\mathcal{B}} = \left(\frac{ax}{x}, \frac{ay}{x}\right)_{\mathcal{B}} = (a, b)_{\mathcal{B}} = \vec{u}.$$

Sendo assim, $\vec{u} // \vec{v}$. □

Observação 1 (Baricentro de um triângulo). Seja ΔABC um triângulo e sejam M, N e P os pontos médios dos lados BC, AC e AB , respectivamente. Sendo assim, os segmentos AM, BN e CP são chamadas **medianas** de ΔABC . Uma vez que $\overrightarrow{AB} // \overrightarrow{AC}$, $\mathcal{B} = (\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$ é uma base para os vetores paralelos ao plano determinado por A, B e C . Sendo assim:

- (1) $\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BM} = \overrightarrow{AB} + \frac{\overrightarrow{BC}}{2} = \overrightarrow{AB} + \frac{\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC}}{2} = (1 - \frac{1}{2})\overrightarrow{AB} + \frac{\overrightarrow{AC}}{2} = \frac{\overrightarrow{AB}}{2} + \frac{\overrightarrow{AC}}{2} = (\frac{1}{2}, \frac{1}{2})_{\mathcal{B}}$,
- (2) $\overrightarrow{BN} = \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AN} = -\overrightarrow{AB} + \frac{\overrightarrow{AC}}{2} = (-1, \frac{1}{2})_{\mathcal{B}}$, e
- (3) $\overrightarrow{CP} = \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{AP} = \frac{\overrightarrow{AB}}{2} - \overrightarrow{AC} = (\frac{1}{2}, -1)_{\mathcal{B}}$.

Observamos que:

$$\begin{vmatrix} \frac{1}{2} & -1 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{vmatrix} = \frac{1}{4} + \frac{1}{2} = \frac{3}{4}.$$

Portanto $\overrightarrow{AM} \not\parallel \overrightarrow{BN}$ e a reta \overleftrightarrow{AM} encontra \overleftrightarrow{BN} em um ponto que chamaremos de G . Dado que G é ponto de \overleftrightarrow{AM} , concluímos que $\overrightarrow{AG} \parallel \overrightarrow{AM}$. Suponhamos que $\overrightarrow{AG} = (x, y)_B$. Pela proposição anterior,

$$0 = \begin{vmatrix} \frac{1}{2} & x \\ \frac{1}{2} & y \end{vmatrix} = \frac{y}{2} - \frac{x}{2} = \frac{y-x}{2}.$$

Portanto $x = y$. Por outro lado, $\overrightarrow{BG} \parallel \overrightarrow{BN}$. Uma vez que $\overrightarrow{BG} = \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AG} = (-1, 0)_B + (x, x)_B = (x-1, x)_B$ e

$$0 = \begin{vmatrix} -1 & x-1 \\ \frac{1}{2} & x \end{vmatrix} = -x - \frac{x-1}{2} = \frac{1-3x}{2}.$$

Logo $x = \frac{1}{3}$ e

- (1) $\overrightarrow{AG} = (\frac{1}{3}, \frac{1}{3})_B = \frac{2}{3} (\frac{1}{2}, \frac{1}{2})_B = \frac{2}{3} \overrightarrow{AM}$,
- (2) $\overrightarrow{BG} = (-\frac{2}{3}, \frac{1}{3})_B = \frac{2}{3} (-1, \frac{1}{2})_B = \frac{2}{3} \overrightarrow{BN}$, e
- (3) $\overrightarrow{CG} = \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{AG} = (0, -1)_B + (\frac{1}{3}, \frac{1}{3})_B = (\frac{1}{3}, -\frac{2}{3})_B = \frac{2}{3} (\frac{1}{2}, -1)_B = \frac{2}{3} \overrightarrow{CP}$.

Concluímos que G é ponto de encontro das três medianas e este ponto divide cada mediana na razão 2 para 1.

Agora veremos teorema que determina relação entre as coordenadas de um mesmo vetor com relação a duas bases de \mathbb{V}^2 .

Definição 3. Sejam $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2)$ e $\mathcal{C} = (\vec{f}_1, \vec{f}_2)$ bases para \mathbb{V}^2 . Se $\vec{f}_1 = (a, b)_B$ e $\vec{f}_2 = (c, d)_B$, a matriz

$$\begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix}$$

é chamada de **matriz de mudança de base de \mathcal{B} para \mathcal{C}** .

Como base é sempre par de vetores não paralelos, vale o seguinte resultado:

Corolário 1. Toda matriz de mudança de base é inversível.

Demonstração. Uma matriz de mudança de base tem como colunas as coordenadas de vetores não paralelos. Pela proposição 3, essa matriz tem determinante não nulo e portanto será inversível. \square

Teorema 4 (Mudança de base). Nas mesmas condições da definição, se M é a matriz de mudança de base de \mathcal{B} para \mathcal{C} , então

$$M \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix},$$

para todo $\vec{v} = (x, y)_B = (u, v)_C$.

Demonstração. Fixemos $\vec{v} = (x, y)_B = (u, v)_C$. Temos que

$$\vec{v} = u\vec{f}_1 + v\vec{f}_2 = u(a, b)_B + v(c, d)_B = (au + cv, bu + dv)_B.$$

Pela unicidade das coordenadas com relação à base \mathcal{B} , temos que $x = au + cv$ e $y = bu + dv$, ou seja,

$$M \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} au + cv \\ bu + dv \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}. \quad \square$$

Exercício 7. Ache as coordenadas de \overrightarrow{HL} e \overrightarrow{HN} com relação à base \mathcal{B} (do exercício 1) e mostre que **não** são paralelos. Determine as coordenadas dos vetores abaixo com relação à base $\mathcal{C} = (\overrightarrow{HL}, \overrightarrow{HN})$.

- (1) $\vec{0}$ (3) \overrightarrow{AB} (5) \overrightarrow{AK} (7) \overrightarrow{DH} (9) \overrightarrow{LJ} (11) \overrightarrow{EP} (13) \overrightarrow{JE} (15) \overrightarrow{MB} (17) \overrightarrow{MD}
- (2) \overrightarrow{AF} (4) \overrightarrow{AC} (6) \overrightarrow{HF} (8) \overrightarrow{NC} (10) \overrightarrow{EH} (12) \overrightarrow{EN} (14) \overrightarrow{MA} (16) \overrightarrow{MC} (18) \overrightarrow{ME}

Exercício 8. Sejam \mathcal{B} e \mathcal{C} bases de \mathbb{V}^2 . Se M é a matriz de mudança de base de \mathcal{B} para \mathcal{C} , mostre que M^{-1} é a matriz de mudança de base de \mathcal{C} para \mathcal{B} .

1. ORTOGONALIDADE. PRODUTO ESCALAR

Definição 4. Sejam \vec{u} e \vec{v} vetores não-nulos. Chamaremos de **medida angular entre \vec{u} e \vec{v}** a medida do ângulo $A\hat{O}B$, onde O é um ponto, $A = O + \vec{u}$ e $B = O + \vec{v}$. Denotaremos esse número por $\text{ang}(\vec{u}, \vec{v})$.

Nas mesmas condições da definição, se P é um ponto, $Q = P + \vec{u}$ e $R = P + \vec{v}$, então o ângulo $Q\hat{P}R$ é congruente ao $A\hat{O}B$. Portanto o cálculo de $\text{ang}(\vec{u}, \vec{v})$ não depende dos representantes de \vec{u} e de \vec{v} usados. Ainda,

$$0 \leq \text{ang}(\vec{u}, \vec{v}) \leq \pi.$$

Facilmente observa-se que \vec{u} é paralelo a \vec{v} se, e somente se, $\text{ang}(\vec{u}, \vec{v}) = 0$ ou $\text{ang}(\vec{u}, \vec{v}) = \pi$.

Exercício 9. Sejam \vec{u} e \vec{v} vetores não-nulos. Mostre que:

- (1) $\text{ang}(-\vec{u}, \vec{v}) = \pi - \text{ang}(\vec{u}, \vec{v})$, e
- (2) se $\vec{u} // \vec{v}$, então:
 - (a) \vec{u} tem mesmo sentido que \vec{v} se, e somente se, $\text{ang}(\vec{u}, \vec{v}) = 0$, e
 - (b) \vec{u} tem sentido contrário ao de \vec{v} se, e somente se, $\text{ang}(\vec{u}, \vec{v}) = \pi$.

Exercício 10. Sejam \vec{u} e \vec{v} vetores não-nulos e $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$, ambos não nulos. Escreva $\text{ang}(\alpha\vec{u}, \beta\vec{v})$ em função de $\text{ang}(\vec{u}, \vec{v})$, α e β .

Definição 5. Dados os vetores \vec{u} e \vec{v} , diremos que \vec{u} é **ortogonal a \vec{v}** se, e somente se, um deles é nulo ou ambos são não-nulos e $\text{ang}(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\pi}{2}$. Denotaremos essa relação por “ $\vec{u} \perp \vec{v}$ ”.

Exercício 11. Sejam \vec{u} e \vec{v} vetores não-nulos e $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$, ambos não nulos. Mostre que $\vec{u} \perp \vec{v}$ se, e somente se, $\alpha\vec{u} \perp \beta\vec{v}$.

Proposição 5. Para \vec{u} e \vec{v} , vetores, $\vec{u} \perp \vec{v}$ se, e somente se, $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2$.

Demonstração. Observamos que a equivalência é verdadeira para o caso em que $\vec{u} = \vec{0}$ ou $\vec{v} = \vec{0}$. Suponhamos $\vec{u} \neq \vec{0} \neq \vec{v}$.

Tomemos um ponto A e sejam $B = A + \vec{u}$ e $C = B + \vec{v}$. Sendo assim, $\vec{AC} = \vec{u} + \vec{v}$. Ainda temos um triângulo com vértices em A, B e C . Observamos que $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2$ se, e somente se, $\triangle ABC$ é triângulo retângulo com ângulo reto em $\hat{A}BC$, ou seja, se, e somente se, $\vec{BA} \perp \vec{BC}$. Pelo exercício 11, sabe-se que $-\vec{u} \perp \vec{v}$ se, e somente se, $\vec{u} \perp \vec{v}$. □

Definição 6. Diremos que uma base (\vec{e}_1, \vec{e}_2) é **ortogonal** se, e somente se, $\vec{e}_1 \perp \vec{e}_2$. A base (\vec{e}_1, \vec{e}_2) será dita **ortonormal** se, e somente se, for ortogonal e \vec{e}_1 e \vec{e}_2 forem unitários.

Corolário 2. Se (\vec{e}_1, \vec{e}_2) é uma base ortogonal, então $(\frac{\vec{e}_1}{\|\vec{e}_1\|}, \frac{\vec{e}_2}{\|\vec{e}_2\|})$ é base ortonormal. □

Teorema 6. Seja $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2)$ uma base ortonormal. Se $\vec{u} = (x, y)_{\mathcal{B}}$, então $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$.

Demonstração. Suponhamos que $\vec{u} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2$. Como $x\vec{e}_1 \perp y\vec{e}_2$, temos, pela proposição 5, que

$$\|\vec{u}\|^2 = \|x\vec{e}_1\|^2 + \|y\vec{e}_2\|^2.$$

Dado que \vec{e}_1 e \vec{e}_2 são unitários, $\|x\vec{e}_1\|^2 = x^2$ e $\|y\vec{e}_2\|^2 = y^2$. Logo $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$. □

Exercício 12. Dados os vetores $\vec{u} = (1, -1)$ e $\vec{v} = (-3, 4)$, calcular:

- (1) $\|\vec{u}\|$
- (2) $\|\vec{v}\|$
- (3) $\|\vec{u} + \vec{v}\|$
- (4) $\|2\vec{u} - \vec{v}\|$

Exercício 13. Calcular os valores de a para que o vetor $\vec{u} = (a, -2)$ tenha módulo 4.

Exercício 14. Calcular os valores de a para que o vetor $\vec{v} = (a, \frac{1}{2})$ seja unitário (i.e., ter norma 1).

Teorema 7. Seja $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2)$ uma base ortonormal. Se $\vec{u} = (a, b)_{\mathcal{B}} \neq \vec{0}$ e $\vec{v} = (x, y)_{\mathcal{B}} \neq \vec{0}$, então

$$\cos(\text{ang}(\vec{u}, \vec{v})) = \frac{ax + by}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|}.$$

Demonstração. Seja $\theta = \text{ang}(\vec{u}, \vec{v})$.

Suponhamos que $\vec{u} = \lambda \vec{v}$. Como $a = \lambda x$ e $b = \lambda y$, induzimos que:

$$\frac{ax + by}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|} = \frac{(\lambda x)x + (\lambda y)y}{|\lambda| \cdot \|\vec{v}\|^2} = \frac{\lambda(x^2 + y^2)}{|\lambda| \cdot \|\vec{v}\|^2} = \frac{\lambda}{|\lambda|}.$$

Se $\lambda > 0$, então $\theta = 0$ e $\frac{ax+by}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|} = 1 = \cos 0$. Caso $\lambda < 0$, conclui-se que $\theta = \pi$ e $\frac{ax+by}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|} = -1 = \cos \pi$. Portanto o corolário é válido quando $\vec{u} // \vec{v}$.

Suponhamos que $\vec{u} \not// \vec{v}$ e sejam A um ponto, $B = A + \vec{u}$ e $C = A + \vec{v}$. Fica determinado o triângulo ΔABC e o lado \overline{BC} é oposto ao ângulo $B\hat{A}C$. Pela **Lei dos Cossenos**,

$$\|\overline{BC}\|^2 = \|\overline{AC}\|^2 + \|\overline{AB}\|^2 - 2 \cdot \|\overline{AC}\| \cdot \|\overline{AB}\| \cdot \cos \theta.$$

Como $\overline{BC} = \overline{BA} + \overline{AC} = (x - a, y - b)_{\mathcal{B}}$, temos

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 = (x^2 + y^2) + (a^2 + b^2) - 2 \cdot \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos \theta.$$

Ou seja,

$$\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos \theta = ax + by,$$

e conclui-se a tese. □

Observação 2. A partir de agora, salvo disposição em contrário, todos os vetores estarão escritos com relação a uma base ortonormal pré-fixada. Sendo assim, deixaremos de fazer menção à base quando apresentarmos as coordenadas de qualquer vetor.

Definição 7. Sejam $\vec{u} = (a, b)$ e $\vec{v} = (x, y)$. O número “ $ax + by$ ” – denotado $\vec{u} \bullet \vec{v}$ – será o **produto escalar (ou produto interno) de \vec{u} por \vec{v}** .

Corolário 3. Nas mesmas condições da definição, $\vec{u} \perp \vec{v}$ se, e somente se, $\vec{u} \bullet \vec{v} = 0$.

Demonstração. Suponhamos $\vec{u} \perp \vec{v}$. Se $\vec{u} = \vec{0}$ ou $\vec{v} = \vec{0}$, concluímos que $\vec{u} \bullet \vec{v} = 0$. Se $\text{ang}(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\pi}{2}$, pelo teorema anterior,

$$0 = \cos \frac{\pi}{2} = \frac{\vec{u} \bullet \vec{v}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|},$$

ou seja, $\vec{u} \bullet \vec{v} = 0$.

Agora suponhamos $\vec{u} \bullet \vec{v} = 0$. Caso $\vec{u} = \vec{0}$ ou $\vec{v} = \vec{0}$, naturalmente $\vec{u} \perp \vec{v}$. Se $\vec{u} \neq \vec{0} \neq \vec{v}$, pelo teorema anterior,

$$\cos(\text{ang}(\vec{u}, \vec{v})) = \frac{\vec{u} \bullet \vec{v}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|} = 0.$$

Dado que $0 \leq \text{ang}(\vec{u}, \vec{v}) \leq \pi$, temos que $\text{ang}(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\pi}{2}$. □

Exercício 15. Sejam O, A e B três pontos não-alinhados. Mostre que:

- (1) o ângulo $A\hat{O}B$ é ângulo **agudo** se, e somente se, $\overrightarrow{OA} \bullet \overrightarrow{OB} > 0$.
- (2) o ângulo $A\hat{O}B$ é ângulo **obtuso** se, e somente se, $\overrightarrow{OA} \bullet \overrightarrow{OB} < 0$.

Pergunta-se: o que acontece se $\overrightarrow{OA} \bullet \overrightarrow{OB} = 0$?

Exercício 16. Determine $\text{ang}(\vec{u}, \vec{v})$ para os casos:

- (1) $\vec{u} = (1, 0)$ e $\vec{v} = (1, 1)$
- (2) $\vec{u} = (1, 0)$ e $\vec{v} = (-1, -1)$
- (3) $\vec{u} = (\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2})$ e $\vec{v} = (-1, 0)$

Exercício 17. Determinar o valor de k para que os vetores $\vec{u} = (-2, 3)$ e $\vec{v} = (k, -4)$ sejam:

- (1) paralelos
- (2) ortogonais

Exercício 18. Sejam $\vec{u} = (\sqrt{3}, 1)$ e $\vec{v} = (1, k)$. Determinar o valor de k para que:

- (1) \vec{u} e \vec{v} sejam paralelos,
- (2) \vec{u} e \vec{v} sejam ortogonais, e
- (3) a medida angular entre \vec{u} e \vec{v} seja de $\frac{\pi}{6}$.

Exercício 19. Determinar o valor de a para que seja de $\frac{\pi}{4}$ o ângulo entre $\vec{u} = (2, 1)$ e $\vec{v} = (1, a)$.

Exercício 20. Determinar o valor de a para que seja de $\frac{3\pi}{4}$ o ângulo entre $\vec{u} = (2, 1)$ e $\vec{v} = (1, a)$.

Proposição 8. Para \vec{u} , \vec{v} e \vec{w} , vetores, e $\alpha \in \mathbb{R}$,

- (1) $\vec{u} \bullet \vec{v} = \vec{v} \bullet \vec{u}$,
- (2) $(\vec{u} + \vec{v}) \bullet \vec{w} = \vec{u} \bullet \vec{w} + \vec{v} \bullet \vec{w}$,
- (3) $(\alpha \vec{u}) \bullet \vec{v} = \alpha(\vec{u} \bullet \vec{v})$,
- (4) $\vec{u} \bullet \vec{u} = \|\vec{u}\|^2$,
- (5) $\vec{u} \bullet \vec{u} = 0$ se, e somente se $\vec{u} = \vec{0}$; e
- (6) se $\vec{u} \neq \vec{0} \neq \vec{v}$, então $\vec{u} \bullet \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos(\text{ang}(\vec{u}, \vec{v}))$. □

Demonstração. Suponhamos $\vec{u} = (a, b)$, $\vec{v} = (c, d)$ e $\vec{w} = (e, f)$. Logo

- (1) $\vec{u} \bullet \vec{v} = ac + bd = ca + db = \vec{v} \bullet \vec{u}$.
- (2) $(\vec{u} + \vec{v}) \bullet \vec{w} = (a + c)e + (b + d)f = (ae + bf) + (ce + df) = \vec{u} \bullet \vec{w} + \vec{v} \bullet \vec{w}$.
- (3) $(\alpha \vec{u}) \bullet \vec{v} = (\alpha a, \alpha b) \bullet (c, d) = (\alpha a)c + (\alpha b)d = \alpha(ac + bd) = \alpha(\vec{u} \bullet \vec{v})$.
- (4) $\vec{u} \bullet \vec{u} = a^2 + b^2 = \|\vec{u}\|^2$.
- (5) $\vec{u} \bullet \vec{u} = 0 \Leftrightarrow \|\vec{u}\|^2 = 0 \Leftrightarrow \|\vec{u}\| = 0 \Leftrightarrow \vec{u} = \vec{0}$.
- (6) Pelo teorema 7. □

Corolário 4 (Desigualdade de Cauchy-Schwarz). Se \vec{u} e \vec{v} são vetores, $|\vec{u} \bullet \vec{v}| \leq \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|$. E vale a igualdade se, e somente se, $\vec{u} // \vec{v}$.

Demonstração. Se $\vec{u} = \vec{0}$ ou $\vec{v} = \vec{0}$, temos que $|\vec{u} \bullet \vec{v}| = 0 = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|$ e ainda $\vec{u} // \vec{v}$. Suponhamos $\vec{u} \neq \vec{0} \neq \vec{v}$.

Pelo último item da proposição anterior:

$$|\vec{u} \bullet \vec{v}| = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \left| \cos(\text{ang}(\vec{u}, \vec{v})) \right| \leq \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|.$$

Além do mais,

$$|\vec{u} \bullet \vec{v}| = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \Leftrightarrow \left| \cos(\text{ang}(\vec{u}, \vec{v})) \right| = 1 \Leftrightarrow \text{ang}(\vec{u}, \vec{v}) \in \{0, \pi\}.$$

Portanto, vale a igualdade se, e somente se, $\vec{u} // \vec{v}$. □

Exercício 21. Sejam \vec{u} e \vec{v} , vetores. Mostre que:

- (1) $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + 2(\vec{u} \bullet \vec{v}) + \|\vec{v}\|^2$.
- (2) $(\vec{u} + \vec{v}) \bullet (\vec{u} - \vec{v}) = \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2$.

Corolário 5 (Desigualdade Triangular). Se \vec{u} e \vec{v} são vetores, então $\|\vec{u} + \vec{v}\| \leq \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|$.

Demonstração. Pela Desigualdade de Cauchy-Schwarz, $\vec{u} \bullet \vec{v} \leq |\vec{u} \bullet \vec{v}| \leq \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|$. Pelo exercício anterior:

$$\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \vec{u} \bullet \vec{u} + 2\vec{u} \bullet \vec{v} + \vec{v} \bullet \vec{v} \leq \|\vec{u}\|^2 + 2\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| + \|\vec{v}\|^2 = (\|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|)^2.$$

Sendo assim, $\|\vec{u} + \vec{v}\| \leq \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|$. □

Exercício 22. Mostre que, para \vec{u} e \vec{v} , vetores, $|\|\vec{u}\| - \|\vec{v}\|| \leq \|\vec{u} - \vec{v}\|$.

Exercício 23. Sejam \vec{u} e \vec{v} , vetores ambos não nulos. Mostre que são equivalentes:

- (1) $\vec{u} // \vec{v}$ e têm mesmo sentido,
- (2) $\|\vec{u} + \vec{v}\| = \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|$ e
- (3) $\|\vec{u} - \vec{v}\| = |\|\vec{u}\| - \|\vec{v}\||$

Apresente equivalências análogas a estas para o fato de \vec{u} e \vec{v} serem paralelos de sentidos contrários.

Exercício 24. Para \vec{u} e \vec{v} , vetores, mostre as seguintes identidades

$$\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 + \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = 2\|\vec{u}\|^2 + 2\|\vec{v}\|^2 \quad e \quad \|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = 4(\vec{u} \bullet \vec{v}).$$

Exercício 25. Mostre que um paralelogramo ABCD tem diagonais perpendiculares se, e somente se, é um **losango**.

Exercício 26. Sejam O, A e B três pontos não-alinhados, $\vec{u} = \overrightarrow{OA}$, $\vec{v} = \overrightarrow{OB}$ e $\vec{b} = \frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|} + \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|}$. Mostre que o vetor $\vec{b} \neq \vec{0}$ e que é paralelo à bissetriz do ângulo AÔB.

Proposição 9. Seja $\vec{u} = (a, b)$ um vetor. Para \vec{v} , vetor, $\vec{v} \perp \vec{u}$ se, e somente se, $\vec{v} // (-b, a)$.

Demonstração. Se $\vec{v} = (x, y)$, então

$$\vec{v} \perp \vec{u} \Leftrightarrow ax + by = 0 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} x & -b \\ y & a \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow \vec{v} // (-b, a) .$$

□

Definição 8. Para o vetor $\vec{u} = (a, b)$, definimos o vetor $\vec{u}^\perp = (-b, a)$.

Proposição 10. Para \vec{u} e \vec{v} , vetores, e $\alpha \in \mathbb{R}$:

- (1) $\|\vec{u}^\perp\| = \|\vec{u}\|$, (3) $(\vec{u} + \vec{v})^\perp = \vec{u}^\perp + \vec{v}^\perp$, e
 (2) $(\vec{u}^\perp)^\perp = -\vec{u}$, (4) $(\alpha\vec{u})^\perp = \alpha\vec{u}^\perp$.

Demonstração. Suponhamos $\vec{u} = (a, b)$ e $\vec{v} = (c, d)$. Logo:

- (1) $\|\vec{u}^\perp\| = \|(-b, a)\| = \sqrt{b^2 + a^2} = \|\vec{u}\|$.
 (2) $(\vec{u}^\perp)^\perp = (-b, a)^\perp = (-a, -b) = -\vec{u}$.
 (3) $(\vec{u} + \vec{v})^\perp = (a + c, b + d)^\perp = (-b - d, a + c) = (-b, a) + (-d, c) = \vec{u}^\perp + \vec{v}^\perp$.
 (4) $(\alpha\vec{u})^\perp = (\alpha a, \alpha b)^\perp = (-\alpha b, \alpha a) = \alpha(-b, a) = \alpha\vec{u}^\perp$.

□

Corolário 6. Se $\vec{u} \neq \vec{0}$, então (\vec{u}, \vec{u}^\perp) é base ortogonal. Se ainda, \vec{u} é unitário, (\vec{u}, \vec{u}^\perp) é base ortonormal. □

Exercício 27. Se $a, b, x, y \in \mathbb{R}$, mostre que $(a, b)^\perp \bullet (x, y) = \begin{vmatrix} a & x \\ b & y \end{vmatrix}$.

Tomemos um vetor \vec{v} não-nulo. Fixado um vetor \vec{u} , gostaríamos de escrever $\vec{u} = \vec{u}_1 + \vec{u}_2$, onde $\vec{u}_1 // \vec{v}$ e $\vec{u}_2 \perp \vec{v}$. Sendo assim, $\vec{u}_1 = \lambda\vec{v}$, para algum $\lambda \in \mathbb{R}$. Como $\vec{u}_2 = \vec{u} - \vec{u}_1$ e $\vec{u}_2 \bullet \vec{v} = 0$, vale

$$0 = \vec{v} \bullet (\vec{u} - \lambda\vec{v}) = \vec{v} \bullet \vec{u} - \lambda \|\vec{v}\|^2 .$$

Ou seja, $\lambda = \frac{\vec{u} \bullet \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2}$. Sendo assim $\left(\frac{\vec{u} \bullet \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2}\right) \vec{v}$ é paralelo a \vec{v} e $\vec{u} - \left(\frac{\vec{u} \bullet \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2}\right) \vec{v}$ é ortogonal a \vec{v} .

Definição 9. Seja $\vec{v} \neq \vec{0}$. Dado o vetor \vec{u} , a **projeção ortogonal de \vec{u} sobre \vec{v}** é o vetor $\left(\frac{\vec{u} \bullet \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2}\right) \vec{v}$, que será denotado por $\text{proj}_{\vec{v}} \vec{u}$.

Proposição 11. Sejam \vec{v}, \vec{u} e \vec{w} , vetores, e $\alpha, \mu \in \mathbb{R}$. Suponhamos que $\vec{v} \neq \vec{0}$. Então:

- (1) $\text{proj}_{\vec{v}}(\alpha\vec{u}) = \alpha \text{proj}_{\vec{v}} \vec{u}$,
 (2) $\text{proj}_{\vec{v}}(\vec{u} + \vec{w}) = \text{proj}_{\vec{v}} \vec{u} + \text{proj}_{\vec{v}} \vec{w}$,
 (3) se $\mu \neq 0$, então $\text{proj}_{(\mu\vec{v})} \vec{u} = \text{proj}_{\vec{v}} \vec{u}$,
 (4) $\text{proj}_{\vec{v}} \vec{u} = \vec{0}$ se, e somente se, $\vec{u} \perp \vec{v}$, e
 (5) $\text{proj}_{\vec{v}} \vec{u} = \vec{u}$ se, e somente se, $\vec{u} // \vec{v}$.

Demonstração. (1) $\text{proj}_{\vec{v}}(\alpha\vec{u}) = \left(\frac{(\alpha\vec{u}) \bullet \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2}\right) \vec{v} = \left(\frac{\alpha(\vec{u} \bullet \vec{v})}{\|\vec{v}\|^2}\right) \vec{v} = \alpha \left(\frac{\vec{u} \bullet \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2}\right) \vec{v} = \alpha \text{proj}_{\vec{v}} \vec{u}$.

(2) $\text{proj}_{\vec{v}}(\vec{u} + \vec{w}) = \left(\frac{(\vec{u} + \vec{w}) \bullet \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2}\right) \vec{v} = \left(\frac{\vec{u} \bullet \vec{v} + \vec{w} \bullet \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2}\right) \vec{v} = \left(\frac{\vec{u} \bullet \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} + \frac{\vec{w} \bullet \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2}\right) \vec{v} = \text{proj}_{\vec{v}} \vec{u} + \text{proj}_{\vec{v}} \vec{w}$.

(3) Suponhamos $\mu \neq 0$. Daí

$$\text{proj}_{(\mu\vec{v})} \vec{u} = \left(\frac{\vec{u} \bullet (\mu\vec{v})}{\|\mu\vec{v}\|^2}\right) (\mu\vec{v}) = \mu \left(\frac{\mu(\vec{u} \bullet \vec{v})}{\mu^2 \|\vec{v}\|^2}\right) \vec{v} = \left(\frac{\mu^2(\vec{u} \bullet \vec{v})}{\mu^2 \|\vec{v}\|^2}\right) \vec{v} = \text{proj}_{\vec{v}} \vec{u} .$$

(4) Como $\vec{v} \neq \vec{0}$,

$$\text{proj}_{\vec{v}} \vec{u} = \vec{0} \Leftrightarrow \left(\frac{\vec{u} \bullet \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2}\right) \vec{v} = \vec{0} \Leftrightarrow \frac{\vec{u} \bullet \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} = 0 \Leftrightarrow \vec{u} \bullet \vec{v} = 0 \Leftrightarrow \vec{u} \perp \vec{v} .$$

(5) Suponhamos $\text{proj}_{\vec{v}} \vec{u} = \vec{u}$. Dado que $\text{proj}_{\vec{v}} \vec{u} // \vec{v}$, então $\vec{u} // \vec{v}$. Agora suponhamos $\vec{u} = \beta\vec{v}$, para algum $\beta \in \mathbb{R}$. Daí, pelo item (1)

$$\text{proj}_{\vec{v}} \vec{u} = \text{proj}_{\vec{v}}(\beta\vec{v}) = \beta \text{proj}_{\vec{v}} \vec{v} = \beta \left(\frac{\vec{v} \bullet \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2}\right) \vec{v} = \beta\vec{v} = \vec{u} .$$

□

Exercício 28. Encontrar a projeção ortogonal de \vec{v} sobre \vec{u} , para os casos:

(1) $\vec{u} = (1, 1)$ e $\vec{v} = (2, 5)$ (2) $\vec{u} = (1, 0)$ e $\vec{v} = (4, 3)$ (3) $\vec{u} = (4, 3)$ e $\vec{v} = (1, 2)$

Exercício 29. *Sejam \vec{v} e \vec{u} vetores e suponhamos $\vec{v} \neq \vec{0}$. Mostre que $\|\text{proj}_{\vec{v}} \vec{u}\| = \frac{|\vec{u} \bullet \vec{v}|}{\|\vec{v}\|}$. Se $\vec{u} \neq \vec{0}$, mostre que ainda $\|\text{proj}_{\vec{v}} \vec{u}\| = \|\vec{u}\| \cdot |\cos(\text{ang}(\vec{u}, \vec{v}))|$.*

Exercício 30. *Sejam \vec{u} e $\vec{v} \neq \vec{0}$, vetores. Ache fórmula para $\|\vec{u} - \text{proj}_{\vec{v}} \vec{u}\|$ em função de $\|\vec{u}\|$ e $\text{ang}(\vec{u}, \vec{v})$. Como ficaria em função de $\|\vec{v}\|$ e $\vec{u} \bullet \vec{v}$?*

Exercício 31. *Seja $\triangle ABC$ um triângulo e suponha que $\overrightarrow{AB} = (a, b)$ e $\overrightarrow{AC} = (x, y)$. Determine fórmula para a área de $\triangle ABC$.*

Proposição 12. *Seja (\vec{u}, \vec{v}) uma base ortogonal. Então $\vec{w} = \text{proj}_{\vec{u}} \vec{w} + \text{proj}_{\vec{v}} \vec{w}$, para todo vetor \vec{w} .*

Demonstração. Fixemos um vetor \vec{w} . Uma vez que (\vec{u}, \vec{v}) é base, existem únicos $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$, tais que $\vec{w} = \alpha \vec{u} + \beta \vec{v}$. Como $\vec{u} \bullet \vec{v} = 0$,

$$\vec{w} \bullet \vec{v} = (\alpha \vec{u} + \beta \vec{v}) \bullet \vec{v} = \beta \|\vec{v}\|^2 .$$

Sendo assim, $\beta = \frac{\vec{w} \bullet \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2}$ e $\beta \vec{v} = \text{proj}_{\vec{v}} \vec{w}$. Analogamente, $\alpha \vec{u} = \text{proj}_{\vec{u}} \vec{w}$ e concluímos a demonstração. □

Exercício 32. *Seja \vec{v} um vetor não nulo. Mostre que $\vec{u} = \frac{(\vec{u} \bullet \vec{v}) \vec{v} + (\vec{u} \bullet \vec{v}^\perp) \vec{v}^\perp}{\|\vec{v}\|^2}$, para todo vetor \vec{u} .*

Exercício 33. *Seja (\vec{u}, \vec{v}) uma base ortonormal. Mostre que, $\vec{w} = (\vec{w} \bullet \vec{u}) \vec{u} + (\vec{w} \bullet \vec{v}) \vec{v}$, para todo vetor \vec{w} .*

Exercício 34. *Seja \mathcal{B} uma base de \mathbb{V}^2 que é ortonormal. Sejam $\mathcal{C} = (\vec{f}_1, \vec{f}_2)$ também uma base de \mathbb{V}^2 e M a matriz de mudança de base de \mathcal{B} para \mathcal{C} . Descreva as entradas da matriz $M^t M$.*

Exercício 35. *Sejam \mathcal{B} e \mathcal{C} bases de \mathbb{V}^2 e seja M a matriz de mudança de base de \mathcal{B} para \mathcal{C} . Suponha que \mathcal{B} é ortonormal. Mostre que \mathcal{C} é ortonormal se, e somente se, $M^t M = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$.*

Exercício 36. *Seja $M \in \mathbb{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ tal que $M^t M = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$. Mostre que existe $\theta \in [0, 2\pi[$ tal que*

$$M = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\text{sen} \theta \\ \text{sen} \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \text{ ou } M = \begin{pmatrix} \cos \theta & \text{sen} \theta \\ \text{sen} \theta & -\cos \theta \end{pmatrix} . \text{ Mostre ainda que } M M^t = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} .$$

VETORES DO ESPAÇO

MARCELO DIAS PASSOS

RESUMO. Estas notas foram digitadas durante os cursos de MATB34 (Geometria Analítica e Álgebra Vetorial) em 2021 (semestres 2021.1 e 2021.2).

Para dar coordenadas aos vetores paralelos a determinado plano, precisamos tomar uma dupla de vetores paralelos a ele, que não fossem paralelos entre si. Para os demais vetores, ou seja, para todos os vetores do espaço precisamos de mais condições.

Definição 1. Sejam $n \in \mathbb{N}^*$ e $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n$, vetores distintos 2 a 2. Diremos que $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n$ são **coplanares** se, e somente se, existe plano π tal que $\vec{v}_i // \pi$, para todo $i \in \{1, \dots, n\}$, ou seja, existir um plano ao qual todos os vetores citados são paralelos.

Exercício 1. Nas condições da definição mostre que, se $n \leq 2$, então $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n$ são coplanares.

Teorema 1. Sejam \vec{u}, \vec{v} e \vec{w} não coplanares.

(1) Para $\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}$, $\alpha\vec{u} + \beta\vec{v} + \gamma\vec{w} = \vec{0}$ se, e somente se, $\alpha = 0 = \beta = \gamma$.

(2) Para $\alpha, \beta, \gamma, \lambda, \mu, \nu \in \mathbb{R}$, $\alpha\vec{u} + \beta\vec{v} + \gamma\vec{w} = \lambda\vec{u} + \mu\vec{v} + \nu\vec{w}$ se, e somente se, $\alpha = \lambda$, $\beta = \mu$ e $\gamma = \nu$.

(3) Para \vec{t} , vetor, existem únicos $\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}$ tais que

$$\vec{t} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{v} + \gamma\vec{w}.$$

Demonstração. (1) Suponhamos que $\alpha\vec{u} + \beta\vec{v} + \gamma\vec{w} = \vec{0}$, para $\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}$, e que, sem perda de generalidade, que $\gamma \neq 0$. Sendo assim,

$$\vec{w} = -\frac{\alpha}{\gamma}\vec{u} - \frac{\beta}{\gamma}\vec{v}.$$

Por resultado anterior, \vec{u}, \vec{v} e \vec{w} seriam coplanares, o que é um absurdo.

(2) Suponhamos que $\alpha\vec{u} + \beta\vec{v} + \gamma\vec{w} = \lambda\vec{u} + \mu\vec{v} + \nu\vec{w}$, para $\alpha, \beta, \gamma, \lambda, \mu, \nu \in \mathbb{R}$. Logo

$$\vec{0} = (\alpha - \lambda)\vec{u} + (\beta - \mu)\vec{v} + (\gamma - \nu)\vec{w}.$$

Pelo item anterior, $\alpha - \lambda = 0 = \beta - \mu = \gamma - \nu$, ou seja, $\alpha = \lambda$, $\beta = \mu$ e $\gamma = \nu$.

(3) Tomemos \vec{w} , um vetor. Fixemos O um ponto e sejam $P = O + \vec{t}$, $A = O + \vec{u}$, $B = O + \vec{v}$, $C = O + \vec{w}$ e π o plano determinado pelos pontos O, A e B . Pelo ponto P tracemos a reta r , que é paralela à reta \vec{OC} . Os vetores \vec{u} e \vec{v} são paralelos ao plano π e, sendo assim, r não é paralela a π . Seja Q a interseção de r e π . Dado que $\vec{OQ} // \pi$, existem $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ tais que $\vec{OQ} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{v}$. Como $\vec{QP} // \vec{w}$, existe $\gamma \in \mathbb{R}$ tal que $\vec{QP} = \gamma\vec{w}$. Logo

$$\vec{t} = \vec{OP} = \vec{OQ} + \vec{QP} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{v} + \gamma\vec{w}.$$

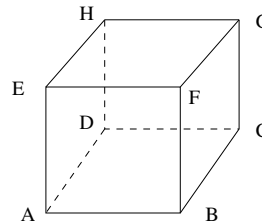
A unicidade dos coeficientes é dada pelo item anterior. □

Definição 2. Seja \mathbb{V}^3 o conjunto de todos os vetores. Uma tripla $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ é chamada de **base para** \mathbb{V}^3 se, e somente se, $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ são distintos 2 a 2 e não coplanares.

Dado $\vec{u} \in \mathbb{V}^3$, a tripla $(x, y, z) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R} \times \mathbb{R}$ tal que $\vec{u} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2 + z\vec{e}_3$ é chamada de **tripla de coordenadas do vetor \vec{u} com relação à base $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$** . Se $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$, escreveremos $\vec{u} = (x, y, z)_{\mathcal{B}}$ para denotar a situação. O escalar x será chamado de **coordenada de \vec{u} na direção \vec{e}_1** enquanto y é a **coordenada de \vec{u} na direção \vec{e}_2** e z é a **coordenada de \vec{u} na direção \vec{e}_3** .

Exercício 2. Para o cubo da figura ao lado, considerando como base $(\vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$, determine as coordenadas dos vetores a seguir:

- | | | | |
|----------------|----------------|-----------------|-----------------|
| (1) $\vec{0}$ | (5) \vec{AE} | (9) \vec{GH} | (13) \vec{GA} |
| (2) \vec{AB} | (6) \vec{CD} | (10) \vec{AH} | (14) \vec{EC} |
| (3) \vec{AC} | (7) \vec{AF} | (11) \vec{BH} | (15) \vec{HC} |
| (4) \vec{AD} | (8) \vec{DH} | (12) \vec{GE} | |



Teorema 2. Seja $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ uma base para \mathbb{V}^3 . Se $\vec{u} = (a, b, c)_{\mathcal{B}}$, $\vec{v} = (x, y, z)_{\mathcal{B}}$ e $\lambda \in \mathbb{R}$, então

$$\vec{u} + \vec{v} = (a + x, b + y, c + z)_{\mathcal{B}} \quad e \quad \lambda \vec{u} = (\lambda a, \lambda b, \lambda c)_{\mathcal{B}}.$$

Demonstração. Se $\vec{u} = (a, b, c)_{\mathcal{B}}$ e $\vec{v} = (x, y, z)_{\mathcal{B}}$, então $\vec{u} = a\vec{e}_1 + b\vec{e}_2 + c\vec{e}_3$ e $\vec{v} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2 + z\vec{e}_3$. Portanto:

- (1) $\vec{u} + \vec{v} = (a + x)\vec{e}_1 + (b + y)\vec{e}_2 + (c + z)\vec{e}_3$, enquanto
- (2) $\lambda \vec{u} = \lambda(a\vec{e}_1 + b\vec{e}_2 + c\vec{e}_3) = (\lambda a)\vec{e}_1 + (\lambda b)\vec{e}_2 + (\lambda c)\vec{e}_3$.

□

Exercício 3. Sendo $\vec{u} = (1, -2, 4)$, $\vec{v} = (0, 2, 5)$ e $\vec{w} = (1, 1, -2)$, ache as coordenadas de:

- (1) $\vec{u} + \vec{v}$
- (2) $-\vec{u} + 2\vec{v}$
- (3) $2\vec{v} + 3\vec{w}$
- (4) $\vec{u} - \vec{v} + 2\vec{w}$
- (5) $-\frac{1}{2}\vec{v} - \frac{1}{4}\vec{u}$

Exercício 4. Verifique se \vec{u} pode ser escrito em função de \vec{v} e \vec{w} , para \vec{u} , \vec{v} e \vec{w} do exercício anterior.

Exercício 5. $(1, -1, 3)$ pode ser escrito em função de $(-1, 1, 0)$ e $(2, 3, \frac{1}{3})$?

Exercício 6. Sejam $OABC$ um tetraedro, e G o baricentro (encontro das três medianas de uma triângulo) da face $\triangle ABC$. Explique por que $(\vec{OA}, \vec{OB}, \vec{OC})$ é uma base e ache as coordenadas de \vec{OG} nesta base.

Proposição 3. Nas mesmas condições do teorema anterior,

$$\vec{u} // \vec{v} \quad \text{se, e somente se,} \quad \begin{vmatrix} a & x \\ b & y \end{vmatrix} = 0 = \begin{vmatrix} b & y \\ c & z \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & x \\ c & z \end{vmatrix}.$$

Demonstração. Suponhamos que $\vec{u} // \vec{v}$ e, sem perda de generalidade, que $\vec{v} \neq \vec{0}$. Sendo assim, $\vec{u} = \alpha \vec{v}$, para algum $\alpha \in \mathbb{R}$. Pelo teorema anterior, $a = \alpha x$, $b = \alpha y$ e $c = \alpha z$. Logo

$$\begin{vmatrix} a & x \\ b & y \end{vmatrix} = \alpha y - bx = (\alpha x)y - (\alpha y)x = 0.$$

Analogamente concluímos que os outros dois determinantes serão nulos.

Agora suponhamos que $ay = bx$, $bz = cy$ e $az = cx$. Se $\vec{v} = \vec{0}$, então $\vec{u} // \vec{v}$. Suponhamos, sem perda de generalidade, que $x \neq 0$ e seja $\lambda = \frac{a}{x}$. Daí $a = \lambda x$, $b = \lambda y$, $c = \lambda z$ e, conseqüentemente, $\vec{u} = \lambda \vec{v}$. □

Exercício 7. Ache m para que \vec{u} e \vec{v} sejam paralelos:

- (1) $\vec{u} = (m, 1, m)$ e $\vec{v} = (1, m, 1)$
- (2) $\vec{u} = (1 - m^2, 1 - m, 0)$ e $\vec{v} = (m, m, m)$

Observação 1. Tomemos $\vec{u} = (1, 0, 2)$ e $\vec{v} = (-1, 0, 2)$. Observamos que \vec{u} não é paralelo a \vec{v} e que

$$\begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \end{vmatrix} = 0 = \begin{vmatrix} 0 & 0 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} \quad \text{mas} \quad \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} = 4.$$

Logo, o fato de dois dos três determinantes se anularem, não é condição suficiente para que os vetores sejam paralelos.

Teorema 4. Seja \mathcal{B} uma base para \mathbb{V}^3 . Para $\vec{u} = (a, b, c)_{\mathcal{B}}$, $\vec{v} = (x, y, z)_{\mathcal{B}}$ e $\vec{w} = (p, q, r)_{\mathcal{B}}$,

$$\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \text{ são coplanares se, e somente se, } \begin{vmatrix} a & x & p \\ b & y & q \\ c & z & r \end{vmatrix} = 0.$$

Demonstração. Seja $M = \begin{pmatrix} a & x & p \\ b & y & q \\ c & z & r \end{pmatrix}$

Suponhamos que $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ são coplanares.

Caso $\vec{u} // \vec{v}$, pela proposição anterior, deduzimos que

$$\begin{vmatrix} a & x \\ b & y \end{vmatrix} = 0 = \begin{vmatrix} b & y \\ c & z \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & x \\ c & z \end{vmatrix}.$$

Logo, os cofatores da terceira coluna de M são nulos. Desenvolvendo o determinante por esta coluna, obtemos que o determinante de M é nulo.

Se \vec{u} não é paralelo a \vec{v} , então $\vec{w} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{v}$, para $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$. Sendo assim, a terceira coluna de M é α vezes a primeira coluna de M mais β vezes a segunda coluna. Portanto M tem determinante zero.

Agora suponhamos que M tem determinante nulo. Se $\vec{v} // \vec{w}$, então $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ são coplanares. Suponhamos que $\vec{v} \not// \vec{w}$ e, sem perda de generalidade, que $\begin{vmatrix} x & p \\ y & q \end{vmatrix} \neq 0$. Se $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$, então $\mathcal{C} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2)$ é base para os vetores paralelos a um plano e $((x, y)_C, (p, q)_C)$ é base para esses mesmos vetores. Sendo assim, existem $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ tais que $(a, b)_C = \alpha(x, y)_C + \beta(p, q)_C$. Logo

$$0 = \begin{vmatrix} a & x & p \\ b & y & q \\ c & z & r \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a - \alpha x - \beta p & x & p \\ b - \alpha y - \beta q & y & q \\ c - \alpha z - \beta r & z & r \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & x & p \\ 0 & y & q \\ c - \alpha z - \beta r & z & r \end{vmatrix} = (c - \alpha z - \beta r) \begin{vmatrix} x & p \\ y & q \end{vmatrix}.$$

Dado que $\begin{vmatrix} x & p \\ y & q \end{vmatrix} \neq 0$, $c - \alpha z - \beta r = 0$ ou, equivalentemente, $c = \alpha z + \beta r$. Logo $\vec{u} = \alpha\vec{v} + \beta\vec{w}$ e $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ são coplanares. \square

Exercício 8. Ache m , de modo que $(1, 2, 2)$, $(m - 1, 1, m - 2)$ e $(m + 1, m - 1, 2)$ sejam coplanares.

Exercício 9. Ache m , para que \vec{u}, \vec{v} e \vec{w} sejam coplanares:

- (1) $\vec{u} = (m, 1, m + 1)$, $\vec{v} = (1, 2, m)$ e $\vec{w} = (1, 1, 1)$
- (2) $\vec{u} = (m, 1, m + 1)$, $\vec{v} = (0, 1, m)$ e $\vec{w} = (0, m, 2m)$

Agora veremos teorema que determina relação entre as coordenadas de um mesmo vetor com relação a duas bases de \mathbb{V}^3 .

Definição 3. Sejam $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ e $\mathcal{C} = (\vec{f}_1, \vec{f}_2, \vec{f}_3)$ bases para \mathbb{V}^2 . Se $\vec{f}_1 = (a, b, c)_B$, $\vec{f}_2 = (x, y, z)_B$ e $\vec{f}_3 = (p, q, r)_B$, a matriz

$$\begin{pmatrix} a & x & p \\ b & y & q \\ c & z & r \end{pmatrix}$$

é chamada de **matriz de mudança de base de \mathcal{B} para \mathcal{C}** .

Como base é sempre trio de vetores não coplanares, vale o seguinte resultado:

Corolário 1. Toda matriz de mudança de base é inversível.

Demonstração. Uma matriz de mudança de base tem como colunas as coordenadas de vetores não coplanares. Pelo teorema 4, essa matriz tem determinante não nulo e portanto será inversível. \square

Teorema 5 (Mudança de base). Nas mesmas condições da definição, se M é a matriz de mudança de base de \mathcal{B} para \mathcal{C} , então

$$M \begin{pmatrix} \lambda \\ \mu \\ \nu \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix},$$

para todo $\vec{v} = (\alpha, \beta, \gamma)_B = (\lambda, \mu, \nu)_C$.

Demonstração. Fixemos $\vec{v} = (\alpha, \beta, \gamma)_B = (\lambda, \mu, \nu)_C$. Logo

$$\vec{v} = \lambda\vec{f}_1 + \mu\vec{f}_2 + \nu\vec{f}_3 = \lambda(a, b, c)_B + \mu(x, y, z)_B + \nu(p, q, r)_B = (\lambda a + \mu x + \nu p, \lambda b + \mu y + \nu q, \lambda c + \mu z + \nu r)_B.$$

Pela unicidade das coordenadas com relação à base \mathcal{B} , induzimos que $\alpha = \lambda a + \mu x + \nu p$, $\beta = \lambda b + \mu y + \nu p$ e $\gamma = \lambda c + \mu z + \nu r$, ou seja,

$$M \begin{pmatrix} \lambda \\ \mu \\ \nu \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & x & p \\ b & y & q \\ c & z & r \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda \\ \mu \\ \nu \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda a + \mu x + \nu p \\ \lambda b + \mu y + \nu p \\ \lambda c + \mu z + \nu r \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix}. \quad \square$$

Exercício 10. *Sejam $E = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ base e $\vec{f}_1 = \vec{e}_1 + \vec{e}_2 + \vec{e}_3$, $\vec{f}_2 = \vec{e}_1 - \vec{e}_2$ e $\vec{f}_3 = \vec{e}_3$, decida se $F = (\vec{f}_1, \vec{f}_2, \vec{f}_3)$ é base.*

Exercício 11. *Usando E e F do exercício anterior, ache as coordenadas em relação à base F de:*

- (1) $(1, 1, 1)_E$ (2) $(1, -1, \frac{1}{2})_E$ (3) $(\alpha, \beta, \gamma)_E$ (4) $(2, 4, -4)_E$

Exercício 12. *Conforme o exercício 10, ache as coordenadas dos vetores abaixo em relação à base E :*

- (1) $(0, 0, -1)_F$ (2) $(-1, 2, 0)_F$ (3) $(\frac{1}{2}, 0, -\frac{2}{3})_F$

Exercício 13. *Mostre que $\mathcal{C} = (\overrightarrow{GA}, \overrightarrow{HC}, \overrightarrow{AE})$ é base. Ache as coordenadas dos mesmos vetores do exercício 2 com relação à base \mathcal{C} .*

Exercício 14. *Sejam \mathcal{B} e \mathcal{C} bases de \mathbb{V}^3 . Se M é a matriz de mudança de base de \mathcal{B} para \mathcal{C} , mostre que M^{-1} é a matriz de mudança de base de \mathcal{C} para \mathcal{B} .*

1. ORTOGONALIDADE. PRODUTO ESCALAR

Os conceitos de medida angular entre vetores não nulos e o de ortogonalidade continuam os mesmos que os de antes.

Definição 4. *Diremos que uma base $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ é **ortogonal** se, e somente se, $\vec{e}_1 \perp \vec{e}_2$, $\vec{e}_2 \perp \vec{e}_3$ e $\vec{e}_3 \perp \vec{e}_1$. A base $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ será dita **ortonormal** se, e somente se, for ortogonal e \vec{e}_1, \vec{e}_2 e \vec{e}_3 forem unitários.*

Corolário 2. *Se $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ é uma base ortogonal, então $(\frac{\vec{e}_1}{\|\vec{e}_1\|}, \frac{\vec{e}_2}{\|\vec{e}_2\|}, \frac{\vec{e}_3}{\|\vec{e}_3\|})$ é base ortonormal.* □

Teorema 6. *Seja $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$, base ortonormal. Se $\vec{u} = (x, y, z)_\mathcal{B}$, então $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$.*

Demonstração. Sejam $\vec{w} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2$ e $\vec{v} = z\vec{e}_3$. Como $\vec{w} \perp \vec{v}$, por resultado anterior,

$$\|\vec{u}\|^2 = \|\vec{w} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{w}\|^2 + \|\vec{v}\|^2.$$

Por sua vez $\|\vec{w}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$. Dado que $\|\vec{e}_3\| = 1$, induzimos que $\|\vec{v}\| = |z|$. Logo $\|\vec{u}\|^2 = x^2 + y^2 + z^2$ e segue a tese do teorema. □

Teorema 7. *Seja \mathcal{B} uma base ortonormal. Se $\vec{u} = (a, b, c)_\mathcal{B} \neq \vec{0}$ e $\vec{v} = (x, y, z)_\mathcal{B} \neq \vec{0}$, então*

$$\cos(\text{ang}(\vec{u}, \vec{v})) = \frac{ax + by + cz}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|}.$$

Demonstração. Seja $\theta = \text{ang}(\vec{u}, \vec{v})$.

Se $\vec{u} = \lambda \vec{v}$, então

$$\frac{ax + by + cz}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|} = \frac{(\lambda x)x + (\lambda y)y + (\lambda z)z}{|\lambda| \cdot \|\vec{v}\|^2} = \frac{\lambda(x^2 + y^2 + z^2)}{|\lambda| \cdot \|\vec{v}\|^2} = \frac{\lambda}{|\lambda|}.$$

Caso $\lambda > 0$, conclui-se que $\theta = 0$ e $\frac{ax+by+cz}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|} = 1 = \cos 0$. Se $\lambda < 0$, então $\theta = \pi$ e $\frac{ax+by+cz}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|} = -1 = \cos \pi$. Portanto o corolário é válido quando $\vec{u} // \vec{v}$.

Suponhamos que $\vec{u} \not// \vec{v}$ e sejam A um ponto, $B = A + \vec{u}$ e $C = A + \vec{v}$. Fica determinado o triângulo $\triangle ABC$ e o lado \overline{BC} é oposto ao ângulo $B\hat{A}C$. Pela **Lei dos Cossenos**,

$$\|\overline{BC}\|^2 = \|\overline{AC}\|^2 + \|\overline{AB}\|^2 - 2 \cdot \|\overline{AC}\| \cdot \|\overline{AB}\| \cdot \cos \theta.$$

Como $\overline{BC} = \overline{BA} + \overline{AC} = (x - a, y - b, z - c)_\mathcal{B}$, deduzimos que

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = (x^2 + y^2 + z^2) + (a^2 + b^2 + c^2) - 2 \cdot \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos \theta.$$

Ou seja,

$$\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos \theta = ax + by + cz,$$

e conclui-se a tese. □

Observação 2. A partir de agora, salvo disposição em contrário, todos os vetores estão escritos com relação a uma base ortonormal pré-fixada. Sendo assim, deixaremos de fazer menção à base quanto no momento de apresentar as coordenadas de qualquer vetor.

É muito comum na literatura usar $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ para denotar uma base ortogonal.

Definição 5. Sejam $\vec{u} = (a, b, c)$ e $\vec{v} = (x, y, z)$. O número “ $ax + by + cz$ ” – denotado $\vec{u} \bullet \vec{v}$ – será o **produto escalar (ou produto interno) de \vec{u} por \vec{v}** .

Corolário 3. Nas mesmas condições da definição, $\vec{u} \perp \vec{v}$ se, e somente se, $\vec{u} \bullet \vec{v} = 0$.

Demonstração. A mesma usada para vetores paralelos a um plano. □

Exercício 15. Determine x de modo que \vec{u} e \vec{v} sejam ortogonais.

- | | |
|---|---|
| (1) $\vec{u} = (x, 0, 3)$ e $\vec{v} = (1, x, 3)$ | (3) $\vec{u} = (x + 1, 1, 2)$ e $\vec{v} = (x - 1, -1, -2)$ |
| (2) $\vec{u} = (x, x, 4)$ e $\vec{v} = (4, x, 1)$ | (4) $\vec{u} = (x, -1, 4)$ e $\vec{v} = (x, -3, 1)$ |

Exercício 16. Determine \vec{u} ortogonal a $(-3, 0, 1)$ tal que $\vec{u} \bullet (1, 4, 5) = 24$ e $\vec{u} \bullet (-1, 1, 0) = 1$.

Exercício 17. Obtenha \vec{u} ortogonal a $(1, 1, 0)$ tal que $\|\vec{u}\| = \sqrt{2}$ e $\text{ang}(\vec{u}, (1, -1, 0)) = \frac{\pi}{4}$.

Proposição 8. Para \vec{u}, \vec{v} e \vec{w} , vetores, e $\alpha \in \mathbb{R}$,

- (1) $\vec{u} \bullet \vec{v} = \vec{v} \bullet \vec{u}$,
- (2) $(\vec{u} + \vec{v}) \bullet \vec{w} = \vec{u} \bullet \vec{w} + \vec{v} \bullet \vec{w}$,
- (3) $(\alpha \vec{u}) \bullet \vec{v} = \alpha(\vec{u} \bullet \vec{v})$,
- (4) $\vec{u} \bullet \vec{u} = \|\vec{u}\|^2$,
- (5) $\vec{u} \bullet \vec{u} = 0$ se, e somente se $\vec{u} = \vec{0}$; e
- (6) se $\vec{u} \neq \vec{0} \neq \vec{v}$, então $\vec{u} \bullet \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos(\text{ang}(\vec{u}, \vec{v}))$.

Demonstração. Mesmos argumentos feitos para \mathbb{V}^2 . □

Corolário 4 (Desigualdade de Cauchy-Schwarz). Se \vec{u} e \vec{v} são vetores, $|\vec{u} \bullet \vec{v}| \leq \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|$. E vale a igualdade se, e somente se, $\vec{u} // \vec{v}$.

Demonstração. Mesmos argumentos feitos para \mathbb{V}^2 . □

Exercício 18. Sejam \vec{u} e \vec{v} , vetores. Mostre que:

- (1) $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + 2(\vec{u} \bullet \vec{v}) + \|\vec{v}\|^2$.
- (2) $(\vec{u} + \vec{v}) \bullet (\vec{u} - \vec{v}) = \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2$.

Corolário 5 (Desigualdade Triangular). Se \vec{u} e \vec{v} são vetores, então $\|\vec{u} + \vec{v}\| \leq \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|$.

Demonstração. Mesmos argumentos feitos para \mathbb{V}^2 . □

Exercício 19. Mostre que, para \vec{u} e \vec{v} , vetores, $|\|\vec{u}\| - \|\vec{v}\|| \leq \|\vec{u} - \vec{v}\|$.

Exercício 20. Sejam \vec{u} e \vec{v} , vetores ambos não nulos. Mostre que são equivalentes:

- (1) $\vec{u} // \vec{v}$ e têm mesmo sentido,
- (2) $\|\vec{u} + \vec{v}\| = \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|$ e
- (3) $\|\vec{u} - \vec{v}\| = |\|\vec{u}\| - \|\vec{v}\||$

Apresente equivalências análogas a estas para o fato de \vec{u} e \vec{v} serem paralelos de sentidos contrários.

Exercício 21. Para \vec{u} e \vec{v} , vetores, mostre as seguintes identidades

$$\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 + \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = 2\|\vec{u}\|^2 + 2\|\vec{v}\|^2 \quad e \quad \|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = 4(\vec{u} \bullet \vec{v}).$$

Exercício 22. Sendo \vec{u} e \vec{v} unitários, $\|\vec{w}\| = 4$, $\vec{u} \bullet \vec{w} = -2$, $\vec{v} \bullet \vec{w} = -4$ e $\text{ang}(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\pi}{3}$, calcule:

- | | |
|---|---|
| (1) $(\vec{u} + \vec{v} + \vec{w}) \bullet \vec{u}$ | (3) $(2\vec{w} - \vec{v} + \vec{u})(-\vec{u} + 2\vec{w} + \vec{v})$ |
| (2) $(5\vec{u} - \vec{w})(\vec{w} - 2\vec{u})$ | (4) $(\vec{w} - \vec{v} + \vec{u}) \bullet (-\vec{u} + 2\vec{w} + \vec{v})$ |

Definição 6. Seja $\vec{v} \neq \vec{0}$. Dado o vetor \vec{u} , a **projeção ortogonal de \vec{u} sobre \vec{v}** é o vetor $(\frac{\vec{u} \bullet \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2}) \vec{v}$, que será denotado por $\text{proj}_{\vec{v}} \vec{u}$.

Proposição 9. Sejam \vec{v}, \vec{u} e \vec{w} , vetores, e $\alpha, \mu \in \mathbb{R}$. Suponhamos que $\vec{v} \neq \vec{0}$. Então:

- (1) $(\vec{u} - \text{proj}_{\vec{v}} \vec{u}) \perp \vec{v}$,
- (2) $\text{proj}_{\vec{v}}(\alpha \vec{u}) = \alpha \text{proj}_{\vec{v}} \vec{u}$,
- (3) $\text{proj}_{\vec{v}}(\vec{u} + \vec{w}) = \text{proj}_{\vec{v}} \vec{u} + \text{proj}_{\vec{v}} \vec{w}$,

- (4) se $\mu \neq 0$, então $\text{proj}_{(\mu \vec{v})} \vec{u} = \text{proj}_{\vec{v}} \vec{u}$,
- (5) $\text{proj}_{\vec{v}} \vec{u} = \vec{0}$ se, e somente se, $\vec{u} \perp \vec{v}$, e
- (6) $\text{proj}_{\vec{v}} \vec{u} = \vec{u}$ se, e somente se, $\vec{u} // \vec{v}$.

Demonstração. Mesmos argumentos feitos para \mathbb{V}^2 . □

Exercício 23. Dada a base ortonormal $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, sejam $\vec{u} = 2\vec{i} - 2\vec{j} + \vec{k}$ e $\vec{v} = 3\vec{i} - 6\vec{j}$.

- (1) Obtenha a projeção ortogonal de \vec{v} sobre \vec{u} .
- (2) Determine \vec{p} e \vec{q} tais que $\vec{v} = \vec{p} + \vec{q}$, sendo \vec{p} paralelo a \vec{u} e \vec{q} ortogonal a \vec{u} .

Exercício 24. Calcule a projeção ortogonal de \vec{v} sobre \vec{u} em cada caso.

- (1) $\vec{v} = (1, -1, 2)$ e $\vec{u} = (3, -1, 1)$
- (2) $\vec{v} = (1, 3, 5)$ e $\vec{u} = (-3, 1, 0)$
- (3) $\vec{v} = (-1, 1, 1)$ e $\vec{u} = (-2, 1, 2)$
- (4) $\vec{v} = (1, 2, 4)$ e $\vec{u} = (-2, -4, -8)$

2. PRODUTOS MISTO E VETORIAL

Definição 7. Dados $\vec{u} = (a, b, c)$, $\vec{v} = (x, y, z)$ e $\vec{w} = (p, q, r)$, vetores. **O produto misto de \vec{u}, \vec{v} e \vec{w} (nesta ordem) é o número**

$$[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = \begin{vmatrix} a & b & c \\ x & y & z \\ p & q & r \end{vmatrix}.$$

A ordem é dos vetores “dentro” dos colchetes é importante pois

$$[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = -[\vec{v}, \vec{u}, \vec{w}] = [\vec{v}, \vec{w}, \vec{u}] = -[\vec{w}, \vec{v}, \vec{u}] = [\vec{w}, \vec{u}, \vec{v}] = -[\vec{u}, \vec{w}, \vec{v}].$$

Observamos que $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ são coplanares se, e somente se, $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = 0$.

Definição 8. Dados $\vec{u} = (a, b, c)$ e $\vec{v} = (x, y, z)$, vetores. **O produto vetorial de \vec{u} por \vec{v} é o vetor**

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \left(\begin{vmatrix} b & c \\ y & z \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} c & a \\ z & x \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a & b \\ x & y \end{vmatrix} \right).$$

Se $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ é a base (ortonormal), costuma-se abusar da linguagem de determinantes e escrever:

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a & b & c \\ x & y & z \end{vmatrix}.$$

Imediatamente observamos que $\vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{0}$ se, e somente se, $\vec{u} // \vec{v}$.

Exercício 25. Determine:

- (1) $(1, 2, 3) \wedge (3, 1, 2)$
- (2) $(1, 2, 3) \wedge (2, 4, 6)$
- (3) $(3, 1, 2) \wedge (2, 4, 6)$
- (4) $(-1, 1, 2) \wedge (-1, 1, 2)$
- (5) $(0, 4, 2) \wedge (1, 3, 2)$
- (6) $(1, 2, 5) \wedge (2, 0, -1)$
- (7) $(6, -2, -4) \wedge (-1, -2, 1)$
- (8) $(7, 0, -5) \wedge (1, 2, -1)$
- (9) $(1, -3, 1) \wedge (1, 1, 4)$

Exercício 26. Seja $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ uma base ortonormal de \mathbb{V}^3 . Calcule:

- (1) $\vec{i} \wedge \vec{j}$
- (2) $\vec{j} \wedge \vec{k}$
- (3) $\vec{k} \wedge \vec{i}$
- (4) $\vec{i} \wedge \vec{k}$
- (5) $\vec{k} \wedge \vec{j}$
- (6) $\vec{j} \wedge \vec{i}$

Exercício 27. Calcule $(\sqrt{2}\vec{i} - \sqrt{3}\vec{j} + \vec{k}) \wedge (-\sqrt{6}\vec{i} + 3\vec{j} - \sqrt{3}\vec{k})$.

A próxima proposição vai justificar o nome “misto” ao “produto dos colchetes”.

Proposição 10. Se \vec{u}, \vec{v} e \vec{w} são vetores, então $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = \vec{u} \bullet (\vec{v} \wedge \vec{w}) = (\vec{u} \wedge \vec{v}) \bullet \vec{w}$.

Demonstração. Sejam $\vec{u} = (a, b, c)$, $\vec{v} = (x, y, z)$ e $\vec{w} = (p, q, r)$. Desenvolvendo o determinante $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]$ pelos cofatores da sua primeira linha,

$$\begin{aligned} [\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] &= \begin{vmatrix} a & b & c \\ x & y & z \\ p & q & r \end{vmatrix} = a(-1)^{1+1} \cdot \begin{vmatrix} y & z \\ q & r \end{vmatrix} + b(-1)^{1+2} \cdot \begin{vmatrix} x & z \\ p & r \end{vmatrix} + c(-1)^{1+3} \cdot \begin{vmatrix} x & y \\ p & q \end{vmatrix} = \\ &= (a, b, c) \bullet \left(\begin{vmatrix} y & z \\ q & r \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} z & x \\ r & p \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} x & y \\ p & q \end{vmatrix} \right) = \vec{u} \bullet (\vec{v} \wedge \vec{w}). \end{aligned}$$

Desenvolvendo o mesmo determinante pelos cofatores da terceira linha obtemos que $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = (\vec{u} \wedge \vec{v}) \bullet \vec{w}$. \square

Corolário 6. *Sejam \vec{u} e \vec{v} , vetores. Então $\|\vec{u} \wedge \vec{v}\|^2 = [\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \wedge \vec{v}]$. Ainda, $\vec{u} \perp (\vec{u} \wedge \vec{v})$ e $\vec{v} \perp (\vec{u} \wedge \vec{v})$.*

Demonstração. Uma vez que

$$\|\vec{u} \wedge \vec{v}\|^2 = (\vec{u} \wedge \vec{v}) \bullet (\vec{u} \wedge \vec{v}) = [\vec{u} \wedge \vec{v}, \vec{u}, \vec{v}] = [\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \wedge \vec{v}],$$

pela proposição anterior.

Ainda, $\vec{u} \bullet (\vec{u} \wedge \vec{v}) = [\vec{u}, \vec{u}, \vec{v}] = 0 = [\vec{v}, \vec{u}, \vec{v}] = \vec{v} \bullet (\vec{u} \wedge \vec{v})$. Sendo assim, $\vec{u} \wedge \vec{v}$ é ortogonal a \vec{u} e a \vec{v} . \square

Proposição 11. *Sejam $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$, vetores, e $\lambda \in \mathbb{R}$. Então:*

- | | |
|--|---|
| (1) $\vec{v} \wedge \vec{u} = -\vec{u} \wedge \vec{v}$ | (3) $(\lambda \vec{u}) \wedge \vec{v} = \lambda(\vec{u} \wedge \vec{v}) = \vec{u} \wedge (\lambda \vec{v})$ |
| (2) $(\vec{u} + \vec{w}) \wedge \vec{v} = \vec{u} \wedge \vec{v} + \vec{w} \wedge \vec{v}$ | (4) $\vec{u} \wedge (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \wedge \vec{v} + \vec{u} \wedge \vec{w}$ |

Exercício 28. *Demonstre a proposição anterior.*

Exercício 29. *Para \vec{u} e \vec{v} , vetores, $\alpha, \beta, \gamma, \delta \in \mathbb{R}$, mostre que $(\alpha \vec{u} + \beta \vec{v}) \wedge (\gamma \vec{u} + \delta \vec{v}) = \begin{vmatrix} \alpha & \beta \\ \gamma & \delta \end{vmatrix} \vec{u} \wedge \vec{v}$.*

Proposição 12. *Sejam $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}, \vec{t}$, vetores, e $\lambda \in \mathbb{R}$. Então:*

- (1) $[\lambda \vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = \lambda[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = [\vec{u}, \lambda \vec{v}, \vec{w}] = [\vec{u}, \vec{v}, \lambda \vec{w}]$
- (2) $[\vec{u} + \vec{t}, \vec{v}, \vec{w}] = [\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] + [\vec{t}, \vec{v}, \vec{w}]$
- (3) $[\vec{u}, \vec{v} + \vec{t}, \vec{w}] = [\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] + [\vec{u}, \vec{t}, \vec{w}]$
- (4) $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} + \vec{t}] = [\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] + [\vec{u}, \vec{v}, \vec{t}]$

Exercício 30. *Demonstre a proposição anterior.*

Exercício 31. *Sejam \vec{u} e \vec{v} vetores não paralelos. Seja \vec{x} um vetor qualquer. Mostre que $\text{proj}_{\vec{u} \wedge \vec{v}} \vec{x} = \frac{[\vec{x}, \vec{u}, \vec{v}]}{\|\vec{u} \wedge \vec{v}\|^2} \cdot (\vec{u} \wedge \vec{v})$. Suponha que $\vec{w} = \alpha \vec{u} + \beta \vec{v}$ e $\vec{t} = \gamma \vec{u} + \delta \vec{v}$ são também não paralelos. Mostre que $\text{proj}_{\vec{u} \wedge \vec{v}} \vec{x} = \text{proj}_{\vec{w} \wedge \vec{t}} \vec{x}$.*

Teorema 13. *Sejam \vec{u} e \vec{v} vetores não paralelos. Então $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \wedge \vec{v})$ é base para \mathbb{V}^3 e, para $\vec{w} \in \mathbb{V}^3$,*

$$\vec{w} // (\vec{u} \wedge \vec{v}) \text{ se, e somente se, } \vec{w} \perp \vec{u} \text{ e } \vec{w} \perp \vec{v}.$$

Demonstração. Dado que $\vec{u} \wedge \vec{v}$ é não nulo, conclui-se que $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \wedge \vec{v})$ é base pelo corolário 6. Tomemos $\vec{w} \in \mathbb{V}^3$.

Suponhamos que \vec{w} é paralelo a $\vec{u} \wedge \vec{v}$. Dado que $\vec{u} \wedge \vec{v} \neq \vec{0}$, existe $\lambda \in \mathbb{R}$ tal que $\vec{w} = \lambda(\vec{u} \wedge \vec{v})$. Como $(\vec{u} \wedge \vec{v}) \bullet \vec{u} = 0$, então $\vec{w} \bullet \vec{u} = 0$ e consequentemente $\vec{w} \perp \vec{u}$. Analogamente, $\vec{w} \perp \vec{v}$.

Agora suponhamos que $\vec{w} \perp \vec{u}$ e $\vec{w} \perp \vec{v}$. Dado que $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \wedge \vec{v})$ é base, existem $\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}$ tais que $\vec{w} = \alpha \vec{u} + \beta \vec{v} + \gamma(\vec{u} \wedge \vec{v})$. Como $\vec{w} \perp \vec{u}$,

$$0 = \vec{w} \bullet \vec{u} = (\alpha \vec{u} + \beta \vec{v} + \gamma(\vec{u} \wedge \vec{v})) \bullet \vec{u} = \alpha \|\vec{u}\|^2 + \beta(\vec{v} \bullet \vec{u}).$$

Analogamente,

$$0 = \vec{w} \bullet \vec{v} = (\alpha \vec{u} + \beta \vec{v} + \gamma(\vec{u} \wedge \vec{v})) \bullet \vec{v} = \alpha(\vec{u} \bullet \vec{v}) + \beta \|\vec{v}\|^2.$$

Logo os números α e β resolvem o sistema linear

$$\begin{pmatrix} \|\vec{u}\|^2 & \vec{u} \bullet \vec{v} \\ \vec{u} \bullet \vec{v} & \|\vec{v}\|^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Mas a matriz $\begin{pmatrix} \|\vec{u}\|^2 & \vec{u} \bullet \vec{v} \\ \vec{u} \bullet \vec{v} & \|\vec{v}\|^2 \end{pmatrix}$ tem determinante $\|\vec{u}\|^2 \cdot \|\vec{v}\|^2 - (\vec{u} \bullet \vec{v})^2 > 0$, pela **Desigualdade de Cauchy-Schwarz** e dado que $\vec{u} \not// \vec{v}$. Portanto $\alpha = \beta = 0$ e $\vec{w} // (\vec{u} \wedge \vec{v})$. \square

Corolário 7. *Sejam \vec{u} e \vec{v} , vetores ambos não nulos e tais que $\vec{u} \perp \vec{v}$. Para $\vec{w} \in \mathbb{V}^3$, $\vec{w} \perp \vec{u}$ se, e somente se, existem $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ tais que $\vec{w} = \alpha \vec{v} + \beta(\vec{u} \wedge \vec{v})$.*

Exercício 32. *Demonstre o corolário anterior.*

Proposição 14. *Se $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{V}^3$, então $(\vec{u} \wedge \vec{v}) \wedge \vec{w} = (\vec{u} \bullet \vec{w})\vec{v} - (\vec{v} \bullet \vec{w})\vec{u}$.*

Demonstração. Sejam $\vec{u} = (a, b, c)$, $\vec{v} = (x, y, z)$ e $\vec{w} = (p, q, r)$. Logo

$$(\vec{u} \wedge \vec{v}) \wedge \vec{w} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ b & c & |c & a| & |a & b| \\ y & z & |z & x| & |x & y| \\ p & q & |x & y| & |x & y| \end{vmatrix}.$$

A coordenada de $(\vec{u} \wedge \vec{v}) \wedge \vec{w}$ na direção \vec{i} é

$$r \begin{vmatrix} c & a \\ z & x \end{vmatrix} - q \begin{vmatrix} a & b \\ x & y \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} rc & a \\ rz & x \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} qb & a \\ qy & x \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} pa & a \\ px & x \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \vec{u} \bullet \vec{w} & a \\ \vec{v} \bullet \vec{w} & x \end{vmatrix}.$$

Analogamente concluímos que a coordenada de $(\vec{u} \wedge \vec{v}) \wedge \vec{w}$ na direção \vec{j} é $\begin{vmatrix} \vec{u} \bullet \vec{w} & b \\ \vec{v} \bullet \vec{w} & y \end{vmatrix}$; enquanto na direção \vec{k} é $\begin{vmatrix} \vec{u} \bullet \vec{w} & c \\ \vec{v} \bullet \vec{w} & z \end{vmatrix}$. Portanto

$$\begin{aligned} (\vec{u} \wedge \vec{v}) \wedge \vec{w} &= \left((\vec{u} \bullet \vec{w})x - (\vec{v} \bullet \vec{w})a, (\vec{u} \bullet \vec{w})y - (\vec{v} \bullet \vec{w})b, (\vec{u} \bullet \vec{w})z - (\vec{v} \bullet \vec{w})c \right) = \\ &= \left((\vec{u} \bullet \vec{w})x, (\vec{u} \bullet \vec{w})y, (\vec{u} \bullet \vec{w})z \right) - \left((\vec{v} \bullet \vec{w})a, (\vec{v} \bullet \vec{w})b, (\vec{v} \bullet \vec{w})c \right) = \\ &= (\vec{u} \bullet \vec{w})(x, y, z) - (\vec{v} \bullet \vec{w})(a, b, c) = (\vec{u} \bullet \vec{w})\vec{v} - (\vec{v} \bullet \vec{w})\vec{u}. \end{aligned}$$

□

Exercício 33. *Sejam \vec{u}, \vec{v} e \vec{w} , vetores. Mostre que $\vec{u} \wedge (\vec{v} \wedge \vec{w}) = -(\vec{u} \bullet \vec{v})\vec{w} + (\vec{u} \bullet \vec{w})\vec{v}$.*

Exercício 34. *Sejam $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ e \vec{t} , vetores. Mostre que $(\vec{u} \wedge \vec{v}) \bullet (\vec{w} \wedge \vec{t}) = \begin{vmatrix} \vec{u} \bullet \vec{w} & \vec{u} \bullet \vec{t} \\ \vec{v} \bullet \vec{w} & \vec{v} \bullet \vec{t} \end{vmatrix}$.*

Teorema 15. *Sejam \vec{u} e \vec{v} vetores. Então $\|\vec{u} \wedge \vec{v}\|^2 + (\vec{u} \bullet \vec{v})^2 = \|\vec{u}\|^2 \cdot \|\vec{v}\|^2$.*

Demonstração. Pelo exercício anterior,

$$\|\vec{u} \wedge \vec{v}\|^2 = (\vec{u} \wedge \vec{v}) \bullet (\vec{u} \wedge \vec{v}) = \begin{vmatrix} \vec{u} \bullet \vec{u} & \vec{u} \bullet \vec{v} \\ \vec{v} \bullet \vec{u} & \vec{v} \bullet \vec{v} \end{vmatrix} = \|\vec{u}\|^2 \cdot \|\vec{v}\|^2 - (\vec{u} \bullet \vec{v})^2.$$

□

Exercício 35. *Sejam \vec{u} e \vec{v} vetores não nulos. Mostre que $\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \text{sen}(\text{ang}(\vec{u}, \vec{v}))$.*

Exercício 36. *Mostre que, para $\vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{V}^3$, $\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| \leq \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|$. Mostre que $\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|$ se, e somente se, $\vec{u} \perp \vec{v}$.*

Exercício 37. *Mostre que a área do triângulo $\triangle ABC$ é $\frac{\|\vec{AB} \wedge \vec{AC}\|}{2}$.*

Exercício 38. *A medida angular entre os vetores \vec{a} e \vec{b} é $\frac{\pi}{3}$, e suas normas são, respectivamente, 1 e 2. Sendo $\vec{u} = \vec{a} + \vec{b}$ e $\vec{v} = \vec{a} - \vec{b}$, calcule a norma de $\vec{u} \wedge \vec{v}$.*

Exercício 39. *O lado do quadrado $ABCD$ mede 2, AC é diagonal e M é ponto médio de BC . Calcule $\|\vec{DM} \wedge \vec{DB}\|$.*

Exercício 40. *Os pontos A, B e C formam um triângulo, e P e Q são tais que $3\vec{AP} = \vec{AC}$ e $3\vec{BQ} = 2\vec{BC}$. Mostre que B, P e Q formam triângulo e calcule a razão entre as áreas de $\triangle BPQ$ e $\triangle ABC$.*

Exercício 41. *Resolva os sistemas:*

$$(1) \begin{cases} \vec{x} \wedge (\vec{i} + \vec{j}) = -\vec{i} + \vec{j} \\ \vec{x} \bullet (\vec{i} + \vec{j}) = 2 \end{cases} \quad (2) \begin{cases} \vec{x} \bullet (2\vec{i} + 3\vec{j} + 4\vec{k}) = 9 \\ \vec{x} \wedge (-\vec{i} + \vec{j} - \vec{k}) = -2\vec{i} + 2\vec{j} \end{cases}$$

Exercício 42. *Determine \vec{x} de norma $\sqrt{3}$, ortogonal a $(1, 1, 0)$ e a $(-1, 0, 1)$ e que forma ângulo agudo com \vec{j} .*

Exercício 43. *A medida angular entre \vec{u} e \vec{v} é $\frac{\pi}{6}$, e o vetor \vec{w} , de norma 4, é ortogonal a ambos. Sabendo que $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] > 0$, calcule $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]$.*

Exercício 44. Sejam $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$, vetores.

(1) Mostre que $|\langle \vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \rangle| \leq \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \|\vec{w}\|$.

(2) Mostre que $|\langle \vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \rangle| = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \|\vec{w}\|$ se, e somente se, $\vec{0} \in \{\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}\}$ ou $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ é base ortogonal.

Exercício 45. Para \vec{u}, \vec{v} e \vec{w} , vetores, $a, b, c, x, y, z \in \mathbb{R}$, mostre que

$$(a\vec{u} + b\vec{v} + c\vec{w}) \wedge (x\vec{u} + y\vec{v} + z\vec{w}) = \begin{vmatrix} b & y \\ c & z \end{vmatrix} (\vec{v} \wedge \vec{w}) - \begin{vmatrix} a & x \\ c & z \end{vmatrix} (\vec{w} \wedge \vec{u}) + \begin{vmatrix} a & x \\ b & y \end{vmatrix} (\vec{u} \wedge \vec{v}).$$

Exercício 46. Para $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{V}^3$ e $a, b, c, x, y, z, p, q, r \in \mathbb{R}$, mostre que

$$\left[a\vec{u} + b\vec{v} + c\vec{w}, x\vec{u} + y\vec{v} + z\vec{w}, p\vec{u} + q\vec{v} + r\vec{w} \right] = \begin{vmatrix} a & x & p \\ b & y & q \\ c & z & r \end{vmatrix} \cdot [\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}].$$

Exercício 47. Prove que $[\vec{u} + \vec{v}, \vec{v} + \vec{w}, \vec{w} + \vec{u}] = 2[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]$.

Exercício 48. Sendo $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = 6$, calcule $[2\vec{u} - 3\vec{v} + \vec{w}, -\vec{u} + \vec{v} - \vec{w}, \vec{v} - 3\vec{w}]$.

Proposição 16. O volume do tetraedro $ABCD$ é $\frac{|[\vec{AB}, \vec{AC}, \vec{AD}]|}{6}$ um tetraedro.

Demonstração. Tomemos como base do tetraedro o triângulo $\triangle ABC$. Sendo assim, o vértice D vai determinar a altura do tetraedro. Seja $\vec{n} = \vec{AB} \wedge \vec{AC}$.

Pelo exercício 37, a área do triângulo $\triangle ABC$ é $S_{\triangle ABC} = \frac{\|\vec{AB} \wedge \vec{AC}\|}{2} = \frac{\|\vec{n}\|}{2}$.

Uma vez que \vec{n} é ortogonal à base do tetraedro, concluímos que sua altura h é o tamanho da projeção de \vec{AD} sobre \vec{n} , ou seja, $h = \|\text{proj}_{\vec{n}} \vec{AD}\| = \left| \frac{\vec{AD} \cdot \vec{n}}{\|\vec{n}\|} \right|$.

Portanto o volume do tetraedro é

$$\frac{S_{\triangle ABC} \cdot h}{3} = \frac{\frac{\|\vec{n}\|}{2} \cdot \left| \frac{\vec{AD} \cdot \vec{n}}{\|\vec{n}\|} \right|}{3} = \left| \frac{\vec{AD} \cdot (\vec{AB} \wedge \vec{AC})}{6} \right| = \frac{|[\vec{AB}, \vec{AC}, \vec{AD}]|}{6}.$$

□

Exercício 49. Sejam $ABCD$ um tetraedro, $P = A + 2\vec{AB} + \vec{AC} + \vec{AD}$, $Q = B - \vec{AB} - \vec{AC} + \vec{AD}$ e $R = C + \vec{AB} + \vec{AC}$. Mostre que $PQRD$ forma tetraedro e determine a razão entre os volumes de $PQRD$ e $ABCD$.

COORDENADAS AOS PONTOS DE UM PLANO. RETAS

MARCELO DIAS PASSOS

RESUMO. Estas notas foram digitadas durante os cursos de MATB34 (Geometria Analítica e Álgebra Vetorial) em 2021 (semestres 2021.1 e 2021.2).

Depois de darmos coordenadas aos vetores de um plano, podemos fazê-lo para os pontos. Logo em seguida estamos aptos a dar equações às retas.

1. COORDENADAS AOS PONTOS DE UM PLANO

Definição 1. Fixado um plano π , seja \mathbb{V}^2 o conjunto dos vetores paralelos a π . Diremos que $\Sigma = (O, \mathcal{B})$ é um **sistema de coordenadas para os pontos de π** se, e somente se, $O \in \pi$ e \mathcal{B} é base para \mathbb{V}^2 .

O ponto O será chamado de **origem** de Σ , enquanto \mathcal{B} de **base**. Por vezes escreveremos $(O, \vec{e}_1, \vec{e}_2)$ no lugar de $(O, (\vec{e}_1, \vec{e}_2))$.

Para cada $P \in \pi$, já que $\vec{OP} \in \mathbb{V}^2$, diremos que

$$P = (x, y)_\Sigma \text{ se, e somente se, } \vec{OP} = (x, y)_\mathcal{B}.$$

Neste caso, diremos que P **tem coordenadas** (x, y) **com relação ao sistema** Σ . A primeira coordenada do par citado é chamado de **abscissa do ponto (ou de) P** e a segunda de **ordenada de P** . A reta que passa pela origem e é paralela ao primeiro vetor da base é chamado de **eixo das abscissas** e a reta que também passa pela origem e é paralela ao segundo vetor da base é chamada de **eixo das ordenadas**. Os dois eixos serão chamados de **eixos coordenados**.

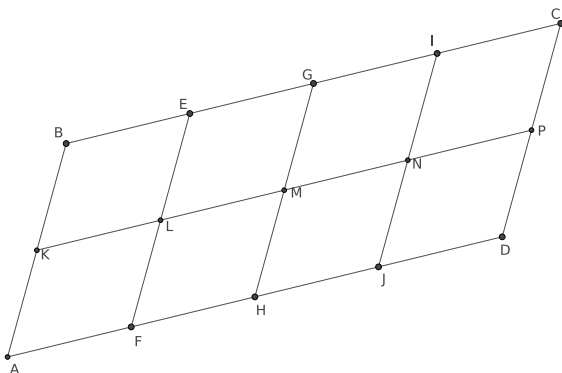
Se a base é ortonormal, diremos que o sistema é **ortogonal**.

Observamos que, se $\Sigma = (O, \vec{e}_1, \vec{e}_2)$, para $P \in \pi$,

$$P = (x, y)_\Sigma \text{ se, e somente se, } P = O + x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2.$$

Naturalmente, $0 = (0, 0)_\Sigma$.

Visto que trabalharemos dentro do mesmo plano π , vamos parar de fazer menção a ele. Todos os objetos geométricos, aos quais faremos referência, estarão contidos em π .



Exercício 1. Determine as coordenadas de **todos os pontos da figura ao lado** com relação ao sistema $\Sigma = (M, \vec{MN}, \vec{MG})$.

Exercício 2. Ainda usando a figura ao lado, determine os pontos de coordenadas dadas abaixo com relação ao sistema $\Gamma = (H, \vec{HL}, \vec{HN})$.

- | | | |
|----------------------------------|------------------------------------|------------------------------------|
| (1) $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$ | (6) $(-1, 1)$ | (11) $(1, 1)$ |
| (2) $(1, -1)$ | (7) $(\frac{1}{2}, \frac{3}{2})$ | (12) $(\frac{3}{2}, -\frac{1}{2})$ |
| (3) $(0, 2)$ | (8) $(2, 0)$ | (13) $(-\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$ |
| (4) $(\frac{3}{2}, \frac{1}{2})$ | (9) $(-\frac{1}{2}, \frac{3}{2})$ | (14) $(0, 1)$ |
| (5) $(1, 0)$ | (10) $(\frac{1}{2}, -\frac{1}{2})$ | (15) $(0, 0)$ |

Exercício 3. Tomando os sistemas Σ e Γ das questões anteriores, se um ponto $X = (a, b)_\Sigma = (x, y)_\Gamma$, determine relação entre a, b, x e y . Procure apresentar essa relação de maneira matricial.

Proposição 1. Seja $\Sigma = (O, \mathcal{B})$ um sistema de coordenada do plano. Se $A = (a, b)_\Sigma$ e $B = (x, y)_\Sigma$, então $\vec{AB} = (x - a, y - b)_\mathcal{B}$.

Demonstração. Dado que $\overrightarrow{OA} = (a, b)_B$ e $\overrightarrow{OB} = (x, y)_B$, então

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AO} + \overrightarrow{OB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = (x - a, y - b)_B .$$

□

Corolário 1. *Seja $\Sigma = (0, B)$ um sistema de coordenada do plano. Se $A = (a, b)_\Sigma$ e $\vec{v} = (p, q)_B$, então $A + \vec{v} = (a + p, b + q)_\Sigma$.*

Demonstração. Seja $Q = A + \vec{v}$. Daí $Q = (x, y)_\Sigma$. Como $\overrightarrow{AQ} = \vec{v} = (x - a, y - b)_B$, então $p = x - a$ e $q = y - b$. Ou seja, $Q = (a + p, b + q)_\Sigma$. □

Exercício 4. *Dados os pontos $A = (-2, 3)$, $B = (1, 4)$, $C = (1, 2)$ e $D = (4, 3)$, ache as coordenadas dos vetores \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{BC} , \overrightarrow{CD} e \overrightarrow{DA} .*

Exercício 5. *Prove (vetorialmente!) que os pontos $A = (2, 1)$, $B = (5, 2)$, $C = (6, 5)$ e $D = (3, 4)$ são vértices de um paralelogramo.*

Exercício 6. *Sejam $A = (a, b)$ e $B = (x, y)$, pontos distintos. Determine fórmula para as coordenadas de M , o ponto médio do segmento de reta \overline{AB} .*

Exercício 7. *Defina “simetria em relação a um ponto”. Sejam $C = (a, b)$ e $P = (\alpha, \beta)$, pontos. Determine as coordenadas do ponto Q , que é simétrico a P com relação a C .*

Exercício 8. *Determine fórmula para as coordenadas do baricentro de um triângulo, sabendo-se as coordenadas dos seus vértices.*

Exercício 9. *O baricentro de um triângulo ABC é $G = (1, 6)$ e dois dos seus vértices são $A = (2, 5)$ e $B = (4, 7)$. Determine seu terceiro vértice.*

Exercício 10. *Seja $A = (-2, 3)$ e $B = (6, -3)$, extremidades de um segmento, determinar:*

- (1) os pontos C , D e E que dividem o segmento \overline{AB} em quatro partes de mesmo comprimento;
- (2) os pontos F e G que dividem o segmento \overline{AB} em três partes de mesmo comprimento.

Exercício 11. *Dados os pontos $A = (3, -4)$ e $B = (-1, 1)$, além do vetor $\vec{v} = (-2, 3)$, calcular:*

- (1) $\overrightarrow{AB} + \vec{v}$
- (2) $\overrightarrow{BA} - \vec{v}$
- (3) $B + 2\overrightarrow{AB}$
- (4) $3\vec{v} - 2\overrightarrow{BA}$

Exercício 12. *Encontrar o vértice oposto a B , no paralelogramo $ABCD$, para:*

- (1) $A = (-3, -1)$, $B = (4, 2)$ e $C = (5, 5)$
- (2) $A = (5, 1)$, $B = (7, 3)$ e $C = (3, 4)$

Proposição 2. *Sejam $A = (x_1, y_1)$, $B = (x_2, y_2)$ e $C = (x_3, y_3)$. Então A , B e C estão alinhados se, e somente se,*

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{vmatrix} = 0$$

Demonstração. Observamos que

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ x_1 & x_2 - x_1 & x_3 - x_1 \\ y_1 & y_2 - y_1 & y_3 - y_1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & x_3 - x_1 \\ y_2 - y_1 & y_3 - y_1 \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow \overrightarrow{AB} // \overrightarrow{AC}$$

se, e somente se, A , B e C estão alinhados. □

Proposição 3. *Seja Σ um sistema de coordenada ortogonal. Se $A = (a, b)_\Sigma$ e $B = (x, y)_\Sigma$, então $d(A, B) = \sqrt{(x - a)^2 + (y - b)^2}$.*

Demonstração. É imediato do fato que a base é ortonormal e que \overrightarrow{AB} tem coordenadas $(x - a, y - b)$ com relação a ela. □

Exercício 13. *Determinar a distância entre os pontos $A = (1, 3)$ e $B = (-1, 4)$.*

Exercício 14. *Classifique os triângulos abaixo (equilátero, isósceles ou escaleno):*

- (1) $A = (1, 1)$, $B = (3, 2)$ e $C = (0, 3)$
- (2) $D = (-1, 1)$, $E = (3, 1)$ e $F = (1, 2\sqrt{3} + 1)$
- (3) $G = (3, 2\sqrt{3})$, $H = (3, 0)$ e $I = (0, -\sqrt{3})$

- Exercício 15.** Encontrar P , ponto do eixo Ox , tal que a sua distância ao ponto $A = (2, -3)$ é 5.
- Exercício 16.** Provar que os pontos $A = (-2, -1)$, $B = (2, 2)$, $C = (-1, 6)$ e $D = (-5, 3)$, nesta ordem, são vértices de um quadrado.
- Exercício 17.** Chamamos de **trapézio** um quadrilátero que tem dois, e **somente dois**, lados paralelos. Um trapézio é chamado de **reto** se tem um ângulo reto. Mostre que $ABCD$ é um trapézio reto, onde $A = (6, 5)$, $B = (11, 5)$, $C = (3, 1)$ e $D = (2, 3)$, num sistema ortonormal.
- Exercício 18.** Determine os ângulos internos dos triângulos da questão 14.
- Exercício 19.** Verifique que os pontos $A = (2, 1)$, $B = (-1, 3)$ e $C = (4, -2)$ formam um triângulo. Determine o perímetro e a área deste triângulo.
- Exercício 20.** Prove que o triângulo, cujos vértices são $(2, 2)$, $(-4, -6)$ e $(4, -12)$, é retângulo.
- Exercício 21.** Determinar x de modo que o triângulo de vértices $A = (4, 5)$, $B = (1, 1)$ e $C = (x, 4)$ seja retângulo em B .
- Exercício 22.** Dados $A = (x, 5)$, $B = (-2, 3)$ e $C = (4, 1)$, obter x tal que A equidiste de B e C .
- Exercício 23.** Dados os pontos $A = (8, 11)$, $B = (-4, -5)$ e $C = (-6, 9)$, obter o circuncentro do triângulo ABC .
- Exercício 24.** Dados os pontos $M = (a, 0)$ e $N = (0, a)$, determinar P de modo que o triângulo MNP seja equilátero.
- Exercício 25.** Dados os pontos $B = (2, 3)$ e $C = (-4, 1)$, determinar o vértice A do triângulo ABC , sabendo que é ponto do eixo Oy e que vê o segmento \overline{BC} sob ângulo reto.
- Exercício 26.** Dados $A = (-2, 4)$ e $B = (3, -1)$, vértices consecutivos de um quadrado, determinar os outros dois vértices.
- Exercício 27.** Calcular o comprimento da mediana \overline{AM} do triângulo ABC onde $A = (0, 0)$, $B = (3, 7)$ e $C = (5, -1)$.
- Exercício 28.** Dados os vértices consecutivos $A = (-2, 1)$ e $B = (4, 4)$, de um paralelogramo, e o ponto $E = (3, -1)$, intersecção de suas diagonais, determinar os outros dois vértices.
- Exercício 29.** Do triângulo ABC são dados: o vértice $A = (2, 4)$, o ponto $M = (1, 2)$ médio do lado \overline{AB} e ponto $N = (-1, 1)$ médio do lado \overline{BC} . Calcular o perímetro deste triângulo.
- Exercício 30.** Se $M = (2, 1)$, $N = (3, 3)$ e $P = (6, 2)$ são os pontos médios dos lados \overline{AB} , \overline{BC} e \overline{CA} , respectivamente, de um triângulo ABC , determinar as coordenadas de A , B e C .
- Exercício 31.** Num triângulo ABC são dados: $A = (2, 0)$; $M = (-1, 4)$, que é ponto médio do lado \overline{AB} ; $d(A, B) = 10$ e $d(B, C) = 10\sqrt{2}$. Obter os outros vértices de ΔABC .
- Exercício 32.** Provar que os pontos médios dos lados do quadrilátero $ABCD$ são vértices de um paralelogramo.
- Exercício 33.** O quadrilátero de vértices $A = (-\frac{3}{2}, \frac{1}{2})$, $B = (\frac{1}{2}, 2)$, $C = (2, -\frac{3}{2})$ e $D = (0, -\frac{5}{2})$ é um paralelogramo? Justifique sua resposta.
- Exercício 34.** Mostre que a área do triângulo determinado pelos pontos (x_1, y_1) , (x_2, y_2) e (x_3, y_3) é $\frac{|D|}{2}$, onde
- $$D = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{vmatrix}.$$
- Exercício 35.** O losango $ABCD$ tem diagonal \overline{DB} paralela ao vetor $\vec{v} = (1, 2)$. Se $A = (-1, 2)$ e $B = (3, 5)$; determine os outros vértices de $ABCD$.
- Exercício 36.** Um trapézio é dito **isósceles** quando os seus lados **não** paralelos são congruentes. O trapézio isósceles $ABCD$ tem lados \overline{AB} , \overline{BC} , \overline{CD} e \overline{AD} , onde \overline{AD} é paralelo ao lado \overline{BC} . Se $A = (0, 0)$, $B = (0, 2)$ e $C = (2, 3)$, determine o vértice D .

Exercício 37. Os pontos $(1, 3)$, $(2, 5)$ e $(49, 100)$ são colineares?

Exercício 38. Determinar y para que os pontos $(3, 5)$, $(-3, 8)$ e $(4, y)$ sejam colineares.

Exercício 39. Mostrar que $A = (a, 2a + 1)$, $B = (a + 1, 2a + 1)$ e $C = (a + 2, 2a + 5)$ são colineares para todo valor de $a \in \mathbb{R}$.

Exercício 40. Se $A = (0, a)$, $B = (a, -4)$ e $C = (1, 2)$, para quais valores de a existe o triângulo ABC ?

2. RETAS E EQUAÇÕES

Dado que os pontos “ganham” coordenadas e uma reta é um conjunto de pontos, vamos investigar o que se pode dizer das coordenadas dos pontos dessa reta.

Definição 2. Diremos que um vetor \vec{v} é um vetor diretor de uma reta r se, e somente se, $\vec{v} // r$ e \vec{v} é não nulo.

Proposição 4. Sejam r uma reta, $A \in r$ e \vec{v} um vetor diretor de r . Para X , ponto,

$$X \in r \text{ se, e somente se, existe (único) } \lambda \in \mathbb{R} \text{ tal que } X = A + \lambda \vec{v}.$$

Demonstração. Dado que $A \in r$ e $\vec{v} \neq \vec{0}$, se X é ponto,

$$X \in r \Leftrightarrow \overrightarrow{AX} // r \Leftrightarrow \overrightarrow{AX} // \vec{v} \Leftrightarrow \overrightarrow{AX} = \lambda \vec{v}, \text{ para algum } \lambda \in \mathbb{R}.$$

Fixemos $X \in r$, logo $\overrightarrow{AX} = \lambda \vec{v}$, para $\lambda \in \mathbb{R}$. Sendo assim, $X = A + \overrightarrow{AX} = A + \lambda \vec{v}$. Se $X = A + \mu \vec{v}$, para algum $\mu \in \mathbb{R}$, então $\overrightarrow{AX} = \lambda \vec{v} = \mu \vec{v}$. Visto que \vec{v} não é nulo, $\lambda = \mu$ e garantimos a unicidade. Por outro lado, se $X = A + \beta \vec{v}$, então $\overrightarrow{AX} = \beta \vec{v}$ e daí $X \in r$. \square

Definição 3. Sejam A um ponto e $\vec{v} \neq \vec{0}$. Fica determinada uma **única** reta r tal que $A \in r$ e $\vec{v} // r$. A equação

$$X = A + \lambda \vec{v} \text{ (para } \lambda \in \mathbb{R} \text{)} .$$

é chamada de **equação vetorial da reta r** ou **equação da reta r na forma vetorial**. Muitas vezes a reta r será chamada a **reta que passa por A e é paralela a \vec{v}** . Essa situação será representada por

$$r: X = A + \lambda \vec{v} \text{ (para } \lambda \in \mathbb{R} \text{)} .$$

É importante observar que reta não tem equação vetorial única, pois, quando fixamos outro ponto da reta ou outro vetor diretor da reta, a equação pode efetivamente mudar.

Proposição 5. Sejam r , reta, A e B , pontos, e \vec{v} e \vec{u} , vetores não nulos. Então “ $X = A + \lambda \vec{v}$ (para $\lambda \in \mathbb{R}$)” e “ $Y = B + \mu \vec{u}$ (para $\mu \in \mathbb{R}$)” são equações vetoriais de r se, e somente se, $A \in r$ e \overrightarrow{AB} , \vec{v} e \vec{u} são paralelos a r .

Demonstração. Suponhamos que “ $X = A + \lambda \vec{v}$ (para $\lambda \in \mathbb{R}$)” e “ $Y = B + \mu \vec{u}$ (para $\mu \in \mathbb{R}$)” sejam equações vetoriais da reta r . Daí $A, B \in r$ e $\overrightarrow{AB} // r$. Naturalmente \vec{v} e \vec{u} são paralelos a r .

Agora suponhamos que $A \in r$ e \overrightarrow{AB} , \vec{v} e \vec{u} e \overrightarrow{AB} são paralelos a r . Naturalmente $B \in r$. Logo as equações citadas anteriormente são equações vetoriais de r . \square

Se fixamos um sistema de coordenadas para o plano e seja $A = (x_0, y_0)$, um ponto e $\vec{v} = (p, q)$, vetor não nulo, então, para $X = (x, y)$,

$$X \in r \Leftrightarrow (x, y) = (x_0, y_0) + \lambda(p, q), \text{ para algum } \lambda \in \mathbb{R},$$

ou equivalentemente,

$$\begin{cases} x = x_0 + \lambda p \\ y = y_0 + \lambda q \end{cases}, \text{ para algum } \lambda \in \mathbb{R}.$$

Sendo assim, a reta que passa por A e é paralela ao vetor \vec{v} é descrito por um sistema de equações que será chamada de **sistema de equações paramétricas** para a reta.

Proposição 6. Sejam $A = (x_0, y_0)$ um ponto, $\vec{v} = (p, q)$ um vetor e r a reta que passa por A e é paralela a r . Então, para o ponto $X = (x, y)$,

$$X \in r \text{ se, e somente se, } qx - py + (py_0 - qx_0) = 0.$$

Demonstração. Observamos que

$$\begin{aligned} X \in r &\Leftrightarrow \overrightarrow{AX} // \vec{v} \Leftrightarrow (x - x_0, y - y_0) // (p, q) \Leftrightarrow \begin{vmatrix} x - x_0 & p \\ y - y_0 & q \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow q(x - x_0) - p(y - y_0) = 0 \Leftrightarrow qx - py + (py_0 - qx_0) = 0. \quad \square \end{aligned}$$

É importante notar que a equação “ $qx - py + (py_0 - qx_0) = 0$ ” pode ser escrita como “ $ax + by + c = 0$ ”, para $a, b, c \in \mathbb{R}$, onde $a \neq 0$ ou $b \neq 0$.

Teorema 7. *Sejam $A, B, C \in \mathbb{R}$ tais que $A \neq 0$ ou $B \neq 0$. O conjunto dos pontos $X = (x, y)$ que satisfazem a equação $Ax + By + C = 0$ é um reta perpendicular ao vetor (A, B) .*

Demonstração. Sejam $\vec{n} = (A, B)$ e $\vec{v} = \vec{n}^\perp$. Como $A \neq 0$ ou $B \neq 0$, então $\vec{n} \neq \vec{0}$. Sejam $x_0 = -\frac{AC}{\|\vec{n}\|^2}$, $y_0 = -\frac{BC}{\|\vec{n}\|^2}$ e $P = (x_0, y_0)$. Como

$$Ax_0 + By_0 + C = \frac{-A^2C - B^2C}{\|\vec{n}\|^2} + C = -\frac{(A^2 + B^2)C}{\|\vec{n}\|^2} + C = 0,$$

conclui-se que P satisfaz a equação $Ax + By + C = 0$. Ainda $C = -Ax_0 - By_0$. Para o ponto $X = (x, y)$,

$$\begin{aligned} Ax + By + C = 0 &\Leftrightarrow Ax + By - Ax_0 - By_0 = 0 \Leftrightarrow \\ 0 = A(x - x_0) + B(y - y_0) &= (A, B) \bullet (x - x_0, y - y_0) = \vec{n} \bullet \overrightarrow{PX} = 0 \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow \overrightarrow{PX} // \vec{v} \Leftrightarrow X = P + \lambda \vec{v} \text{ (para } \lambda \in \mathbb{R}), \end{aligned}$$

ou equivalentemente, X está na reta que passa por P e é paralela ao vetor \vec{v} . Como \vec{v} é perpendicular a \vec{n} , a reta é perpendicular a \vec{n} . \square

Definição 4. *Toda equação da forma “ $Ax + By + C = 0$ ” (com $A \neq 0$ ou $B \neq 0$), que descreve os pontos de uma reta r , será chamada de **equação geral da reta r** ou **equação de r na forma geral**. Indicaremos essa situação por*

$$r: Ax + By + C = 0.$$

Exercício 41. *Obtenha equação geral para as seguintes retas:*

- (1) eixo das abscissas
- (2) eixo das ordenadas
- (3) bissetriz dos quadrantes ímpares
- (4) bissetriz dos quadrantes pares

Exercício 42. *Dados $A = (-3, 4)$, $B = (2, 9)$, $C = (2, 7)$ e $D = (4, 5)$, obtenha $\overleftrightarrow{AB} \cap \overleftrightarrow{CD}$.*

Exercício 43. *Dados $A = (-5, -5)$, $B = (1, 5)$, $C = (19, 0)$ e $r: 5x - 3y = 0$, pergunta-se: r passa pelo baricentro do triângulo ABC ?*

Exercício 44. *Determinar o ponto P , pertencente ao eixo das abscissas, sabendo que é equidistante de $B = (1, 3)$ e $C = (-3, 5)$.*

Exercício 45. *Determinar o ponto P , da bissetriz dos quadrantes pares, que equidista de $A = (8, -8)$ e $B = (12, -2)$.*

Exercício 46. (1) *Dados $A = (1, 1)$ e $B = (10, -2)$, obter o ponto no qual \overleftrightarrow{AB} encontra o eixo Ox .*

(2) *Dados $A = (3, 1)$ e $B = (5, 5)$, obter o ponto em que a reta \overleftrightarrow{AB} intercepta o eixo Oy .*

(3) *Dados $A = (2, -3)$ e $B = (8, 1)$, obter o ponto em que a reta \overleftrightarrow{AB} intercepta a bissetriz dos quadrantes ímpares.*

(4) *Dados $A = (2, 4)$ e $B = (-4, 2)$, obter o ponto em que a reta \overleftrightarrow{AB} intercepta a bissetriz dos quadrantes pares.*

Exercício 47. *Determinar $P = (a, b)$ colinear simultaneamente com $A = (-1, -2)$ e $B = (2, 1)$ e com $C = (-2, 1)$ e $D = (1, -4)$.*

Exercício 48. *Ache P da reta \overleftrightarrow{AB} tal que $d(A, P) = 5$, para $A = (0, -25)$ e $B = (-2, -11)$.*

Corolário 2. *Sejam $r: Ax + By + C = 0$ e $s: Dx + Ey + F = 0$, retas. Então*

$$r // s \quad \text{se, e somente se,} \quad \begin{vmatrix} A & D \\ B & E \end{vmatrix} = 0.$$

Demonstração. Sejam $\vec{n}_1 = (A, B)$ e $\vec{n}_2 = (D, E)$.

Suponhamos que $r//s$ e seja \vec{v} é um vetor diretor de r . Consequentemente v também é vetor diretor de s . Pelo teorema anterior, temos que \vec{n}_1 e \vec{n}_2 são ambos ortogonais a \vec{v} e consequentemente paralelos a \vec{v}^\perp . Dado que os três vetores citados são não nulos, $\vec{n}_1//\vec{n}_2$ e o determinante do enunciado é nulo.

Suponhamos que o determinante do enunciado é nulo. Logo $\vec{n}_1//\vec{n}_2$. Seja $\vec{u} = (B, -A)$ e daí $\vec{u}^\perp = \vec{n}_1$. Sendo assim, \vec{u} é vetor direto de r pois $\vec{u} \perp \vec{n}_1$. Mas também $\vec{u} \perp \vec{n}_2$ e assim, \vec{u} é vetor diretor de s . Portanto r e s são retas paralelas. \square

Corolário 3. Sejam $A, B, C, A', B', C' \in \mathbb{R}$ tais que $A \neq 0$, ou $B \neq 0$, ou $A' \neq 0$ ou $B' \neq 0$. As equações “ $Ax + By + C = 0$ ” e “ $A'x + B'y + C' = 0$ ” determinam a mesma reta r se, e somente se, existe $\lambda \in \mathbb{R}^*$ tal que $A' = \lambda A$, $B' = \lambda B$ e $C' = \lambda C$.

Demonstração. Sejam $\vec{n}_1 = (A, B)$ e $\vec{n}_2 = (D, E)$.

Suponhamos que “ $Ax + By + C = 0$ ” e “ $A'x + B'y + C' = 0$ ” determinem a mesma reta r . Se \vec{v} é um vetor diretor de r , pelo teorema anterior, $\vec{n}_1//\vec{n}_2$ e existe $\lambda \in \mathbb{R}$ tal que $\vec{n}_2 = \lambda\vec{n}_1$. Portanto $A' = \lambda A$ e $B' = \lambda B$. Como ambos os vetores não são nulos, $\lambda \neq 0$. Dado que $\left(-\frac{AC}{\|\vec{n}_1\|^2}, -\frac{BC}{\|\vec{n}_1\|^2}\right) \in r$,

$$0 = A' \left(-\frac{AC}{\|\vec{n}_1\|^2}\right) + B' \left(-\frac{BC}{\|\vec{n}_1\|^2}\right) + C' = C' - \frac{(\lambda A)AC + (\lambda B)BC}{\|\vec{n}_1\|^2} = C' - \frac{\lambda(A^2 + B^2)C}{\|\vec{n}_1\|^2} = C' - \lambda C.$$

Ou seja, $C' = \lambda C$.

Suponhamos que $A' = \mu A$, $B' = \mu B$ e $C' = \mu C$, para $\mu \in \mathbb{R}^*$. Logo

$$A'x + B'y + C' = \mu(Ax + By + C) = 0 \Leftrightarrow Ax + By + C = 0.$$

Sendo assim, as duas equações determinam a mesma reta. \square

Proposição 8. Sejam $P = (x_0, y_0)$ e $Q = (x_1, y_1)$, pontos distintos. Para $X = (x, y)$,

$$X \in \overleftrightarrow{PQ} \Leftrightarrow \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ x & x_0 & x_1 \\ y & y_0 & y_1 \end{vmatrix} = 0.$$

Demonstração. Imediato do fato que $X \in \overleftrightarrow{PQ}$ se, e somente se, X, P e Q estão alinhados (ou são colineares). \square

Exercício 49. Determinar as equações das retas suportes dos lados do triângulo cujos vértices são $A = (0, 0)$, $B = (1, 3)$ e $C = (4, 0)$.

Exercício 50. Determinar equação geral da reta definida por $\left(\frac{7}{2}, \frac{5}{2}\right)$ e $\left(-\frac{5}{2}, -\frac{7}{2}\right)$.

Exercício 51. Uma reta passa por $A = (p, q)$, $B = (3, -2)$ e $(0, 0)$. Qual a relação entre p e q ?

Exercício 52. Prove que os pontos $A = (a, b + c)$, $B = (b, a + c)$ e $C = (c, a + b)$ são colineares e determinar a equação geral da reta que os contem.

Exercício 53. Determinar a intersecção das retas $x + 2y = 3$ e $2x + 3y = 5$.

Exercício 54. As retas suportes dos lados de um triângulo são $3x - 4y = 0$, $x + y - 7 = 0$ e $4x - 3y = 0$. Mostrar que esse triângulo é isósceles.

Exercício 55. Prove que as retas $2x + 3y - 1 = 0$, $x + y = 0$ e $3x + 4y - 1 = 0$ concorrem no mesmo ponto.

Exercício 56. Demonstre que as retas $x - 2y = 0$, $x + 2y - 8 = 0$ e $(1 + k)x + 2(1 - k)y - 8 = 0$ são concorrentes no mesmo ponto para qualquer $k \in \mathbb{R}$.

Exercício 57. Determinar a para que as retas $x + 2y - 2a = 0$, $ax - y - 3 = 0$ e $2x - 2y - a = 0$ sejam concorrentes no mesmo ponto.

Exercício 58. Demonstrar que as retas $2x + 3y = 0$, $(2k + 1)x + (3k - 2)y + 5 = 0$ e $x - 2y + 5 = 0$ são concorrentes no mesmo ponto, qualquer que seja $k \in \mathbb{R}$.

Exercício 59. Determinar m de modo que $3x + y - m = 0$, $3x - y + 1 = 0$ e $5x - y - 1 = 0$ delimitem um triângulo.

Exercício 60. Qual é a equação da reta que passa por $P = (3, 1)$, intercepta $r: 3x - y = 0$ em A , intercepta $s: x + 5y = 0$ em B , de modo que P é ponto médio de \overline{AB} .

Exercício 61. Dado o ponto $A = (1, 2)$, determine as coordenadas de dois pontos P e Q situados respectivamente em $y = x$ e $y = 4x$, de tal modo que A seja o ponto médio de segmentos \overline{PQ} .

Exercício 62. Determinar o perímetro do triângulo ABC que verifica as seguintes condições: A pertence ao eixo x ; B pertence ao eixo y ; a reta \overleftrightarrow{BC} tem equação $x - y = 0$; e a reta \overleftrightarrow{AC} tem equação $x + 2y - 3 = 0$.

Exercício 63. Num triângulo ABC sabe-se que: A pertence ao eixo das abscissas; B pertence à bissetriz $y = x$; $x + y + 5 = 0$ é equação da reta \overleftrightarrow{AC} ; e $2x - y - 2 = 0$ é equação da reta \overleftrightarrow{BC} .

Exercício 64. Determinar α de modo que $P = (3, \alpha)$ seja ponto do interior do triângulo definido pelas retas $2x - y = 0$, $x + y = 0$ e $7x + y - 36 = 0$.

Teorema 9. Sejam $r: Ax + By + C = 0$ e $s: Dx + Ey + F = 0$ retas não paralelas. Se θ é a medida dos menores ângulos entre r e s , então

$$\cos \theta = \frac{|\vec{n}_1 \bullet \vec{n}_2|}{\|\vec{n}_1\| \cdot \|\vec{n}_2\|}.$$

onde $\vec{n}_1 = (A, B)$ e $\vec{n}_2 = (D, E)$.

Demonstração. Sejam $\vec{v}_1 = (B, -A)$ e $\vec{v}_2 = (E, -D)$. Temos que $v_1^\perp = \vec{n}_1$ e é vetor diretor de r . Também $v_2^\perp = \vec{n}_2$ e é vetor diretor da reta s . Facilmente concluímos que

$$\theta = \begin{cases} \text{ang}(\vec{v}_1, \vec{v}_2) & , \text{ se } \text{ang}(\vec{v}_1, \vec{v}_2) \leq \frac{\pi}{2} \\ \pi - \text{ang}(\vec{v}_1, \vec{v}_2) & , \text{ caso contrário.} \end{cases}$$

Portanto $\cos \theta = |\cos(\text{ang}(\vec{v}_1, \vec{v}_2))|$, ou seja,

$$\cos \theta = \frac{|\vec{v}_1 \bullet \vec{v}_2|}{\|\vec{v}_1\| \cdot \|\vec{v}_2\|} = \frac{|BE + AD|}{\|\vec{n}_1\| \cdot \|\vec{n}_2\|} = \frac{|\vec{n}_1 \bullet \vec{n}_2|}{\|\vec{n}_1\| \cdot \|\vec{n}_2\|}.$$

□

Exercício 65. Determinar a posição relativa das seguintes retas, tomadas duas a duas:

- | | | |
|-------------------------|------------------------|--------------------------|
| (1) $r: 2x - y + 3 = 0$ | (3) $t: 3x - 6y = -3$ | (5) $v: 2x + 4y + 3 = 0$ |
| (2) $s: 2x - y + 5 = 0$ | (4) $u: x - y + 3 = 0$ | (6) $w: 4x - 2y = -6$ |

Exercício 66. Discutir a posição relativa entre r e s , para:

- (1) $r: (m - 1)x + my - 1 = 0$ e $s: (1 - m)x + (m + 1)y + 1 = 0$.
 (2) $r: mx + y - p = 0$ e $s: 3x + 3y - 7 = 0$.

Corolário 4. Nas mesmas condições da teorema anterior, $r \perp s$ se, e somente se, $AD + BE = 0$.

Exercício 67. Mostre que, para as retas $r: y = a_1x + b_1$ e $s: y = a_2x + b_2$,

$$r \perp s \text{ se, e somente se, } a_1a_2 = -1.$$

Exercício 68. Sejam $r: y = a_1x + b_1$ e $s: y = a_2x + b_2$, retas não paralelas e não perpendiculares. Mostre que, se θ é a medida do menor ângulo entre r e s , então $\text{tg} \theta = \left| \frac{a_1 - a_2}{1 + a_1a_2} \right|$.

Teorema 10. Seja r a reta que tem equação vetorial $r: X = P + \lambda \vec{v}$ (para $\lambda \in \mathbb{R}$). Dado um ponto Q , o ponto de r mais próximo de Q é o ponto $R = P + \text{proj}_{\vec{v}} \overrightarrow{PQ}$.

Demonstração. Fixemos $\lambda \in \mathbb{R}$ e seja $X = P + \lambda \vec{v}$. Logo $\overrightarrow{XQ} = \overrightarrow{XP} + \overrightarrow{PQ} = \overrightarrow{PQ} - \lambda \vec{v}$ e

$$\begin{aligned} \|\overrightarrow{XQ}\|^2 &= \|\overrightarrow{PQ} - \lambda \vec{v}\|^2 = (\overrightarrow{PQ} - \lambda \vec{v}) \bullet (\overrightarrow{PQ} - \lambda \vec{v}) = \|\vec{v}\|^2 \lambda^2 - 2(\overrightarrow{PQ} \bullet \vec{v}) \lambda + \|\overrightarrow{PQ}\|^2 = \\ &= \left(\|\vec{v}\| \lambda - \frac{\overrightarrow{PQ} \bullet \vec{v}}{\|\vec{v}\|} \right)^2 + \|\overrightarrow{PQ}\|^2 - \left(\frac{\overrightarrow{PQ} \bullet \vec{v}}{\|\vec{v}\|} \right)^2. \end{aligned}$$

Tomemos $\mu = \left(\frac{\overrightarrow{PQ} \bullet \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} \right)$ e $R = P + \mu \vec{v}$. Naturalmente $R \in r$ e $\overrightarrow{PR} = \mu \vec{v} = \text{proj}_{\vec{v}} \overrightarrow{PQ}$. Ainda $\|\overrightarrow{RQ}\|^2 = \|\overrightarrow{PQ}\|^2 - \left(\frac{\overrightarrow{PQ} \bullet \vec{v}}{\|\vec{v}\|} \right)^2$. Se $X \in r$, então $\|\overrightarrow{XQ}\|^2 \geq \|\overrightarrow{RQ}\|^2$, ou equivalentemente, $\|\overrightarrow{XQ}\| \geq \|\overrightarrow{RQ}\|$. Sendo assim, R é ponto de r mais próximo de Q . □

Corolário 5. Seja r a reta de equação geral $r: Ax + By + C = 0$. Dado um ponto $Q = (\alpha, \beta)$, a distância de Q à reta r é

$$d(Q, r) = \frac{|A\alpha + B\beta + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}}.$$

Demonstração. A distância do ponto Q à reta r é a distância de Q ao ponto de r mais próximo de Q .

Sejam $\vec{n} = (A, B)$ e $\vec{v} = \vec{n}^\perp$. Temos que \vec{n} é perpendicular a r e que \vec{v} é vetor diretor de r . Tomemos $P \in r$. Por resultado anterior, $\overrightarrow{PQ} = \text{proj}_{\vec{n}}\overrightarrow{PQ} + \text{proj}_{\vec{v}}\overrightarrow{PQ}$. Por outro lado, $\overrightarrow{PR} = \text{proj}_{\vec{v}}\overrightarrow{PQ}$. Daí

$$\text{proj}_{\vec{n}}\overrightarrow{PQ} = \overrightarrow{PQ} - \text{proj}_{\vec{v}}\overrightarrow{PQ} = \overrightarrow{PQ} - \overrightarrow{PR} = \overrightarrow{RQ}.$$

Logo $d(Q, r) = \|\overrightarrow{RQ}\| = \|\text{proj}_{\vec{n}}\overrightarrow{PQ}\| = \frac{|\overrightarrow{PQ} \cdot \vec{n}|}{\|\vec{n}\|}$. Se $P = (x_0, y_0) \in r$, então $C = -Ax_0 - By_0$. Logo

$$\overrightarrow{PQ} \cdot \vec{n} = (\alpha - x_0, \beta - y_0) \cdot (A, B) = A\alpha + B\beta - Ax_0 - By_0 = A\alpha + B\beta + C,$$

e concluímos a tese. □

Exercício 69. Achar a distância da reta $r: \begin{cases} x = -2 + 3t \\ y = -7 + 2t \end{cases}$, $t \in \mathbb{R}$, à origem.

Exercício 70. Calcular a distância P à reta r nos seguintes casos:

(1) $P = (-3, -1)$ e $r: 3x - 4y + 8 = 0$

(4) $P = (-2, 3)$ e $r: \begin{cases} x = 7t - 1 \\ y = 24t + 1 \end{cases}$, $t \in \mathbb{R}$

(2) $P = (3, 2)$ e $r: 5x - 5y + 2 = 0$

(5) $P = (-1, -2)$ e $r: \cos \frac{\pi}{3} \cdot x + \sin \frac{\pi}{3} \cdot y = 5$

(3) $P = (1, -2)$ e $r: \frac{x}{12} + \frac{y}{5} = 1$

Exercício 71. Calcular o comprimento da altura \overline{AH} do triângulo $A = (-3, 0)$, $B = (0, 0)$ e $C = (6, 8)$. Determine as coordenadas do ponto H .

Exercício 72. O trapézio de vértices $A = (0, 0)$, $B = (7, 1)$, $C = (6, 5)$ e $D = (-8, 3)$ tem qual altura?

Exercício 73. O ponto $P = (2, -5)$ é um vértice de um quadrado que tem um dos seus lados não adjacentes a P sobre a reta $x - 2y - 7 = 0$. Qual a área do quadrado?

Exercício 74. Calcular a distância entre as retas $3x + 4y - 13 = 0$ e $3x + 4y + 7 = 0$.

Exercício 75. Calcular a distância entre as retas $ax + by + c = 0$ e $ax + by + d = 0$.

Exercício 76. Determinar os pontos da reta $y = 2x$ que estão à distância 2 da reta $4x + 3y = 0$.

Exercício 77. Determinar as equações da(s) reta(s) que forma(m) ângulo de medida $\frac{\pi}{4}$ com o eixo x e estão à distância $\sqrt{2}$ do ponto $P = (3, 4)$.

Exercício 78. Obter uma reta paralela a $r: x + y + 6 = 0$ e distante $\sqrt{2}$ do ponto $C = (1, 1)$.

Exercício 79. Determinar as equações das perpendiculares à reta $r: 7x - 24y + 1 = 0$, as quais estão à distância 3 do ponto $P = (1, 0)$.

Exercício 80 (Pesquise!). Defina “simetria com relação a uma reta”. Seja $P = (\alpha, \beta)$ e $r: Ax + By + C = 0$. Mostre que $Q = \left(\alpha - \frac{2A(A\alpha + B\beta + C)}{A^2 + B^2}, \beta - \frac{2B(A\alpha + B\beta + C)}{A^2 + B^2} \right)$ é o ponto simétrico a P com relação à reta r .

Exercício 81. Determine o ponto simétrico de (α, β) com relação às retas:

(1) $x = 0$ (2) $y = 0$ (3) $x - y = 0$ (4) $x + y = 0$ (5) $x - y = 1$ (6) $y = 2x + 1$

Exercício 82. Seja $A = (x_A, y_A)$ e $B = (x_B, y_B)$ dois pontos distintos. Mostre que os pontos que equidistam de A e B determinam uma reta – denominada **mediatriz do segmento \overline{AB}** . Determine características da mediatriz do segmento \overline{AB} em função de A e B .

COORDENADAS AOS PONTOS DO ESPAÇO. RETAS E PLANOS

MARCELO DIAS PASSOS

RESUMO. Estas notas foram digitadas durante os cursos de MATB34 (Geometria Analítica e Álgebra Vetorial) em 2021 (semestres 2021.1 e 2021.2).

Depois de darmos coordenadas aos vetores do Espaço, podemos fazê-lo para os pontos. Logo em seguida estamos aptos a dar equações às retas e aos planos.

1. COORDENADAS AOS PONTOS DO ESPAÇO

Definição 1. Diremos que $\Sigma = (O, \mathcal{B})$ é um **sistema de coordenadas para os pontos do Espaço** se, e somente se, O é ponto e \mathcal{B} é base para \mathbb{V}^3 .

O ponto O será chamado de **origem** de Σ enquanto \mathcal{B} de **base**. Por vezes escreveremos $(O, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ no lugar de $(O, (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3))$.

Para cada P , ponto, uma vez que $\vec{OP} \in \mathbb{V}^3$, diremos que

$$P = (x, y, z)_\Sigma \text{ se, e somente se, } \vec{OP} = (x, y, z)_\mathcal{B}.$$

Neste caso, diremos que P **tem coordenadas** (x, y, z) **com relação ao sistema** Σ . A primeira coordenda do par citado é chamado de **abscissa**, a segunda de **ordenada** e a terceira de **cota**. A reta que passa pela origem e é paralela ao primeiro vetor da base é chamado de **eixo das abscissas**; a reta que também passa pela origem e é paralela ao segundo vetor da base é chamada de **eixo das ordenadas**; enquanto a reta que passa pela origem e é paralela ao terceiro vetor da base é o **eixos das cotas**. Os três eixos serão chamados de **eixos coordenados**. Os **planos coordenados** são aqueles que passam pela origem e são paralelos a dois dos eixos coordenados.

Se a base é ortonormal, diremos que o sistema é **ortogonal**.

Observamos que, se $\Sigma = (O, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$, para $P \in \pi$,

$$P = (x, y, z)_\Sigma \text{ se, e somente se, } P = O + x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2 + z\vec{e}_3.$$

Naturalmente, $O = (0, 0, 0)_\Sigma$.

Proposição 1. Seja $\Sigma = (O, \mathcal{B})$ um sistema de coordenada do espaço. Se $A = (a, b, c)_\Sigma$, $B = (x, y, z)_\Sigma$ então $\vec{AB} = (x - a, y - b, z - c)_\mathcal{B}$.

Demonstração. Dado que $\vec{OA} = (a, b, c)_\mathcal{B}$ e $\vec{OB} = (x, y, z)_\mathcal{B}$, então

$$\vec{AB} = \vec{AO} + \vec{OB} = \vec{OB} - \vec{OA} = (x - a, y - b, z - c)_\mathcal{B} . \quad \square$$

Corolário 1. Seja $\Sigma = (O, \mathcal{B})$ um sistema de coordenada do espaço. Se $A = (a, b, c)_\Sigma$ e $\vec{v} = (p, q, r)_\mathcal{B}$, então $A + \vec{v} = (a + p, b + q, c + r)_\Sigma$.

Demonstração. Seja $Q = A + \vec{v}$. Daí $Q = (x, y, z)_\Sigma$. Como $\vec{AQ} = \vec{v} = (x - a, y - b, z - c)_\mathcal{B}$, então $p = x - a$, $q = y - b$ e $r = z - c$. Ou seja, $Q = (a + p, b + q, c + r)_\Sigma$. \square

Exercício 1. Dados os pontos $A = (2, -2, 3)$ e $B = (1, 1, 5)$, e o vetor $\vec{v} = (1, 3, 4)$, calcular:

$$(1) A + 3\vec{v} \quad (2) \vec{BA} - \vec{v} \quad (3) B + 2\vec{AB} \quad (4) 2\vec{v} - 3\vec{AB}$$

Exercício 2. Dados os pontos $A = (3, -4, -2)$ e $B = (-2, 1, 0)$, determinar o ponto N pertencente ao segmento \vec{AB} tal que $\vec{AN} = \frac{2}{5}\vec{AB}$.

Exercício 3. Dados os pontos $A = (1, -2, 3)$ $B = (2, 1, 4)$ e $C = (-1, -3, 1)$, determinar o ponto D tal que $\vec{AB} + \vec{CD} = \vec{0}$.

Exercício 4. Sendo $A = (2, -5, 3)$ e $B = (7, 3, -1)$ vértices consecutivos de um paralelogramo $ABCD$ e $M = (4, -3, 3)$ o ponto de intersecção das diagonais, determinar os vértices C e D .

Exercício 5. Determinar os três vértices de um triângulo, sabendo que os pontos médios de seus lados são $M = (5, 0, -2)$, $N = (3, 1, -3)$ e $P = (4, 2, 1)$.

Exercício 6. Dados A e B , pontos cujas coordenadas são conhecidas, determine fórmula para as coordenadas do ponto médio de um segmento de reta \overline{AB} .

Exercício 7. Sendo $A = (-2, 1, 3)$ e $B = (6, -7, 1)$ extremidades de um segmento, determinar:

(1) os pontos C , D e E , nesta ordem, que dividem o segmento \overline{AB} em quatro partes de mesmo comprimento;

(2) os pontos F e G , nesta ordem, que dividem o segmento \overline{AB} em três partes de mesmo comprimento.

Exercício 8. Dados os pontos $A = (-1, 0, 5)$, $B = (2, -1, 4)$ e $C = (-4, 7, 2)$, determinar x tal que \overrightarrow{AC} e \overrightarrow{BP} sejam ortogonais, sendo $P = (x, 0, x - 3)$.

Proposição 2. Seja Σ um sistema de coordenada ortogonal. Se $A = (a, b, c)_\Sigma$, $B = (x, y, z)_\Sigma$ então $d(A, B) = \sqrt{(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2}$.

Demonstração. É imediato do fato que a base é ortonormal e \overrightarrow{AB} tem coordenadas $(x - a, y - b, z - c)$ com relação a ela. \square

Exercício 9. Prove que os pontos $A = (-1, 2, 3)$, $B = (-3, 6, 0)$ e $C = (-4, 7, 2)$ são vértices de um triângulo retângulo.

Exercício 10. Dados os pontos $A = (m, 1, 0)$, $B = (m - 1, 2m, 2)$ e $C = (1, 3, -1)$, determine m de modo que o triângulo ABC seja retângulo em A . Calcule a área do triângulo.

Exercício 11. Prove que os pontos $A = (3, 4, 4)$, $B = (2, -3, 4)$ e $C = (6, 0, 4)$ são vértices de um triângulo. Determine o ângulo interno ao vértice B .

Exercício 12. Dados os pontos $A = (3, 4, -2)$, $B = (1, 2, 4)$ e $C = (2, 1, 6)$, determine o ponto **simétrico** a A com relação à reta que passa por B e C .

Exercício 13. Sejam $\triangle ABC$ e suponha conhecidas as coordenadas dos seus vértices. Determine fórmula para as coordenadas do baricentro de $\triangle ABC$.

Exercício 14. Consideremos $ABCD$ um tetraedro e tomemos a base $B = (\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AD})$ e o sistema de coordenadas $\Sigma = (A, B)$. Sejam P, Q, R, S, T e U os pontos médios das arestas \overline{BC} , \overline{AD} , \overline{AC} , \overline{BD} , \overline{AB} e \overline{CD} , respectivamente; enquanto E, F, G e H são os baricentros das faces $\triangle BCD$, $\triangle ACD$, $\triangle ABD$ e $\triangle ABC$, respectivamente.

(a) Determine as coordenadas $B, C, D, E, F, G, H, P, Q, R, S, T$ e U no sistema Σ .

(b) Uma **bimediana de um tetraedro** é o segmento determinado pelos pontos médios de duas arestas opostas. Quais são as bimediana do tetraedro $ABCD$? Mostre que todas as **3 (três)** bimediana do tetraedro $ABCD$ têm o mesmo ponto médio. Esse ponto de encontro das três bimediana de um tetraedro é chamado de **centróide** do tetraedro $ABCD$.

(c) Uma **mediana do tetraedro** é o segmento de reta determinado por um vértice e o baricentro da face oposta. Mostre que todas as **4 (quatro)** medianas do tetraedro $ABCD$ se encontram no seu centróide. Este divide cada mediana em qual proporção?

Exercício 15. Se $A = (x_1, y_1, z_1)$, $B = (x_2, y_2, z_2)$, $C = (x_3, y_3, z_3)$ e $D = (x_4, y_4, z_4)$. Supondo que $ABCD$ formam um tetraedro, determine fórmula para o centróide do tetraedro $ABCD$.

Antes de discutirmos colinearidade entre pontos vamos discutir coplanaridade.

Teorema 3. Se $A = (x_1, y_1, z_1)$, $B = (x_2, y_2, z_2)$, $C = (x_3, y_3, z_3)$ e $D = (x_4, y_4, z_4)$, então A, B, C e D são coplanares se, e somente se,

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ x_1 & x_2 & x_3 & x_4 \\ y_1 & y_2 & y_3 & y_4 \\ z_1 & z_2 & z_3 & z_4 \end{vmatrix} = 0 .$$

Demonstração. Primeiro observemos que o determinante descrito no enunciado do teorema não muda, se tomamos a segunda linha subtraída por x_1 vezes a primeira linha, a segunda subtraída por y_1 vezes a primeira e por fim a terceira subtraída por z_1 vezes a primeira. Ou seja,

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ x_1 & x_2 & x_3 & x_4 \\ y_1 & y_2 & y_3 & y_4 \\ z_1 & z_2 & z_3 & z_4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & x_2 - x_1 & x_3 - x_1 & x_4 - x_1 \\ 0 & y_2 - y_1 & y_3 - y_1 & y_4 - y_1 \\ 0 & z_2 - z_1 & z_3 - z_1 & z_4 - z_1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & x_3 - x_1 & x_4 - x_1 \\ y_2 - y_1 & y_3 - y_1 & y_4 - y_1 \\ z_2 - z_1 & z_3 - z_1 & z_4 - z_1 \end{vmatrix},$$

lembrando que a última igualdade vale quando desenvolvemos o determinante por cofatores da primeira coluna. Uma vez que $\overrightarrow{AB} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$, $\overrightarrow{AC} = (x_3 - x_1, y_3 - y_1, z_3 - z_1)$ e $\overrightarrow{AD} = (x_4 - x_1, y_4 - y_1, z_4 - z_1)$, concluímos que

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ x_1 & x_2 & x_3 & x_4 \\ y_1 & y_2 & y_3 & y_4 \\ z_1 & z_2 & z_3 & z_4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & x_3 - x_1 & x_4 - x_1 \\ y_2 - y_1 & y_3 - y_1 & y_4 - y_1 \\ z_2 - z_1 & z_3 - z_1 & z_4 - z_1 \end{vmatrix} = [\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AD}].$$

Sendo assim, A, B, C e D são coplanares se, e somente se, $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AD}$ são coplanares, ou seja, $[\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AD}] = 0$. \square

Exercício 16. Nas mesmas condições do teorema anterior, suponha que A, B, C e D formam um tetraedro e determine fórmula para seu volume.

Exercício 17. Suponha que $A = (a, b, c)$, $B = (x, y, z)$ e $C = (p, q, r)$.

(1) Mostre que A, B e C estão alinhados se, e somente se, $\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & x & p \\ b & y & q \end{vmatrix} = 0 = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & x & p \\ c & z & r \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ b & y & q \\ c & z & r \end{vmatrix}$.

(2) Mostre que, se A, B e C estão alinhados, então $\begin{vmatrix} a & x & p \\ b & y & q \\ c & z & r \end{vmatrix} = 0$.

(3) Apresente exemplo de pontos A, B e C , **não alinhados** tais que $\begin{vmatrix} a & x & p \\ b & y & q \\ c & z & r \end{vmatrix} = 0$.

2. RETAS E EQUAÇÕES

Lembremos que, dados um ponto A e um vetor $\vec{v} \neq 0$, fica determinada uma **única** reta r tal que $A \in r$ e $\vec{v} // r$. A reta r tem equação vetorial

$$X = A + \lambda \vec{v} \quad (\text{para } \lambda \in \mathbb{R}).$$

Exercício 18. Verifique se os pontos abaixo pertencem à reta $r: X = (1, 0, 1) + \lambda(2, 1, 1) (\lambda \in \mathbb{R})$.

(1) $(4, 1, -1)$

(2) $(3, 1, 2)$

(3) $(-1, -1, 0)$

Fixado um sistema de coordenadas para o espaço, então $A = (x_0, y_0, z_0)$ e $\vec{v} = (a, b, c)$, e para X ,

$$X = (x, y, z) \in r \Leftrightarrow (x, y, z) = (x_0, y_0, z_0) + \lambda(a, b, c), \text{ para algum } \lambda \in \mathbb{R},$$

ou equivalentemente,

$$\begin{cases} x = x_0 + \lambda a \\ y = y_0 + \lambda b \\ z = z_0 + \lambda c \end{cases}, \text{ para algum } \lambda \in \mathbb{R}.$$

Sendo assim, a reta que passa por A e é paralela ao vetor \vec{v} é descrita por um sistema de equações que é chamado de **sistema de equações paramétricas** para a reta ou simplesmente por **equações da reta na forma paramétrica**.

Exercício 19. Ache equações paramétricas da reta que passa por $A = (3, 3, 3)$ e é paralela à reta \overleftrightarrow{BC} , sendo $B = (1, 1, 0)$ e $C = (-1, 0, -1)$.

Exercício 20. Dados a reta $r: X = (1, 0, 0) + \lambda(1, 1, 1)$ e os pontos $A = (1, 1, 1)$, $B = (0, 0, 1)$, ache o ponto de r equidistante de A e B .

Exercício 21. Calcule a distância do ponto $P = (1, 0, 1)$ à reta $r: X = (0, 0, 0) + \lambda(1, \frac{1}{2}, \frac{1}{3})(\lambda \in \mathbb{R})$.

Exercício 22. Mostre que os pontos cujas coordenadas satisfazem o sistema $\begin{cases} x - y + 2 = 0 \\ x + y + z = 0 \end{cases}$ formam uma reta. Explícite uma equação vetorial desta.

Retornemos à reta r que passa por $A = (x_0, y_0, z_0)$ e é paralela ao vetor $\vec{v} = (a, b, c)$, não nulo. Agora suponhamos que **todas** as coordenadas de \vec{v} sejam não nulas. Observamos que, para $X = (x, y, z)$,

$$X \in r \Leftrightarrow \begin{cases} x = x_0 + \lambda a \\ y = y_0 + \lambda b \\ z = z_0 + \lambda c \end{cases}, \text{ para algum } \lambda \in \mathbb{R}. \Leftrightarrow \frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}.$$

Este último sistema de equações é chamado de **sistema de equações da reta r na forma simétrica** ou, mais simplesmente, **equações da reta r na forma simétrica**.

Exercício 23. Mostre que as equações $\frac{2x-1}{3} = \frac{1-y}{2} = z + 1$ descrevem uma reta. Exiba equação vetorial e sistema de equações paramétricas para essa reta.

Exercício 24. Dados os pontos $A = (1, 2, 1)$ e $B = (3, 0, -1)$, verifique se são concorrentes as retas \overleftrightarrow{AB} e $r: X = (4, 1, 0) + \lambda(1, 1, 1)$ (para $\lambda \in \mathbb{R}$). Se forem, determine o ponto de interseção.

Exercício 25. Verifique se as retas r e s são concorrentes e, se forem, obtenha o ponto de interseção.

$$\begin{aligned} (1) \quad r: & \begin{cases} x = 4 + \lambda \\ y = 1 - \lambda \\ z = 1 + \lambda \end{cases} \quad (para \lambda \in \mathbb{R}) & \quad s: & \begin{cases} x = 9 - 4\mu \\ y = 2 + \mu \\ z = 2 - 2\mu \end{cases} \quad (para \mu \in \mathbb{R}) \\ (2) \quad r: & \begin{cases} x = -4\lambda \\ y = 1 + 8\lambda \\ z = 1 - 2\lambda \end{cases} \quad (para \lambda \in \mathbb{R}) & \quad s: & x - 1 = y - 4 = z \\ (3) \quad r: & \frac{x-2}{2} = \frac{y-3}{3} = z & \quad s: & x = \frac{y}{3} = \frac{1+z}{2} \\ (4) \quad r: & X = (3, -1, 2) + \lambda(-2, 3, 1) \quad (para \lambda \in \mathbb{R}) & \quad s: & X = (9, -10, -1) + \mu(4, -6, -2) \quad (para \mu \in \mathbb{R}) \end{aligned}$$

Exercício 26. Seja r a reta que passa pelo ponto A e é paralela ao vetor $\vec{v} \neq \vec{0}$, e P um ponto. Mostre que, se $B \in r$ e \vec{u} também é vetor diretor de r , então $A + \text{proj}_{\vec{v}} \overrightarrow{AP} = B + \text{proj}_{\vec{u}} \overrightarrow{BP}$.

Proposição 4. Seja r a reta que passa pelo ponto A e é paralela ao vetor $\vec{v} \neq \vec{0}$, e P um ponto. Então a distância de P a r é

$$d(P, r) = \frac{\|\overrightarrow{AP} \wedge \vec{v}\|}{\|\vec{v}\|}.$$

Demonstração. Se $P \in r$, então $d(P, r) = 0$. Ainda $\overrightarrow{AP} \wedge \vec{v} = \vec{0}$, visto que $\overrightarrow{AP} // \vec{v}$.

Suponhamos $P \notin r$ e seja $B = A + \vec{v}$. Logo a distância de P a r é a altura do triângulo $\triangle PAB$ com relação à base \overline{AB} . Seja h o tamanho dessa altura. Daí a área de $\triangle PAB$ é $\frac{h\|\overline{AB}\|}{2}$. Por outro lado essa mesma área é $\frac{\|\overrightarrow{AP} \wedge \overline{AB}\|}{2}$. Como $\overline{AB} = \vec{v}$, concluímos que

$$d(P, r) = h = \frac{\|\overrightarrow{AP} \wedge \vec{v}\|}{\|\vec{v}\|}. \quad \square$$

Exercício 27. Nas mesmas condições da proposição anterior mostre que, se $B \in r$ e \vec{u} também é vetor diretor de r , então $d(P, r) = \frac{\|\overrightarrow{BP} \wedge \vec{u}\|}{\|\vec{u}\|}$.

Exercício 28. A altura e a mediana relativas ao vértice B do triângulo $\triangle ABC$ estão contidas, respectivamente, em $r: X = (-6, 0, 3) + \lambda(3, 2, 0)$ (para $\lambda \in \mathbb{R}$) e $s: X = (0, 0, 3) + \mu(3, -2, 0)$ (para $\mu \in \mathbb{R}$). Sendo $C = (4, -1, 3)$, determine A e B .

Definição 2. Para as retas r e s , dizemos são **reversas** se, e somente se, não existe plano que as contenha.

Se r e s são retas **não** reversas, fixemos plano π que as contenha. Sendo assim, r e s podem ser:

- (1) paralelas e coincidentes, ou seja, $r = s$. Neste caso, r e s têm os mesmos vetores diretores e $r \cap s \neq \emptyset$.

- (2) paralelas e disjuntas. Neste caso, r e s têm os mesmos vetores diretores mas $r \cap s = \emptyset$.
 (3) concorrentes. Neste caso, $r \cap s$ é unitário.

Exercício 29. *Sejam r e s retas paralelas. Mostre que, para $X, Y \in r$, $d(X, s) = d(Y, s)$.*

Proposição 5. *Sejam A e B , pontos, e \vec{u} e \vec{v} , vetores não nulos. Sejam $r: X = A + \lambda\vec{u}$ (para $\lambda \in \mathbb{R}$) e $s: Y = B + \mu\vec{v}$ (para $\mu \in \mathbb{R}$) retas **não** paralelas. Temos que r e s são retas reversas se, e somente se, $[\overrightarrow{AB}, \vec{u}, \vec{v}] \neq 0$.*

Neste caso, a distância entre r e s é $d(r, s) = \frac{|[\overrightarrow{AB}, \vec{u}, \vec{v}]|}{\|\vec{u} \wedge \vec{v}\|}$.

Demonstração. Dado que r e s não são paralelas, sabemos que $\vec{u} \not\parallel \vec{v}$ e deste modo $\vec{n} = \vec{u} \wedge \vec{v} \neq \vec{0}$ e $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{n})$ é base para \mathbb{V}^3 . Logo existem $\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}$ tais que

$$\overrightarrow{AB} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{v} + \gamma\vec{n}.$$

Observamos que $\overrightarrow{AB} \bullet \vec{n} = \gamma \|\vec{n}\|^2$, pois \vec{u} e \vec{v} são ambos ortogonais a \vec{n} . Logo $\gamma \|\vec{n}\|^2 = [\overrightarrow{AB}, \vec{u}, \vec{v}]$. Seja $P = A + \alpha\vec{u}$. Sendo assim, $P \in r$ e

$$\overrightarrow{BP} = \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AP} = \alpha\vec{u} - \overrightarrow{AB} = -\beta\vec{v} - \gamma\vec{n}.$$

Logo

$$d(P, s) = \frac{\|\overrightarrow{BP} \wedge \vec{v}\|}{\|\vec{v}\|} = \frac{|\gamma| \|\vec{n} \wedge \vec{v}\|}{\|\vec{v}\|} = \frac{|\gamma| \|\vec{n}\| \cdot \|\vec{v}\|}{\|\vec{v}\|} = |\gamma| \|\vec{n}\|,$$

dado que $\vec{v} \perp \vec{n}$. Ainda $d(P, s) = \frac{|[\overrightarrow{AB}, \vec{u}, \vec{v}]|}{\|\vec{u} \wedge \vec{v}\|}$.

Suponhamos que r e s são reversas. Logo $r \cap s = \emptyset$ e $P \notin s$. Daí $d(P, s) \neq 0$ e $[\overrightarrow{AB}, \vec{u}, \vec{v}] \neq 0$.

Suponhamos agora que r e s não são reversas. Neste caso, dado que não são paralelas, $r \cap s = \{R\}$. Sendo assim, $\overrightarrow{AR} = \lambda\vec{u}$, para algum $\lambda \in \mathbb{R}$, enquanto $\overrightarrow{BR} = \mu\vec{v}$, para algum $\mu \in \mathbb{R}$. Logo

$$\alpha\vec{u} + \beta\vec{v} + \gamma\vec{n} = \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AR} + \overrightarrow{RB} = \lambda\vec{u} - \mu\vec{v}.$$

Já que $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{n})$ é base, deduzimos que $\alpha = \lambda$, $\beta = -\mu$ e $\gamma = 0$. Logo, $[\overrightarrow{AB}, \vec{u}, \vec{v}] = 0$. Ainda, $R = P$ e $r \cap s = \{P\}$.

Seja $Q = B - \beta\vec{v}$. Daí $Q \in s$. Observamos que

$$\overrightarrow{PQ} = \overrightarrow{PA} + \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BQ} = \overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AP} + \overrightarrow{BQ} = (\alpha\vec{u} + \beta\vec{v} + \gamma\vec{n}) - \alpha\vec{u} - \beta\vec{v} = \gamma\vec{n}.$$

Sendo assim, \overrightarrow{PQ} é ortogonal aos vetores \vec{u} e \vec{v} . Além disto é ortogonal às retas r e s . Fixemos $X \in r$ e $Y \in s$. Temos que $\overrightarrow{PX} = \delta\vec{u}$, para algum $\delta \in \mathbb{R}$, e $\overrightarrow{QY} = \epsilon\vec{v}$, para algum $\epsilon \in \mathbb{R}$. Sendo assim, $\overrightarrow{XY} = \overrightarrow{XP} + \overrightarrow{PQ} + \overrightarrow{QY}$. Seja $\vec{w} = \overrightarrow{QY} - \overrightarrow{PX} = \epsilon\vec{v} - \delta\vec{u}$. Sendo assim,

$$\overrightarrow{PQ} \bullet \vec{w} = (\gamma\vec{n}) \bullet (\epsilon\vec{v} - \delta\vec{u}) = 0,$$

pois $\vec{n} \bullet \vec{u} = 0 = \vec{n} \bullet \vec{v}$. Logo $\overrightarrow{PQ} \perp \vec{w}$ e, como $\overrightarrow{XY} = \overrightarrow{PQ} + \vec{w}$,

$$\|\overrightarrow{XY}\|^2 = \|\overrightarrow{PQ}\|^2 + \|\vec{w}\|^2 \geq \|\overrightarrow{PQ}\|^2.$$

Ou seja, $d(X, Y) \geq d(P, Q)$, para quaisquer $X \in r$ e $Y \in s$. Lembrando que $P \in r$ e que $Q \in s$, temos que $d(r, s) = d(P, Q) = |\gamma| \cdot \|\vec{n}\| = \frac{|[\overrightarrow{AB}, \vec{u}, \vec{v}]|}{\|\vec{u} \wedge \vec{v}\|}$. □

Exercício 30. *Verifique que as duas retas:*

$$\begin{aligned} r: X &= (1, 1, 1) + \lambda(1, 0, 1), \lambda \in \mathbb{R}, e \\ s: Y &= (1, 3, -1) + \mu(-1, 0, 1), \mu \in \mathbb{R}. \end{aligned}$$

são reversas; determine os extremos no segmento que é ortogonal a r e a s e a distância de r a s .

Exercício 31. *Dadas as retas*

$$r: \begin{cases} x - my + 1 = 0 \\ y - z - 1 = 0 \end{cases} \quad s: x = \frac{y}{m} = z \quad t: \begin{cases} x + y - z = 0 \\ y + z + 1 = 0 \end{cases}$$

calcule m em cada caso:

- (1) r e s são paralelas (4) r, s e t são paralelas a um mesmo plano
 (2) r e t são concorrentes (5) s e t são coplanares
 (3) r e s são reversas

3. PLANOS E EQUAÇÕES

Finalmente vamos dar equações aos planos.

Definição 3. Dado um plano π , toda base (\vec{u}, \vec{v}) para os vetores de π também será chamada de **par de vetores diretores de π** , ou simplesmente diremos que \vec{u} e \vec{v} são **vetores diretores de π** .

Dados vetores \vec{u} e \vec{v} , não paralelos entre si, e A , ponto, fica determinado um único plano π tal que $A \in \pi$ e (\vec{u}, \vec{v}) é par de vetores diretores de π . Lembremos que, para X , ponto, são equivalentes:

- (1) $X \in \pi$,
- (2) $\overrightarrow{AX}, \vec{u}, \vec{v}$ são coplanares, e
- (3) existem $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ tais que $\overrightarrow{AX} = \lambda\vec{u} + \mu\vec{v}$.

Sendo assim,

$$X \in \pi \text{ se, e somente se, } X = A + \lambda\vec{u} + \mu\vec{v} \text{ (para } \lambda, \mu \in \mathbb{R}\text{)}.$$

Definição 4. Sejam A um ponto, \vec{u} e \vec{v} vetores não paralelos. Se π é o plano tal que $A \in \pi$ e de qual (\vec{u}, \vec{v}) é par de vetores diretores, a equação

$$X = A + \lambda\vec{u} + \mu\vec{v} \text{ (para } \lambda, \mu \in \mathbb{R}\text{)}$$

é chamada de **equação vetorial do plano π** ou **equação do plano π na forma vetorial**. Muitas vezes o plano π será dito **o plano que passa por A e é paralela aos vetores \vec{u} e \vec{v}** . Esta situação será representada por

$$\pi: X = A + \lambda\vec{u} + \mu\vec{v} \text{ (para } \lambda, \mu \in \mathbb{R}\text{)}.$$

É importante observar que plano não tem equação vetorial única pois quando fixamos outro ponto da reta ou outros vetores diretores do plano a equação pode efetivamente mudar.

Ainda nas condições da definição, se fixamos um sistema de coordenadas para o espaço, então $A = (x_0, y_0, z_0)$, $\vec{u} = (a, b, c)$ e $\vec{v} = (m, n, p)$. Para $X = (x, y, z)$,

$$X \in \pi \Leftrightarrow (x, y, z) = (x_0, y_0, z_0) + \lambda(a, b, c) + \mu(m, n, p), \text{ para } \lambda, \mu \in \mathbb{R},$$

ou equivalentemente,

$$\begin{cases} x = x_0 + \lambda a + \mu m \\ y = y_0 + \lambda b + \mu n \\ z = z_0 + \lambda c + \mu p \end{cases}, \text{ para } \lambda, \mu \in \mathbb{R}.$$

Sendo assim, o plano, que passa por A e é paralelos aos vetores \vec{u} e \vec{v} , é descrito por um sistema de equações que será chamado de **sistema de equações paramétricas do plano** ou ainda **sistema de equações do plano na forma paramétrica**.

Proposição 6. Sejam $A = (x_0, y_0, z_0)$ um ponto, $\vec{u} = (a, b, c)$ e $\vec{v} = (m, n, p)$ vetores não paralelos e π o plano que passa por A e é paralelo aos vetores \vec{u} e \vec{v} . Então, para o ponto $X = (x, y, z)$,

$$X \in \pi \text{ se, e somente se, } \alpha x + \beta y + \gamma z + \delta = 0,$$

onde $\vec{u} \wedge \vec{v} = (\alpha, \beta, \gamma)$ e $\delta = -(\alpha x_0 + \beta y_0 + \gamma z_0)$.

Demonstração. Observamos que

$$X \in \pi \Leftrightarrow [\overrightarrow{AX}, \vec{u}, \vec{v}] = \overrightarrow{AX} \bullet (\vec{u} \wedge \vec{v}) = 0 \Leftrightarrow (x - x_0, y - y_0, z - z_0) \bullet (\alpha, \beta, \gamma) = 0 \Leftrightarrow \alpha x + \beta y + \gamma z + \delta = 0. \quad \square$$

É importante notar que na equação “ $\alpha x + \beta y + \gamma z + \delta = 0$ ” temos $\alpha \neq 0$ ou $\beta \neq 0$ ou $\gamma \neq 0$ pois $\vec{u} \wedge \vec{v}$ e o vetor $(\alpha, \beta, \gamma) \neq \vec{0}$.

Teorema 7. Sejam $A, B, C, D \in \mathbb{R}$ tais que $A \neq 0$ ou $B \neq 0$ ou $C \neq 0$. O conjunto dos pontos $X = (x, y, z)$, que satisfazem a equação $Ax + By + Cz + D = 0$, é um plano perpendicular ao vetor (A, B, C) .

Demonstração. Sejam $\vec{n} = (A, B, C)$. Logo $\vec{n} \neq \vec{0}$. Fixemos \vec{u} e \vec{v} tais que $(\vec{n}, \vec{u}, \vec{v})$ é base ortogonal. Sejam $x_0 = -\frac{AD}{\|\vec{n}\|^2}$, $y_0 = -\frac{BD}{\|\vec{n}\|^2}$, $z_0 = -\frac{CD}{\|\vec{n}\|^2}$ e $P = (x_0, y_0, z_0)$. Como

$$Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D = \frac{-A^2D - B^2D - C^2D}{\|\vec{n}\|^2} + D = -\frac{(A^2 + B^2 + C^2)D}{\|\vec{n}\|^2} + D = 0,$$

induzimos que P satisfaz a equação $Ax + By + Cz + D = 0$ e que $D = -Ax_0 - By_0 - Cz_0$. Por outro lado, para $X = (x, y, z)$, ponto,

$$\begin{aligned} Ax + By + Cz + D = 0 &\Leftrightarrow Ax + By + Cz - Ax_0 - By_0 - Cz_0 = 0 \Leftrightarrow \\ 0 = A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) &= (A, B, C) \bullet (x - x_0, y - y_0, z - z_0) = \vec{n} \bullet \overrightarrow{PX} = 0 \Leftrightarrow \\ \Leftrightarrow \overrightarrow{PX} = \lambda \vec{u} + \mu \vec{v} \text{ (para } \lambda, \mu \in \mathbb{R}) &\Leftrightarrow X = P + \lambda \vec{u} + \mu \vec{v} \text{ (para } \lambda, \mu \in \mathbb{R}), \end{aligned}$$

ou equivalentemente, X está no plano que passa por P e é paralelo aos vetores \vec{u} e \vec{v} . Como \vec{n} é perpendicular a \vec{u} e a \vec{v} , o plano é perpendicular a \vec{n} . \square

Definição 5. Toda equação da forma “ $Ax + By + Cz + D = 0$ ” (com $A \neq 0$ ou $B \neq 0$ ou $C \neq 0$), que descreve os pontos de um plano π , será chamada de **equação geral do plano** π ou **equação de π na forma geral**. Indicaremos esta situação por

$$\pi: Ax + By + Cz + D = 0.$$

Exercício 32. Obtenha uma equação geral do plano π que passa por $A = (0, 1, 2)$ e tem vetores diretores $\vec{u} = (4, 1, 2)$ e $\vec{v} = (2, 1, -2)$.

Exercício 33. Obtenha uma equação geral do plano π que passa pelo ponto $A = (1, 0, 2)$ e tem vetor normal $\vec{n} = (1, -1, 4)$.

Exercício 34. Escreva equações paramétricas para a reta $r = \pi_1 \cap \pi_2$, onde $\pi_1: 2x - y - 3 = 0$ e $\pi_2: 3x + y + 2z - 1 = 0$.

Exercício 35. Qual o ponto da reta $s: X = (-1, 3, 3) + \lambda(-1, 2, 3)$ ($\lambda \in \mathbb{R}$), que está no plano $\pi: x + y + z = 1$?

Exercício 36. Escreva uma equação vetorial da reta que passa por $A = (1, 2, 3)$ e é perpendicular ao plano $\pi: 2x + y - z = 2$.

Exercício 37. Obtenha a interseção da reta r com o plano π (se houver):

$$\begin{aligned} (1) r: X &= (1, 0, 1) + \lambda(2, 1, 3) \text{ (para } \lambda \in \mathbb{R}) & \pi: x + y + z &= 20 \\ (2) r: X &= (0, 1, 1) + \mu(2, 1, -3) \text{ (para } \mu \in \mathbb{R}) & \pi: X &= (1, 0, 0) + \lambda(1, 0, 0) + \mu(0, 1, 1) \text{ (para } \lambda, \mu \in \mathbb{R}) \\ (3) r: \frac{x}{3} &= \frac{y-1}{2} = \frac{z-3}{8} & \pi: 2x + y - z - 6 &= 0 \\ (4) r: x - 2 &= 3 - y = \frac{z-1}{4} & \pi: X &= (-4, -6, 2) + \lambda(2, 1, 3) + \mu(3, 3, 2) \text{ (para } \lambda, \mu \in \mathbb{R}) \end{aligned}$$

Exercício 38. Ache uma equação geral do plano σ que passa pelo ponto $P = (1, 0, 0)$ e contém a reta $r: \{ x = 2, y = \lambda, z = 2 + \lambda, (\lambda \in \mathbb{R})$.

Corolário 2. Sejam $\pi: Ax + By + Cz + D = 0$ e $\sigma: Ex + Fy + Gz + H = 0$, planos. Então

$$\pi // \sigma \text{ se, e somente se, } (A, B, C) // (E, F, G).$$

Demonstração. Sejam $\vec{n}_1 = (A, B, C)$ e $\vec{n}_2 = (E, F, G)$.

Suponhamos que $\pi // \sigma$ e sejam \vec{u} e \vec{v} vetores diretores de π . Pelo teorema anterior, sabemos que $\vec{n}_1 // (\vec{u} \wedge \vec{v})$. Dado que \vec{u} e \vec{v} também são vetores diretores de σ , deduzimos que $\vec{n}_2 // (\vec{u} \wedge \vec{v})$. Uma vez que \vec{n}_1, \vec{n}_2 e $\vec{u} \wedge \vec{v}$ são todos não nulos, concluímos que $\vec{n}_1 // \vec{n}_2$.

Suponhamos que $\vec{n}_1 // \vec{n}_2$. Para \vec{t} , vetor, $\vec{t} \perp \vec{n}_1$ se, e somente se, $\vec{t} \perp \vec{n}_2$. Portanto todo vetor paralelo a π é paralelo a σ e vice-versa. Daí π e σ são planos paralelos. \square

Exercício 39. Suponhamos que $\pi: Ax + By + Cz + D = 0$ e $\sigma: Ex + Fy + Gz + H = 0$ são planos não paralelos. Apresente ponto em $\pi \cap \sigma$. Mostre que $\pi \cap \sigma$ é uma reta. Determine vetor diretor para esta reta.

Exercício 40. Mostre que toda reta pode ser escrita como a interseção de dois planos não paralelos.

Corolário 3. Sejam $A, B, C, A', B', C' \in \mathbb{R}$ tais que $A \neq 0$, ou $B \neq 0$, ou $C \neq 0$, ou $A' \neq 0$, ou $B' \neq 0$ ou $C' \neq 0$. As equações “ $Ax + By + Cz + D = 0$ ” e “ $A'x + B'y + C'z + D' = 0$ ” determinam o mesmo plano π se, e somente se, existe $\lambda \in \mathbb{R}^*$ tal que $A' = \lambda A, B' = \lambda B, C' = \lambda C$ e $D' = \lambda D$.

Demonstração. Sejam $\vec{n}_1 = (A, B, C)$ e $\vec{n}_2 = (A', B', C')$.

Suponhamos que “ $Ax + By + Cz + D = 0$ ” e “ $A'x + B'y + C'z + D' = 0$ ” determinem o mesmo plano π . Pelo teorema anterior, $\vec{n}_1 // \vec{n}_2$ e existe $\lambda \in \mathbb{R}$ tal que $\vec{n}_2 = \lambda \vec{n}_1$. Portanto $A' = \lambda A, B' = \lambda B$ e $C' = \lambda C$. Como ambos os vetores são não nulos, $\lambda \neq 0$. Como $\left(-\frac{AD}{\|\vec{n}_1\|^2}, -\frac{BD}{\|\vec{n}_1\|^2}, -\frac{CD}{\|\vec{n}_1\|^2} \right) \in \pi$,

$$0 = A' \left(-\frac{AD}{\|\vec{n}_1\|^2} \right) + B' \left(-\frac{BD}{\|\vec{n}_1\|^2} \right) + C' \left(-\frac{CD}{\|\vec{n}_1\|^2} \right) + D' = D' - \frac{(\lambda A)AD + (\lambda B)BD + (\lambda C)CD}{\|\vec{n}_1\|^2} = D' - \frac{\lambda(A^2 + B^2 + C^2)D}{\|\vec{n}_1\|^2} = D' - \lambda D.$$

Ou seja, $D' = \lambda D$.

Suponhamos que $A' = \mu A$, $B' = \mu B$, $C' = \mu C$ e $D' = \mu D$, para $\mu \in \mathbb{R}^*$. Logo

$$A'x + B'y + C'z + D' = \mu(Ax + By + Cz + D) = 0 \Leftrightarrow Ax + By + Cz + D = 0.$$

Sendo assim, as duas equações determinam o mesmo plano. \square

Exercício 41. Mostre que as retas r e s determinam um plano π e obtenha uma equação geral de π .

$$(1) r: x - 1 = y = 2z \text{ e } s: x - 1 = y = z \quad (2) r: \frac{x-1}{2} = \frac{y-3}{3} = \frac{z}{4} \text{ e } s: \frac{x}{2} = \frac{y}{3} = \frac{z-4}{4}$$

Proposição 8. Sejam $P = (x_0, y_0, z_0)$, $Q = (x_1, y_1, z_1)$ e $R = (x_2, y_2, z_2)$, pontos não alinhados, e π o plano determinado por P, Q e R . Para $X = (x, y, z)$,

$$X \in \pi \Leftrightarrow \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ x & x_0 & x_1 & x_2 \\ y & y_0 & y_1 & y_2 \\ z & z_0 & z_1 & z_2 \end{vmatrix} = 0.$$

Demonstração. É imediato do fato que $X \in \pi$ se, e somente se, X, P, Q e R são coplanares. \square

Proposição 9. Sejam $P = (\alpha, \beta, \gamma)$ um ponto e $\pi: ax + by + cz + d = 0$ um plano. Se $\vec{n} = (a, b, c)$ e $A \in \pi$, então $Q = P + \text{proj}_{\vec{n}} \overrightarrow{PA}$ é o ponto de π mais próximo de P e a distância de P ao plano π é

$$d(P, \pi) = \frac{|a\alpha + b\beta + c\gamma + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}.$$

Demonstração. Seja (\vec{u}, \vec{v}) um par de vetores diretores de π . Naturalmente $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{n})$ é base para \mathbb{V}^3 . Temos que \overrightarrow{QA} e \overrightarrow{AQ} são ortogonais a \vec{n} . Logo $\overrightarrow{AQ} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{v}$, para $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$. Sendo assim, $Q = A + \overrightarrow{AQ} \in \pi$. Tomemos $X \in \pi$. Logo $\overrightarrow{QX} // \pi$ e $\overrightarrow{QX} \perp \overrightarrow{PQ}$. Sendo assim

$$\|\overrightarrow{PX}\|^2 = \|\overrightarrow{PQ} + \overrightarrow{QX}\|^2 = \|\overrightarrow{PQ}\|^2 + \|\overrightarrow{QX}\|^2 \geq \|\overrightarrow{PQ}\|^2,$$

e, conseqüentemente, $\|\overrightarrow{PX}\| \geq \|\overrightarrow{PQ}\|$ e, de fato, Q é o ponto de π mais próximo de P .

A distância de P ao plano π é

$$d(P, \pi) = \|\overrightarrow{PQ}\| = \|\text{proj}_{\vec{n}} \overrightarrow{PA}\| = \frac{|\overrightarrow{PA} \bullet \vec{n}|}{\|\vec{n}\|}.$$

Suponhamos $A = (x_0, y_0, z_0)$. Daí $d = -ax_0 - by_0 - cz_0$ e

$$\overrightarrow{AP} \bullet \vec{n} = (\alpha - x_0, \beta - y_0, \gamma - z_0) \bullet (a, b, c) = a(\alpha - x_0) + b(\beta - y_0) + c(\gamma - z_0) = a\alpha + b\beta + c\gamma + d.$$

Logo $d(P, \pi) = \frac{|a\alpha + b\beta + c\gamma + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$. \square

Exercício 42. Sejam $\pi: ax + by + cz + d = 0$ e $\sigma: ax + by + cz + e = 0$. Mostre que $d(X, \sigma) = d(Y, \sigma)$, para quaisquer $X, Y \in \pi$. Determine fórmula para a distância entre π e σ .

Exercício 43. Nas mesmas condições da proposição anterior, mostre que, se $B \in \pi$, então $P + \text{proj}_{\vec{n}} \overrightarrow{PB} = Q$.

Exercício 44. Calcule a distância do ponto $P = (1, 2, -1)$ ao plano $\pi: 3x - 4y - 5z + 1 = 0$.

Exercício 45. Calcule a distância de $P = (1, 3, -4)$ ao plano

$$\pi: X = (1, 0, 0) + \lambda(1, 0, 0) + \mu(-1, 0, 3) (\lambda, \mu \in \mathbb{R}).$$

Exercício 46. Sejam P um ponto e π o plano que passa por A e é ortogonal ao vetor $\vec{v} \neq \vec{0}$. Seja R o ponto simétrico ao P com relação ao plano π .

(1) Determine fórmula vetorial para determinar R .

(2) Se $\pi: ax + by + cz + d = 0$ e $P = (\alpha, \beta, \gamma)$, determine fórmula para R .

Exercício 47. Determine o ponto simétrico a $P = (1, -2, 0)$ com relação ao plano $\pi: 4x - 4y - 2z = 3$.

Exercício 48. Sejam $A = (x_A, y_A, z_A)$ e $B = (x_B, y_B, z_B)$ dois pontos distintos. Mostre que os pontos que equidistam de A e B determinam um plano. Determine características deste plano em função de A e B .

Lema 10. Sejam σ o plano que passa por A e é ortogonal ao vetor $\vec{n} \neq \vec{0}$ e r a reta que também passa por A e é paralela ao vetor $\vec{w} \neq \vec{0}$. Se $\vec{w} \not\parallel \vec{n}$, então o vetor $\vec{u} = \vec{w} - \text{proj}_{\vec{n}} \vec{w} \neq \vec{0}$. Se s é a reta que passa por A e paralela ao vetor \vec{u} , então $s \subseteq \sigma$. Ainda, para todo $\vec{t} \parallel \sigma$, $\text{ang}(\vec{t}, \vec{w}) \geq \text{ang}(\vec{u}, \vec{w})$.

Demonstração. Se $\vec{u} = \vec{w} - \text{proj}_{\vec{n}} \vec{w} = \vec{0}$, então $\vec{w} \parallel \vec{n}$, o que não acontece. Seja $\vec{v} = \vec{n} \wedge \vec{u}$. Logo $(\vec{n}, \vec{u}, \vec{v})$ é base ortogonal para \mathbb{V}^3 pois $\vec{u} \perp \vec{n}$. Ainda (\vec{u}, \vec{v}) é par de vetores diretores para σ . Naturalmente $s \subseteq \sigma$.

Seja $\theta = \text{ang}(\vec{u}, \vec{w})$. Daí

$$\cos \theta = \frac{\vec{u} \cdot \vec{w}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{w}\|} = \frac{\vec{u} \cdot (\vec{u} + \text{proj}_{\vec{n}} \vec{w})}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{w}\|} = \frac{\|\vec{u}\|^2}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{w}\|} = \frac{\|\vec{u}\|}{\|\vec{w}\|},$$

lembrando que $\text{proj}_{\vec{n}} \vec{w} \parallel \vec{n}$ e $\vec{n} \perp \vec{u}$. Concluimos que $0 \leq \theta < \frac{\pi}{2}$ pois $\cos \theta > 0$.

Sejam $\vec{t} \parallel \sigma$, não nulo, e $\varphi = \text{ang}(\vec{t}, \vec{w})$. Existem $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ tais que $\vec{t} = \alpha \vec{u} + \beta \vec{v}$. Visto que $\vec{u} \perp \vec{v}$,

$$\cos \varphi = \frac{\vec{t} \cdot \vec{w}}{\|\vec{t}\| \cdot \|\vec{w}\|} = \frac{(\alpha \vec{u} + \beta \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \text{proj}_{\vec{n}} \vec{w})}{\|\vec{t}\| \cdot \|\vec{w}\|} = \frac{\alpha \|\vec{u}\|^2}{\|\vec{t}\| \cdot \|\vec{w}\|} = \frac{\alpha \|\vec{u}\|}{\|\vec{t}\|} \cos \theta,$$

pois $\vec{u}, \text{proj}_{\vec{n}} \vec{w}$ e \vec{v} são 2 a 2 perpendiculares. Observamos que

$$\|\vec{t}\| = \sqrt{\alpha^2 \|\vec{u}\|^2 + \beta^2 \|\vec{v}\|^2} \geq \sqrt{\alpha^2 \|\vec{u}\|^2} = |\alpha| \|\vec{u}\|.$$

Logo $\frac{|\alpha| \|\vec{u}\|}{\|\vec{t}\|} \leq 1$ e $\cos \varphi \leq |\cos \varphi| \leq \cos \theta$. Concluimos que $\varphi \geq \theta$, já que a função cosseno é decrescente no intervalo $[0, \pi]$. \square

Proposição 11. Sejam σ um plano ortogonal ao vetor $\vec{n} \neq \vec{0}$ e r uma reta paralela ao vetor $\vec{w} \neq \vec{0}$. Se $r \cap \sigma \neq \emptyset$, então os menores ângulos entre r e σ medem $\theta \in [0, \frac{\pi}{2}]$ tal que

$$\text{sen } \theta = \frac{|\vec{n} \cdot \vec{w}|}{\|\vec{n}\| \cdot \|\vec{w}\|}.$$

Demonstração. Se $\vec{n} \parallel \vec{w}$, então $r \perp \sigma$ e **todos** os ângulos entre r e σ são retos. Logo $\theta = \frac{\pi}{2}$ e $\text{sen } \theta = 1$. Por outro lado, de acordo com Cauchy-Schwarz, $|\vec{n} \cdot \vec{w}| = \|\vec{n}\| \cdot \|\vec{w}\|$. Sendo assim, vale a tese do corolário.

Suponhamos que $\vec{n} \not\parallel \vec{w}$. Pela proposição anterior, $\vec{u} = \vec{w} - \text{proj}_{\vec{n}} \vec{w} \neq \vec{0}$ e $\theta = \text{ang}(\vec{u}, \vec{w})$. Uma vez que $\cos \theta = \frac{\|\vec{u}\|}{\|\vec{w}\|}$, chegamos que $0 \leq \theta < \frac{\pi}{2}$. Visto que $\vec{u} \perp \vec{n}$, $\|\vec{w}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\text{proj}_{\vec{n}} \vec{w}\|^2$. Consequentemente

$$\|\vec{w}\|^2 = \cos^2 \theta \|\vec{w}\|^2 + \frac{|\vec{w} \cdot \vec{n}|^2}{\|\vec{n}\|^2},$$

ou seja, $\frac{|\vec{w} \cdot \vec{n}|^2}{\|\vec{n}\|^2} = \|\vec{w}\|^2 - \cos^2 \theta \|\vec{w}\|^2 = \|\vec{w}\|^2 \cdot \text{sen}^2 \theta$. Sendo assim, $\text{sen}^2 \theta = \frac{|\vec{w} \cdot \vec{n}|^2}{\|\vec{w}\|^2 \cdot \|\vec{n}\|^2}$ e segue a tese da proposição também neste caso. \square

Exercício 49. Calcule a medida do ângulo θ entre r : $\begin{cases} x = -\lambda \\ y = 1 - \lambda \\ z = 0 \end{cases}$, ($\lambda \in \mathbb{R}$), e π : $y + z - 10 = 0$.

Proposição 12. Sejam π : $Ax + By + Cz + D = 0$ um plano e r a reta que passa pelo ponto P e é paralela ao vetor $\vec{v} \neq \vec{0}$. Seja $\vec{n} = (A, B, C)$.

- (1) Se \vec{n} não é perpendicular a \vec{v} , então $\pi \cap r$ é conjunto unitário.
- (2) Se $\vec{n} \perp \vec{v}$ e $P \in \pi$, então $r \subseteq \pi$.
- (3) Se $\vec{n} \perp \vec{v}$ e $P \notin \pi$, então $\pi \cap r = \emptyset$.

De fato, em cada um dos itens, vale a equivalência.

Demonstração. Sejam $P = (\alpha, \beta, \gamma)$, $\vec{v} = (\rho, \sigma, \tau)$ e $\mu = A\alpha + B\beta + C\gamma + D$. Observamos que, para $\lambda \in \mathbb{R}$,

$$P + \lambda \vec{v} \in \pi \Leftrightarrow A(\alpha + \rho\lambda) + B(\beta + \sigma\lambda) + C(\gamma + \tau\lambda) + D = 0 \Leftrightarrow (A\rho + B\sigma + C\tau)\lambda + \mu = 0 \Leftrightarrow (\vec{n} \bullet \vec{v})\lambda + \mu = 0.$$

- (1) Suponhamos que $\vec{n} \bullet \vec{v} \neq 0$. Logo a equação “ $(\vec{n} \bullet \vec{v})\lambda + \mu = 0$ ” admite uma única solução, ou seja, $\pi \cap r$ é conjunto unitário.
 (2) Se $\vec{n} \perp \vec{v}$ e $P \in \pi$, então $\vec{n} \bullet \vec{v} = 0 = \mu$ e consequentemente, para todo $\lambda \in \mathbb{R}$, $P + \lambda \vec{v} \in \pi$. Neste caso, $r \subseteq \pi$.
 (3) Se $\vec{n} \perp \vec{v}$ e $P \notin \pi$, então $\vec{n} \bullet \vec{v} = 0 \neq \mu$. Neste caso, **não** existe $\lambda \in \mathbb{R}$ tal que $P + \lambda \vec{v} \in \pi$, ou seja, $\pi \cap r = \emptyset$.

Em cada item vale a equivalência pois há somente três possibilidades mutualmente exclusivas entre plano e reta: “ $\pi \cap r$ é unitário” ou “ $r \subseteq \pi$ ” ou “ $\pi \cap r = \emptyset$ ”. \square

Exercício 50. Estude a posição relativa entre r e π .

- (1) $r: X = (1, 1, 1) + \lambda(3, 2, 1)$ e $\pi: X = (1, 1, 3) + \mu(1, -1, 1) + \nu(0, 1, 3)$
 (2) $r: X = (2, 2, 1) + \lambda(3, 3, 0)$ e $\pi: X = (1, 0, 1) + \mu(1, 1, 1) + \nu(0, 0, 3)$
 (3) $r: x - 2y = 3 - 2z + y = 2x - z$ e $\pi: X = (1, 4, 0) + \mu(1, 1, 1) + \nu(2, 1, 0)$
 (4) $r: X = (1, 1, 0) + \lambda(0, 1, 1)$ e $\pi: x - y - z = 2$
 (5) $r: \frac{x+2}{3} = y - 1 = \frac{z+3}{3}$ e $\pi: 3x - 6y - z = 0$

Exercício 51. Nos casos onde houver intersecção não vazia entre r e π , determine o(s) ponto(s) na intersecção para os casos no exercício anterior.

Exercício 52. Um cubo tem diagonal \overline{AB} e uma das faces está contida no plano $\pi: x - y = 0$. Sabendo que $A = (1, 1, 0)$ e $B = (1, 3, \sqrt{2})$, determine os demais vértices.

Exercício 53. Uma pirâmide tem por base um retângulo $ABCD$ e seu vértice $P = (1, 1, 1)$ projeta-se ortogonalmente sobre o centro da base. A face ΔPAB está contida em $\pi_1: x - y + z = 0$ e a face ΔPCD , em $\pi_2: x + y + z - 3 = 0$. Determine B , C e D , sabendo que $A = (1, 0, 0)$ e que o ponto $Q = (1, -1, 0)$ pertence ao plano da base.

CÔNICAS

MARCELO DIAS PASSOS

RESUMO. Estas notas foram digitadas durante os cursos de MATB34 (Geometria Analítica e Álgebra Vetorial) em 2021 e 2022 (semestres 2021.1 a 2022.1).

Voltando à Geometria Analítica no Plano, ou seja, **com duas coordenadas**, vimos que as equações de 1º.grau correspondem às retas. Queremos investigar quais e como são as figuras que têm equação da forma:

$$ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0.$$

Se $a = 0 = b = c$, caímos no caso de 1º.grau, o qual já foi estudado. Portanto, vamos supor que $a^2 + b^2 + c^2 \neq 0$.

Qualquer conjunto de pontos que satisfaça algum tipo de equação será chamado de **curva** e qualquer curva associada a alguma equação como a citada acima será chamada de **cônica**. Quando a cônica Γ for definida pela equação $ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0$, escreveremos

$$\Gamma: ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0.$$

Os termos “ ax^2 ”, “ bxy ” e “ cy^2 ” são os termos de 2º.grau (ou de grau **2**), “ dx ” e “ ey ” são os termos de 1º.grau (ou de grau **1**), enquanto “ f ” é o termo independente. O termo “ bxy ” é chamado de termo **misto**.

Chamamos atenção para o fato que a equação $ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0$ pode ser escrita matricialmente como

$$ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = (x \ y \ 1) \begin{pmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & c & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} = 0.$$

Ou ainda, por

$$(x \ y) \begin{pmatrix} a & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + (d \ e) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + f = 0.$$

A matriz (simétrica) $\begin{pmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & c & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{pmatrix}$ é chamada **matriz associada ao polinômio** “ $ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f$ ”. A matriz $\begin{pmatrix} a & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c \end{pmatrix}$ e o seu determinante (i.e. $ac - \frac{b^2}{4}$) também merecem destaque.

Exemplo 1. *Algumas exemplos de “cônicas”:*

- (1) o conjunto unitário $\{(0,0)\}$, que pode ser representado por $x^2 + y^2 = 0$.
- (2) a reta $x + y = 1$, que pode ser representado por $(x + y - 1)^2 = x^2 + 2xy + y - 2x - 2y + 1 = 0$.
- (3) a união das retas concorrentes $x + y = 0$ e $x - y = 0$, que pode ser representado por $(x + y)(x - y) = x^2 - y^2 = 0$.
- (4) a união das retas paralelas $x + y = 0$ e $x + y - 1 = 0$, que pode ser representado por $(x + y)(x + y - 1) = x^2 + 2xy + y^2 - x - y = 0$.
- (5) o conjunto vazio, que pode ser representado pela equação $4x^2 + 23y^2 + 100 = 0$

Mas quanto a $x^2 - 4y^2 = 1$? Qual cônica é essa? Qual curva é ela? Vamos estudar todas as possibilidades para as equações de 2º grau nas duas variáveis. Primeira estudaremos algumas curvas para construirmos suas equações. Num segundo momento vamos aprender a identificar a curva quando nos é dada uma equação de 2º grau.

1. MUDANÇAS NO SISTEMA DE COORDENADAS

Quando tomamos uma cônica $\Gamma: ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0$, a existência de “zeros” vai facilitar sua identificação. Por exemplo, o termo misto será um dos fatores que mais dificultam o reconhecimento da cônica. Portanto mudanças no sistema de coordenadas são ferramentas importantes para reescrever Γ num novo sistema no qual tenhamos mais coeficientes nulos.

Quando efetuamos tais mudanças um cuidado é essencial: **não se pode mudar a geometria do plano!** E o que isto significa? Significa que distâncias devem ser mantidas, assim como medidas de ângulos! Veremos no decorrer deste texto que as cônicas são definidas conforme condições envolvendo distância a um ponto, distâncias a dois pontos e até distância a uma reta. Dado que esses cálculos são determinados pelas *coordenadas* dos pontos, devemos ter o cuidado que as distâncias continuem as mesmas ainda depois da mudança de coordenadas. Esse cuidado vai garantir que as condições que definiram a cônica mantenham-se exatamente as mesmas, o qual vai facilitar a determinação da cônica e dos seus parâmetros. Duas serão as mudanças que usaremos e que garantem não mudança na geometria: as **translações** e as **rotações**.

2. TRANSLAÇÃO

Temos uma **Translação** quando mudamos a origem do sistema mas mantemos sua base.

Proposição 1. *Sejam Σ e Σ' sistemas de coordenadas de mesma base e origens O e O' , respectivamente. Se $O' = (h, k)_\Sigma$, então*

$$\begin{cases} x = u + h \\ y = v + k \end{cases},$$

para todo $X = (u, v)_{\Sigma'} = (x, y)_\Sigma$.

Demonstração. Seja \mathcal{B} a base que os dois sistemas compartilham. Fixemos $X = (u, v)_{\Sigma'} = (x, y)_\Sigma$. Daí $\overrightarrow{OX} = (x, y)_\mathcal{B}$ e $\overrightarrow{O'X} = (u, v)_\mathcal{B}$. Como $\overrightarrow{OO'} = (h, k)_\mathcal{B}$, induzimos que

$$(x, y)_\mathcal{B} = \overrightarrow{OX} = \overrightarrow{OO'} + \overrightarrow{O'X} = (h, k)_\mathcal{B} + (u, v)_\mathcal{B},$$

e conseqüentemente, $x = u + h$ e $y = v + k$. □

Uma vez que a base foi mantida intacta na translação, as coordenadas dos vetores continuam as mesmas. Isso garante que medidas de ângulos e distâncias são as mesmas depois da translação.

Exercício 1. *Determine a nova equação das retas quando muda-se a origem para o ponto dado:*

(1) $x = 0$ e $(1, -1)$

(4) $2x - y - 3 = 0$ e $(-1, 3)$

(2) $y = 1$ e $(-\frac{1}{2}, 1)$

(5) $x = y$ e $(-1, 2)$

(3) $x + y = 1$ e $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$

(6) $x + y = 0$ e $(0, -4)$

Exercício 2. *Determine a antiga equação das retas quando mudou-se a origem para o ponto dado:*

(1) $u = 0$ e $(1, -1)$

(4) $2v - u - 3 = 0$ e $(-3, 1)$

(2) $v = 1$ e $(-\frac{1}{3}, 1)$

(5) $u + v = -1$ e $(1, -2)$

(3) $u + v = 2$ e $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$

(6) $u + v = 0$ e $(4, 0)$

Aplicando a translação da proposição anterior à equação $ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0$, observamos que:

$$\begin{aligned} ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0 &\Leftrightarrow \\ \Leftrightarrow a(u+h)^2 + b(u+h)(v+k) + c(y+k)^2 + d(u+h) + e(v+k) + f = 0 &\Leftrightarrow \\ \Leftrightarrow a'u^2 + b'uv + c'v^2 + d'u + e'v + f' = 0, & \end{aligned}$$

onde

$$\begin{aligned} a' &= a, & b' &= b, & c' &= c, \\ d' &= 2ah + bk + d, & e' &= bh + 2ck + e, & f' &= ah^2 + bhk + ck^2 + dh + ek + f. \end{aligned}$$

Proposição 2. Nas condições estudadas até o momento, $\begin{vmatrix} a' & \frac{b'}{2} & \frac{d'}{2} \\ \frac{b'}{2} & c' & \frac{e'}{2} \\ \frac{d'}{2} & \frac{e'}{2} & f' \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & c & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix}$.

Demonstração. Tomando a terceira coluna menos h vezes a primeira coluna menos k vezes a segunda, deduzimos que

$$\begin{vmatrix} a' & \frac{b'}{2} & \frac{d'}{2} \\ \frac{b'}{2} & c' & \frac{e'}{2} \\ \frac{d'}{2} & \frac{e'}{2} & f' \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} & ah + \frac{bk}{2} + \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & c & \frac{bh}{2} + ck + \frac{e}{2} \\ \frac{d'}{2} & \frac{e'}{2} & f' \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & c & \frac{e}{2} \\ \frac{d'}{2} & \frac{e'}{2} & \alpha \end{vmatrix},$$

onde $\alpha = f' - \frac{d'h}{2} - \frac{e'k}{2}$. Por sua vez, tomando a terceira linha menos h vezes a primeira linha menos k vezes a segunda, concluímos que

$$\begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & c & \frac{e}{2} \\ \frac{d'}{2} & \frac{e'}{2} & \alpha \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & c & \frac{e}{2} \\ ah + \frac{bk}{2} + \frac{d}{2} & \frac{bh}{2} + ck + \frac{e}{2} & \alpha \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & c & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & \beta \end{vmatrix},$$

onde $\beta = \alpha - \frac{dh}{2} - \frac{ek}{2} = f' - \frac{d'h}{2} - \frac{e'k}{2} - \frac{dh}{2} - \frac{ek}{2}$. Mas $f' = ah^2 + bhk + ck^2 + dh + ek + f$ e ainda

$$\begin{aligned} f' &= (h \quad k \quad 1) \begin{pmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & c & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{pmatrix} \begin{pmatrix} h \\ k \\ 1 \end{pmatrix} = (h \quad k \quad 1) \begin{pmatrix} ah + \frac{bk}{2} + \frac{d}{2} \\ \frac{bh}{2} + ck + \frac{e}{2} \\ \frac{dh}{2} + \frac{ek}{2} + f \end{pmatrix} = (h \quad k \quad 1) \begin{pmatrix} \frac{d'}{2} \\ \frac{e'}{2} \\ \frac{dh}{2} + \frac{ek}{2} + f \end{pmatrix} = \\ &= \frac{d'h}{2} + \frac{e'k}{2} + \frac{dh}{2} + \frac{ek}{2} + f. \end{aligned}$$

Portanto $\beta = f$ e concluímos a tese. □

Uma primeira observação importante é que a translação **não** muda os coeficientes dos termos de 2º.grau e, sendo assim, não é indicada para eliminar o termo misto, por exemplo. Ainda, a translação “anula” o termo independente se, e somente se, (h, k) for elemento da cônica. Por fim, os termos de 1º.grau são eliminados se, e somente se,

$$\begin{cases} ah + \frac{b}{2}k + \frac{d}{2} = 0 \\ \frac{b}{2}h + ck + \frac{e}{2} = 0 \end{cases} \iff \begin{pmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & c & \frac{e}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} h \\ k \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c \end{pmatrix} \begin{pmatrix} h \\ k \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \frac{d}{2} \\ \frac{e}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Se (h, k) é solução deste último sistema, então o termo independente da equação da cônica no sistema Σ' , que é $f' = ah^2 + bhk + ck^2 + dh + ek + f$, pode ser calculado por:

$$f' = (h \quad k \quad 1) \begin{pmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & c & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{pmatrix} \begin{pmatrix} h \\ k \\ 1 \end{pmatrix} = (h \quad k \quad 1) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{dh+ek}{2} + f \end{pmatrix} = \frac{dh+ek}{2} + f = \begin{pmatrix} \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{pmatrix} \begin{pmatrix} h \\ k \\ 1 \end{pmatrix},$$

Se o número $ac - \frac{b^2}{4} \neq 0$, então o sistema tem solução única. Caso $4ac = b^2$, este pode não ter solução ou ter infinitas soluções.

Exercício 3. Ache translação que elimina os termos de 1º.grau para as seguintes equações de 2º.grau e apresente-as depois da translação:

- | | |
|---|--|
| (1) $9x^2 + 16y^2 - 36x + 96y + 36 = 0$ | (7) $16x^2 - 9y^2 - 64x - 18y + 199 = 0$ |
| (2) $25x^2 + 16y^2 + 50x + 64y - 311 = 0$ | (8) $4x^2 - 4xy + 7y^2 + 12x + 6y - 9 = 0$ |
| (3) $4x^2 + 9y^2 - 8x - 36y + 4 = 0$ | (9) $(x+1)(y-2) = 1$ |
| (4) $9x^2 - 4y^2 - 18x - 16y - 43 = 0$ | (10) $3x^2 + 2xy + 3y^2 + 6\sqrt{2}x + 2\sqrt{2}y + 2 = 0$ |
| (5) $x^2 - 4y^2 + 6x + 24y - 31 = 0$ | (11) $7x^2 + 6xy - y^2 + 28x + 12y + 28 = 0$ |
| (6) $25x^2 - 4y^2 + 40y = 0$ | (12) $8y^2 + 6xy - 12x - 26y + 11 = 0$ |

Exercício 4. Sejam $a, b, c \in \mathbb{R}$ tais que $4ac = b^2$. Mostre que:

- (1) $ax^2 + bxy + cy^2 = \frac{(2ax+by)^2}{4a}$, se $a \neq 0$.
 (2) $ax^2 + bxy + cy^2 = \frac{(bx+2cy)^2}{4c}$, se $c \neq 0$.

Lema 3. *Sejam $a, b, c, d, e, f \in \mathbb{R}$ tais que $ac = \frac{b^2}{4}$. Então*

$$a \cdot \begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & c & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} a & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & \frac{e}{2} \end{vmatrix}^2 \quad e \quad c \cdot \begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & c & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ c & \frac{e}{2} \end{vmatrix}^2.$$

Demonstração. Tomando a segunda linha menos $\frac{b}{2}$ vezes a primeira linha, concluímos que

$$a \cdot \begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & c & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{ab}{2} & \frac{b^2}{4} & \frac{ae}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ 0 & 0 & \frac{ae}{2} - \frac{bd}{4} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} = - \left(\frac{ae}{2} - \frac{bd}{4} \right) \begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} a & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & \frac{e}{2} \end{vmatrix}^2.$$

Analogamente demonstra-se a outra igualdade do enunciado do lema. \square

Lema 4. *Sejam $a, b, c, d, e, f \in \mathbb{R}$ onde $a^2 + b^2 + c^2 \neq 0$. O sistema linear $\begin{cases} ah + \frac{b}{2}k + \frac{d}{2} = 0 \\ \frac{b}{2}h + ck + \frac{e}{2} = 0 \end{cases}$ (em*

$$(h, k)) \text{ admite infinitas soluções se, e somente se, } \begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & c & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c \end{vmatrix} = 0.$$

Demonstração. Basta perceber que o citado sistema linear tem infinitas soluções se, e somente se, uma equação é múltiplo da outra. \square

Teorema 5. *Seja $\Gamma: ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0$ uma cônica onde $\begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & c & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c \end{vmatrix} = 0$ e*

$$a \neq 0. \text{ Seja } D = \begin{vmatrix} a & \frac{d}{2} \\ \frac{d}{2} & f \end{vmatrix}.$$

- (1) *Se $D < 0$, então Γ representa a união de duas retas paralelas distintas.*
- (2) *Se $D = 0$, então Γ representa uma reta.*
- (3) *Se $D > 0$, então Γ representa o conjunto vazio.*

Demonstração. Uma vez que $a \neq 0$, seja $\lambda = \frac{b}{2a}$. Daí $b = 2a\lambda$ e $c = a\lambda^2$. Pelo lema 3, segue que

$$\begin{vmatrix} a & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & \frac{e}{2} \end{vmatrix} = 0 \text{ e } e = \lambda d. \text{ Portanto}$$

$$ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = ax^2 + 2a\lambda xy + a\lambda^2 y^2 + dx + \lambda dy + f = a(x + \lambda y)^2 + d(x + \lambda y) + f.$$

O discriminante da equação de 2º grau $au^2 + du + f = 0$ (em u) é $-4D$. Sendo assim:

- (1) *Se $D < 0$, sejam u_1 e u_2 as raízes distintas da equação $au^2 + du + f = 0$. Neste caso,*

$$ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0 \Leftrightarrow x + \lambda y = u_1 \text{ ou } x + \lambda y = u_2,$$

o que corresponde à união de duas retas paralelas distintas.

- (2) *Se $D = 0$, seja u_0 a solução (única) da equação $au^2 + du + f = 0$. Neste caso,*

$$ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0 \Leftrightarrow x + \lambda y = u_0,$$

o que corresponde a uma reta.

- (3) *Se $D > 0$, então a equação $au^2 + du + f = 0$ não admite solução. Neste caso, não há pontos do plano que satisfazem “ $ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0$ ” e esta representa o conjunto vazio. \square*

Exercício 5. *Seja $\Gamma: ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0$ uma cônica onde $\begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & c & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c \end{vmatrix} = 0$ e*

$$c \neq 0. \text{ Seja } C = \begin{vmatrix} c & \frac{e}{2} \\ \frac{e}{2} & f \end{vmatrix}. \text{ Mostre que:}$$

- (1) *Se $C < 0$, então Γ representa a união de duas retas paralelas distintas.*
- (2) *Se $C = 0$, então Γ representa uma reta.*

(3) Se $C > 0$, então Γ representa o conjunto vazio.

Exercício 6. As cônicas abaixo determinam retas paralelas ou o conjunto vazio. Determine qual é a situação de cada e, nos casos de retas, determine as retas que são representadas.

- (1) $x^2 + 2xy + y^2 - 2x - 2y + 1 = 0$ (4) $7x^2 + 28xy + 28y^2 - 2x - 4y - 1 = 0$
 (2) $4x^2 + 28xy + 49y^2 - 2x - 7y = 0$ (5) $x^2 - 6xy + 9y^2 - 4x + 12y + 4 = 0$
 (3) $3x^2 + 12xy + 12y^2 - 2x - 4y + 9 = 0$ (6) $4x^2 - 4xy + y^2 - 16\sqrt{5}x + 8\sqrt{5}y + 81 = 0$

Exercício 7. Determine condição sobre $k \in \mathbb{R}$ tal que a cônica dada por $x^2 - 6xy + 9y^2 - 4x + 12y + k = 0$ não seja vazia.

3. ROTAÇÃO

Uma **Rotação** é uma mudança no sistema de coordenadas que mantém a origem do sistema e a faz seguinte mudança na base: se $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2)$ é base ortonormal inicial, então $\mathcal{C} = (\vec{f}_1, \vec{f}_2)$ é a nova base, onde $\vec{f}_1 = (\cos \theta, \sin \theta)_{\mathcal{B}}$ e $\vec{f}_2 = \vec{f}_1^\perp = (-\sin \theta, \cos \theta)_{\mathcal{B}}$, para $\theta \in \mathbb{R}$. Se O é um ponto e os sistemas são $\Sigma = (O, \mathcal{B})$ e $\Sigma' = (O, \mathcal{C})$, para todo $X = (u, v)_{\Sigma'} = (x, y)_{\Sigma}$,

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix},$$

pois

$$\vec{OX} = u\vec{f}_1 + v\vec{f}_2 = u(\cos \theta, \sin \theta)_{\mathcal{B}} + v(-\sin \theta, \cos \theta)_{\mathcal{B}} = ((\cos \theta)u - (\sin \theta)v, (\sin \theta)u + (\cos \theta)v)_{\mathcal{B}}.$$

É importante notar que \mathcal{C} é base ortonormal e, se $\vec{v} = (u, v)_{\mathcal{C}} = (x, y)_{\mathcal{B}}$, então

$$\begin{aligned} x^2 + y^2 &= ((\cos \theta)u - (\sin \theta)v)^2 + ((\sin \theta)u + (\cos \theta)v)^2 = \\ &= (\cos^2 \theta)u^2 - 2(\cos \theta \sin \theta)uv + (\sin^2 \theta)v^2 + (\sin^2 \theta)u^2 + 2(\sin \theta \cos \theta)uv + (\cos^2 \theta)v^2 = \\ &= u^2(\cos^2 \theta + \sin^2 \theta) + v^2(\sin^2 \theta + \cos^2 \theta) = u^2 + v^2. \end{aligned}$$

Portanto normas de vetores são mantidas e consequentemente produtos escalares entre vetores serão mantidos. Isso garante que medidas de ângulos e distâncias são mantidas depois da rotação.

A matriz $\begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$ será chamada de **matriz da rotação** θ .

Exercício 8. Mostre que, para todo $\theta \in \mathbb{R}$, a matriz da rotação θ é inversível e sua inversa coincide com sua transposta.

Portanto, pelo exercício acima,

$$\begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}.$$

Exercício 9. Determine a nova equação das retas quando aplica-se a rotação dada:

- (1) $x = 0$ e $\theta = \frac{\pi}{4}$ (4) $2x - y - 3 = 0$ e $\theta = \pi$
 (2) $y = 1$ e $\theta = -\frac{\pi}{2}$ (5) $x = y$ e $\theta = \frac{3\pi}{4}$
 (3) $x + y = 1$ e $\theta = \frac{\pi}{3}$ (6) $x + y = 0$ e $\theta = \arccos \frac{1}{5}$

Exercício 10. Determine a antiga equação das retas quando rotacionou-se pelo valor dado:

- (1) $u = 0$ e $\theta = \frac{\pi}{2}$ (4) $2v - u - 3 = 0$ e $\theta = \arccos \frac{\sqrt{5}}{5}$
 (2) $v = 1$ e $\theta = -\frac{\pi}{2}$ (5) $u + v = 1$ e $\theta = \frac{3\pi}{4}$
 (3) $u + v = 2$ e $\theta = \frac{\pi}{4}$ (6) $u + v = 0$ e $\theta = -\pi$

Proposição 6. Seja $s: ax + by + c = 0$ uma reta. Existe rotação tal que s é vertical no novo sistema de coordenadas.

Demonstração. Seja $\vec{n} = (a, b)$ que sabemos ser não nulo. Sejam $r = \sqrt{a^2 + b^2}$ e $\theta \in \mathbb{R}$ tal que $\cos \theta = \frac{a}{r}$ e $\sin \theta = \frac{b}{r}$. Tomemos a rotação por θ . Daí

$$ax + by + c = 0 \Leftrightarrow r \cos \theta (u \cos \theta - v \sin \theta) + r \sin \theta (u \sin \theta + v \cos \theta) + c = 0 \Leftrightarrow ru + c = 0.$$

Portanto $s: u + \frac{c}{r} = 0$, que é reta vertical no novo sistema de coordenadas. \square

Exercício 11. Mostre resultado análogo ao da proposição para ser horizontal.

Aplicando uma rotação à equação $ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0$, observamos que:

$$\begin{aligned} & a(u\cos\theta - v\sin\theta)^2 + b(u\cos\theta - v\sin\theta)(u\sin\theta + v\cos\theta) + c(u\sin\theta + v\cos\theta)^2 + \\ & + d(u\cos\theta - v\sin\theta) + e(u\sin\theta + v\cos\theta) + f = 0 \\ \Leftrightarrow & a'u^2 + b'uv + c'v^2 + d'u + e'v + f' = 0, \end{aligned}$$

onde

$$\begin{aligned} a' &= a(\cos^2\theta) + b(\sin\theta\cos\theta) + c(\sin^2\theta), \\ b' &= b\cos(2\theta) - (a - c)\sin(2\theta) \\ c' &= a(\sin^2\theta) - b(\sin\theta\cos\theta) + c(\cos^2\theta) \\ d' &= d(\cos\theta) + e(\sin\theta), \\ e' &= -d(\sin\theta) + e(\cos\theta) \quad e \\ f' &= f. \end{aligned}$$

Essas mesmas igualdades também podem ser estabelecidas quando lembramos que

$$\begin{aligned} ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0 & \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x & y \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} d & e \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + f = 0 \Leftrightarrow \\ \Leftrightarrow \begin{pmatrix} u & v \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos\theta & \sin\theta \\ -\sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} d & e \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} + f = 0. \end{aligned}$$

Ou seja,

$$\begin{pmatrix} a' & \frac{b'}{2} \\ \frac{b'}{2} & c' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos\theta & \sin\theta \\ -\sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} \quad e \quad \begin{pmatrix} d' & e' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d & e \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix}.$$

Exercício 12. Mostre que $a' - c' = b' = 0$ se, e somente se, $a - c = b = 0$.

Proposição 7. Nas condições estudadas até o momento, $a' + c' = a + c$ e $a'c' - \frac{(b')^2}{4} = ac - \frac{b^2}{4}$.

Demonstração. Observamos que

$$\begin{aligned} a' + c' &= \left(a(\cos^2\theta) + b(\sin\theta\cos\theta) + c(\sin^2\theta) \right) + \left(a(\sin^2\theta) - b(\sin\theta\cos\theta) + c(\cos^2\theta) \right) = \\ &= a(\cos^2\theta + \sin^2\theta) + c(\sin^2\theta + \cos^2\theta) = a + c. \end{aligned}$$

enquanto

$$a'c' - \frac{(b')^2}{4} = \det \begin{pmatrix} a' & \frac{b'}{2} \\ \frac{b'}{2} & c' \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} \cos\theta & \sin\theta \\ -\sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} \det \begin{pmatrix} a & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c \end{pmatrix} \det \begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} = ac - \frac{b^2}{4}.$$

□

Proposição 8. Nas condições estudadas até o momento, $\begin{vmatrix} a' & \frac{b'}{2} & \frac{d'}{2} \\ \frac{b'}{2} & c' & \frac{e'}{2} \\ \frac{d'}{2} & \frac{e'}{2} & f' \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & c & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix}$.

Demonstração. Mostra-se que

$$\begin{pmatrix} a' & \frac{b'}{2} & \frac{d'}{2} \\ \frac{b'}{2} & c' & \frac{e'}{2} \\ \frac{d'}{2} & \frac{e'}{2} & f' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos\theta & \sin\theta & 0 \\ -\sin\theta & \cos\theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & c & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta & 0 \\ \sin\theta & \cos\theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Dado que $\begin{pmatrix} \cos\theta & \sin\theta & 0 \\ -\sin\theta & \cos\theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ e $\begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta & 0 \\ \sin\theta & \cos\theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ têm determinante 1, segue a tese. □

Conforme já mencionado, o termo misto é aquele que mais dificulta o reconhecimento da cônica. A rotação dá possibilidade de eliminarmos o termo misto de $a'u^2 + b'uv + c'v^2 + d'u + e'v + f' = 0$. E para tanto, $b' = 0$ se, e somente se,

$$(a - c) \cdot \sin(2\theta) = b \cdot \cos(2\theta).$$

Proposição 9. Existe $\theta \in \mathbb{R}$ tal que $(a - c) \cdot \sin(2\theta) = b \cdot \cos(2\theta)$.

Demonstração. Se $a = c$, basta tomar $\theta = \frac{\pi}{4}$. Suponhamos $a \neq c$ e seja $\theta = \frac{1}{2} \arctg\left(\frac{b}{a-c}\right)$. Portanto $\operatorname{tg}(2\theta) = \frac{b}{a-c}$ e $(a - c)\sin(2\theta) = b\cos(2\theta)$. \square

Teorema 10. Se $b \neq 0$ e $(a - c)\sin(2\theta) = b \cdot \cos(2\theta)$, então $a' \neq c'$ e a' e c' são raízes do polinômio

$$p(t) = \begin{vmatrix} a-t & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c-t \end{vmatrix}.$$

Demonstração. Suponhamos que $b \neq 0$ e $(a - c)\sin(2\theta) = b \cdot \cos(2\theta)$. Daí $b' = 0$ e, pelo exercício 12, $a' \neq c'$. Pelo lema 7, $a' + c' = a + c$ e $a'c' = ac - \frac{b^2}{4}$. Logo

$$p(t) = \begin{vmatrix} a-t & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c-t \end{vmatrix} = (t-a)(t-c) - \frac{b^2}{4} = t^2 - (a+c)t + \left(ac - \frac{b^2}{4}\right) = t^2 - (a'+c')t + a'c' = (t-a')(t-c'),$$

que tem exatamente a' e c' como raízes. \square

Se $M = \begin{pmatrix} a & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c \end{pmatrix}$ e I é a matriz identidade 2×2 , então o polinômio citado no teorema é

$$p(t) = \det \begin{pmatrix} a-t & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c-t \end{pmatrix} = \det(M - tI).$$

Corolário 1. Nas mesmas condições do teorema anterior, $(\cos \theta, \sin \theta)$ resolve o sistema

$$\begin{pmatrix} a - a' & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c - a' \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix},$$

enquanto $(-\sin \theta, \cos \theta)$ resolve o sistema

$$\begin{pmatrix} a - c' & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c - c' \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Demonstração. Sabemos que

$$\begin{pmatrix} a' & 0 \\ 0 & c' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}.$$

Sendo assim,

$$\begin{pmatrix} a & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a' & 0 \\ 0 & c' \end{pmatrix}.$$

Concluimos que

$$\begin{pmatrix} a & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix} = a' \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix} \quad \text{ou} \quad \begin{pmatrix} a - a' & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c - a' \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Analogamente, concluimos que $(-\sin \theta, \cos \theta)$ resolve o sistema $\begin{pmatrix} a - c' & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c - c' \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$. \square

Lema 11. Sejam N uma matriz 2×2 simétrica e $\alpha, \beta, \gamma, \delta, \lambda, \mu \in \mathbb{R}$. Se $\lambda \neq \mu$, $N \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$ e

$N \begin{pmatrix} \gamma \\ \delta \end{pmatrix} = \mu \begin{pmatrix} \gamma \\ \delta \end{pmatrix}$, então $(\alpha, \beta) \perp (\gamma, \delta)$.

Demonstração. Seja $N = \begin{pmatrix} p & q \\ q & r \end{pmatrix}$ e suponhamos $\begin{cases} p\alpha + q\beta = \lambda\alpha \\ q\alpha + r\beta = \lambda\beta \\ p\gamma + q\delta = \mu\gamma \\ q\gamma + r\delta = \mu\delta \end{cases}$. Sejam $\vec{u} = (\alpha, \beta)$ e $\vec{v} = (\gamma, \delta)$.

Logo

$$\begin{aligned} \lambda(\vec{u} \bullet \vec{v}) &= (\lambda\vec{u}) \bullet \vec{v} = (p\alpha + q\beta, q\alpha + r\beta) \bullet \vec{v} = (p\alpha + q\beta)\gamma + (q\alpha + r\beta)\delta = \\ &= \alpha(p\gamma + q\delta) + \beta(q\gamma + r\delta) = \vec{u} \bullet (p\gamma + q\delta, q\gamma + r\delta) = \vec{u} \bullet (\mu\vec{v}) = \mu(\vec{u} \bullet \vec{v}). \end{aligned}$$

Se $\lambda \neq \mu$, então $\vec{u} \perp \vec{v}$. \square

Lema 12. Nas mesmas condições do teorema 10, se $\begin{pmatrix} a & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = a' \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$, então $\begin{pmatrix} a & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -\beta \\ \alpha \end{pmatrix} = c' \begin{pmatrix} -\beta \\ \alpha \end{pmatrix}$.

Demonstração. Seja $M = \begin{pmatrix} a & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c \end{pmatrix}$. Pelo corolário 1, $M \begin{pmatrix} -\operatorname{sen} \theta \\ \cos \theta \end{pmatrix} = c' \begin{pmatrix} -\operatorname{sen} \theta \\ \cos \theta \end{pmatrix}$. Se $M \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = a' \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$, então $(\alpha, \beta) \perp (-\cos \theta, \operatorname{sen} \theta)$, pelo lema anterior e dado que $a' \neq c'$. Portanto, $(-\cos \theta, \operatorname{sen} \theta)$ e $(-\beta, \alpha)$ são paralelos e existe $\nu \in \mathbb{R}$ tal que $(-\beta, \alpha) = \nu(-\cos \theta, \operatorname{sen} \theta)$. Logo $N \begin{pmatrix} -\beta \\ \alpha \end{pmatrix} = c' \begin{pmatrix} -\beta \\ \alpha \end{pmatrix}$. \square

Exercício 13. Ache rotação que elimina o termo misto para as seguintes equações de 2º grau e apresente-as depois da rotação:

(1) $4x^2 - 4xy + 7y^2 - 24 = 0$

(2) $xy = 1$

(3) $3x^2 + 3xy + 3y^2 - 4 = 0$

(4) $7x^2 + 6xy - y^2 = 0$

(5) $5x^2 + 2y^2 + 2xy + 2 = 0$

(6) $32x^2 + 52xy - 7y^2 + 180 = 0$

(7) $7x^2 - 6\sqrt{3}xy + 13y^2 - 16 = 0$

(8) $8x^2 + 6xy - 9 = 0$

(9) $x^2 + 2xy + y^2 - 8\sqrt{2}x + 8\sqrt{2}y = 0$

(10) $x^2 + 2xy + y^2 = 0$

(11) $4x^2 + 28xy + 49y^2 - \frac{1}{4} = 0$

(12) $y^2 - 2xy + x^2 + 16x + 16y = 0$

4. PARÁBOLAS

Fixemos uma reta r e ponto $F \notin r$. A **parábola de foco F e diretriz r** é a curva determinada pelos pontos que equidistam de F e de r . Sendo assim, se Γ é parábola determinada pela diretriz r e foco F , então, para um ponto X ,

$$X \in \Gamma \Leftrightarrow d(X, F) = d(X, r).$$

Sejam H o ponto de r mais próximo de F e V o ponto médio do segmento \overline{FH} . Naturalmente $d(V, F) = d(V, H)$. Como $\overline{HV} \perp r$ e $H \in r$, deduzimos que $d(V, r) = d(V, H)$. Sendo assim, $d(V, F) = d(V, r)$, ou seja, V é ponto da parábola. Esse ponto é chamado de **vértice** da parábola.

Definição 1. Seja Γ uma parábola de foco F e vértice V . A reta \overleftrightarrow{VF} é chamada de **reta focal** de Γ .

Além disto, a reta focal é a reta que passa pelo foco e é perpendicular à diretriz.

Se $F = (\alpha, \beta)$ e $r: Ax + By + C = 0$, onde $A^2 + B^2 \neq 0$, então, para $X = (x, y)$,

$$X \in \Gamma \Leftrightarrow \sqrt{(x - \alpha)^2 + (y - \beta)^2} = \frac{|Ax + By + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}} \Leftrightarrow (A^2 + B^2) \left((x - \alpha)^2 + (y - \beta)^2 \right) = (Ax + By + C)^2 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow (A^2 + B^2)(x^2 - 2\alpha x + \alpha^2 + y^2 - 2\beta y + \beta^2) = A^2x^2 + B^2y^2 + C^2 + 2ABxy + 2ACx + 2BCy \Leftrightarrow$$

$$B^2x^2 - 2ABxy + A^2y^2 - 2(\alpha(A^2 + B^2) + AC)x - 2(\beta(A^2 + B^2) + BC)y + ((A^2 + B^2)(\alpha^2 + \beta^2) - C^2) = 0.$$

Teorema 13. Toda parábola admite equação $ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0$, onde $\begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c \end{vmatrix} = 0$ e

$$\begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & c & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} \neq 0.$$

Demonstração. Tomemos a equação desenvolvida nos parágrafos acima e sejam $a = B^2, b = -2AB, c = A^2, d = -2(\alpha(A^2 + B^2) + AC), e = -2(\beta(A^2 + B^2) + BC)$ e $f = ((A^2 + B^2)(\alpha^2 + \beta^2) - C^2)$. O

número $\begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} B^2 & -AB \\ -AB & A^2 \end{vmatrix}$ é nulo. Seja $D = \begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & c & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix}$. Pelo lema 3,

$$\begin{aligned}
B^2 D &= - \left| \begin{array}{cc} a & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & \frac{e}{2} \end{array} \right|^2 = - \left| \begin{array}{cc} B^2 & -\alpha(A^2 + B^2) - AC \\ -AB & -\beta(A^2 + B^2) - BC \end{array} \right|^2 = -B^2 \left| \begin{array}{cc} B & \alpha(A^2 + B^2) + AC \\ -A & \beta(A^2 + B^2) + BC \end{array} \right|^2 = \\
&= -B^2 (B(\beta(A^2 + B^2) + BC) + A(\alpha(A^2 + B^2) + AC))^2 = -B^2 (A^2 + B^2)^2 (A\alpha + B\beta + C)^2 .
\end{aligned}$$

Analogamente, mostra-se que $A^2 D = -A^2 (A^2 + B^2)^2 (A\alpha + B\beta + C)^2$. Dado que $A^2 + B^2 \neq 0$, deduzimos que $D = -(A^2 + B^2)^2 (A\alpha + B\beta + C)^2$. Como $F \notin r$, $A\alpha + B\beta + C \neq 0$ e completamos a tese do teorema. \square

Vale notar que $B^2 x^2 - 2ABxy + A^2 y^2 = (Bx - Ay)^2$ e que $B(x - \alpha) - A(y - \beta) = 0$ é equação da reta que passa pelo ponto F e é perpendicular à reta r , ou seja, a reta focal. Ainda, o coeficiente do termo misto é 0 se, e somente se, $A = 0$ ou $B = 0$, ou equivalentemente, a reta diretriz for **paralela a um dos eixos coordenados**. Mais precisamente:

- (1) se r é horizontal (i.e. $A = 0 \neq B$), então Γ tem um único termo de 2º.grau, que é o termo com a primeira coordenada ao quadrado.
- (2) se r é vertical (i.e. $A \neq 0 = B$), então Γ tem um único termo de 2º.grau, que é o termo com a segunda coordenada ao quadrado.

Vamos estudar as parábolas que têm diretriz horizontal. Seja Γ a parábola de vértice $V = (h, k)$, diretriz r e foco F , onde $\overrightarrow{VF} = (0, p) \neq \vec{0}$. Daí $F = V + \overrightarrow{VF} = (h, k + p)$ e $H = V - \overrightarrow{VF} = (h, k - p)$. Como r deve passar por H e ser perpendicular a \overrightarrow{VF} , então $r: y - k + p = 0$. Se Γ é a parábola de foco F e diretriz r ,

$$\begin{aligned}
X = (x, y) \in \Gamma &\Leftrightarrow \sqrt{(x - h)^2 + (y - (k + p))^2} = |y - k + p| \Leftrightarrow \\
&\Leftrightarrow (x - h)^2 + ((y - k) - p)^2 = ((y - k) + p)^2 \Leftrightarrow \\
&\Leftrightarrow (x - h)^2 + (y - k)^2 - 2p(y - k) + p^2 = (y - k)^2 + 2p(y - k) + p^2 \Leftrightarrow \\
&\Leftrightarrow 4p(y - k) = (x - h)^2 .
\end{aligned}$$

Se “abrimos” o quadrado, obtemos:

$$\Gamma: y = \frac{1}{4p} x^2 - \frac{h}{2p} x + \frac{h^2}{4p} + k,$$

que é expressão conhecida desde o ensino médio.

Teorema 14. *Sejam $a, b, c \in \mathbb{R}$ onde $a \neq 0$. O conjunto dos pontos (x, y) do plano, que satisfazem a equação $y = ax^2 + bx + c$, é uma parábola de vértice $V = (-\frac{b}{2a}, -\frac{\Delta}{4a})$, foco $F = (-\frac{b}{2a}, -\frac{\Delta}{4a} + \frac{1}{4a})$ e diretriz $r: y + \frac{\Delta}{4a} + \frac{1}{4a} = 0$, onde $\Delta = b^2 - 4ac$*

Demonstração. Dado que $a \neq 0$,

$$ax^2 + bx + c = a \left(x^2 + \frac{b}{a}x \right) + c = a \left(x^2 + \frac{b}{a}x + \frac{b^2}{4a^2} - \frac{b^2}{4a^2} \right) + c = a \left(x + \frac{b}{2a} \right)^2 - \frac{\Delta}{4a} .$$

Logo

$$y = ax^2 + bx + c \Leftrightarrow y + \frac{\Delta}{4a} = a \left(x + \frac{b}{2a} \right)^2 \Leftrightarrow \frac{1}{a} \left(y + \frac{\Delta}{4a} \right) = \left(x + \frac{b}{2a} \right)^2 .$$

Sejam $h = -\frac{b}{2a}$, $k = -\frac{\Delta}{4a}$, $p = \frac{1}{4a}$, $V = (h, k)$, $F = (h, k + p)$, r a reta perpendicular ao vetor $(0, p)$ que passa por $(h, k - p)$ e Γ a parábola de foco F e diretriz r . Para $X = (x, y)$,

$$X \in \Gamma \Leftrightarrow 4p(y - k) = (x - h)^2 \Leftrightarrow \frac{1}{a} \left(y + \frac{\Delta}{4a} \right) = \left(x + \frac{b}{2a} \right)^2 \Leftrightarrow y = ax^2 + bx + c . \quad \square$$

Corolário 2. *Seja Γ uma parábola. Existe sistema de coordenadas (ortogonal) tal que, para algum $a \neq 0$, $\Gamma: y = ax^2$.*

Demonstração. Sejam F , V e r o foco, o vértice e a diretriz da Γ , respectivamente. Seja \vec{f}_1 um vetor unitário e diretor de r . O sistema de coordenadas $(V, \vec{f}_1, \vec{f}_1^\perp)$ é ortogonal. Neste sistema $V = (0, 0)$ e $\overrightarrow{VF} = (0, p)$, para algum $p \neq 0$. Se $a = \frac{1}{4p}$, então

$$X = (x, y) \in \Gamma \Leftrightarrow 4py = x^2 \Leftrightarrow y = \frac{x^2}{4p} = ax^2 .$$

□

Observamos que a demonstração do teorema anterior já nos dá um roteiro para conseguir os elementos que determinam a parábola:

- (1) se a equação é da forma $y = ax^2 + bx + c$, então **a parábola tem diretriz horizontal**.
- (2) tome a expressão $ax^2 + bx$ e a escreva como $a(x^2 + \frac{b}{a}x)$.
- (3) tome a expressão $x^2 + \frac{b}{a}x$ e some e subtraia a ela algo para **completar um quadrado**, mais precisamente, some e subtraia $\frac{b^2}{4a^2}$ pois $x^2 + \frac{b}{a}x + \frac{b^2}{4a^2} = (x + \frac{b}{2a})^2$.
- (4) passe para o outro lado da igualdade tudo que “ficou de fora do quadrado perfeito”.

Exemplo 2. Como obter os elementos que determinaram a parábola $\Gamma: y = x^2$? Como determinar seu foco e a diretriz? Observamos que

$$y = x^2 \Leftrightarrow 1(y - 0) = (x - 0)^2.$$

Portanto, podemos tomar $h = 0$, $k = 0$ e $4p = 1$. Obtemos que o vértice é $V = (0, 0)$, enquanto $\overrightarrow{VF} = (0, \frac{1}{4})$. Daí o foco é $F = (0, \frac{1}{4})$. A diretriz é perpendicular a \overrightarrow{VF} e passa pelo ponto $H = V - \overrightarrow{VF} = (0, -\frac{1}{4})$, ou seja, a diretriz é a reta de equação $y = -\frac{1}{4}$, que já sabíamos ser horizontal.

Exercício 14. Sejam V e F vértice e foco de uma parábola Γ . Suponha que $V = (h, k)$ e $\overrightarrow{VF} = (p, 0)$, com $p \neq 0$. Mostre que $\Gamma: 4p(x - h) = (y - k)^2$.

Exercício 15. Determinar o vértice, o foco e uma equação da diretriz de cada uma das **parábolas**:

- | | | |
|----------------------------------|-------------------------------|----------------------------------|
| (1) $x^2 + 4x + 8y + 12 = 0$ | (6) $x^2 - 12y + 72 = 0$ | (11) $y = x^2 - 4x + 2$ |
| (2) $y = (x - 1)(x + 2)$ | (7) $y = 4x - x^2$ | (12) $x = y^2 - 6y + 8$ |
| (3) $x^2 - 2x - 20y - 39 = 0$ | (8) $-8x + y^2 - 6y + 17 = 0$ | (13) $x = y^2 + y + 1$ |
| (4) $y^2 + 4y - 16x - 44 = 0$ | (9) $y - x^2 + 6x = 9$ | (14) $x^2 - 6x - 5y + 14 = 0$ |
| (5) $y = \frac{x^2}{4} - 2x - 1$ | (10) $y = x^2 + 4x + 6$ | (15) $4y^2 - 48x - 20y - 71 = 0$ |

Exercício 16. Para cada item, determine uma equação da parábola a partir das informações dadas. Determine o foco, o vértice e a diretriz da parábola, nos casos onde não houver a informação.

- (1) foco $F = (3, 4)$ e diretriz $d: x - 1 = 0$.
- (2) foco $F = (-2, 3)$ e diretriz $d: y + 6 = 0$.
- (3) vértice $V = (1, 2)$, reta focal paralelo ao eixo das abscissas e $P = (-1, 6)$ é ponto da parábola.
- (4) reta focal paralelo ao eixo das ordenadas e os pontos $P = (0, 0)$, $Q = (1, -3)$ e $R = (-4, -8)$ pertencem à parábola.
- (5) reta focal $f: y - 5 = 0$, diretriz $d: x - 3 = 0$ e vértice sobre a reta $r: y = 2x + 3$.

Proposição 15. O ponto da parábola mais próxima da sua diretriz é seu vértice. Ainda, uma parábola não encontra sua diretriz.

Demonstração. Sejam F , V e r o foco, o vértice e a diretriz de uma parábola, respectivamente. Fixemos um sistema de coordenadas cuja origem seja V e para o qual a r seja horizontal. Então $V = (0, 0)$, $\overrightarrow{VF} = (0, p)$, para algum $p \neq 0$. Ainda $r: y + p = 0$, $\Gamma: 4py = x^2$ e $d(V, r) = |p|$. Se $X = (x, y) \in \Gamma$, então

$$d(X, r) = |y + p| = \left| \frac{x^2}{4p} + p \right| = \frac{x^2 + 4p^2}{4|p|} \geq \frac{4p^2}{4|p|} = |p| = d(V, r).$$

Consequentemente, $\Gamma \cap r = \emptyset$. □

Fizemos o reconhecimento de parábolas com diretriz paralela a algum dos eixos coordenados. O teorema a seguir nos ajuda a reconhecer uma parábola qualquer.

Teorema 16. Seja $\Gamma: ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0$ uma cônica onde $\begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c \end{vmatrix} = 0$ e $\begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & c & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} \neq 0$.

Então Γ descreve uma **parábola**.

Demonstração. Estudemos primeiro o caso no qual $a \neq 0$. Logo

$$ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = \frac{1}{4a} (4a^2x^2 + 4abxy + b^2y^2) + dx + ey + f = \frac{1}{4a} (2ax + by)^2 + dx + ey + f.$$

Seja $s = \sqrt{4a^2 + b^2}$, que necessariamente é não nulo. Neste caso usemos a rotação

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{2a}{s} & -\frac{b}{s} \\ \frac{b}{s} & \frac{2a}{s} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix}.$$

Logo

$$2ax + by = 2a \left(\frac{2au - bv}{s} \right) + b \left(\frac{bu + 2av}{s} \right) = \frac{(4a^2 + b^2)u}{s} = \frac{s^2 u}{s} = su \quad e$$

$$dx + ey = d \left(\frac{2au - bv}{s} \right) + e \left(\frac{bu + 2av}{s} \right) = \frac{(2da + eb)u}{s} + \frac{(2ea - db)v}{s}.$$

Sendo assim, depois da rotação, Γ terá equação:

$$\frac{s^2 u^2}{4a} + \frac{(2da + eb)u}{s} + \frac{(2ea - db)v}{s} + f = 0.$$

Dado que $\begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & c & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} \neq 0$ e que $a \neq 0$, pelo lema 3, conclui-se que $\begin{vmatrix} a & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & \frac{e}{2} \end{vmatrix} = \frac{2ae - bd}{4} \neq 0$. Consequentemente, $2ea - db \neq 0$ e podemos escrever

$$\Gamma: v = \left(\frac{s^3}{4a(db - 2ea)} \right) u^2 + \left(\frac{2da + eb}{db - 2ea} \right) u + \frac{sf}{db - 2ea},$$

que é equação de parábola com diretriz horizontal (no novo sistema), pelo teorema 14.

Caso $a = 0$, induzimos que $b = 0$ e $c \neq 0$. Por outro lado, $d \neq 0$ pois, pelo lema 3, $\begin{vmatrix} \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ c & \frac{e}{2} \end{vmatrix} = -\frac{cd}{4} \neq 0$.

Neste caso,

$$\Gamma: y^2 = -\frac{d}{c} \left(x - \frac{e}{d} \right),$$

que é equação de parábola com diretriz vertical, pelo exercício 14. \square

Corolário 3. *Seja $\Gamma: ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0$ uma cônica onde $\begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c \end{vmatrix} = 0$. Então Γ descreve parábola, retas paralelas (coincidentes ou não) ou o conjunto vazio.*

Demonstração. Consequência imediata do teorema anterior e do teorema 5. \square

É interessante notar que, nas condições do corolário anterior, $ax^2 + bxy + cy^2$ é múltiplo de um quadrado perfeito por causa do exercício 4. Pelo teorema anterior, esse quadrado perfeito já determina a primeira coluna da rotação que elimina o termo misto.

Exemplo 3. *A cônica $\Gamma: 9x^2 - 24xy + 16y^2 - 30x - 85y + 175 = 0$ é uma parábola pois*

$$\begin{vmatrix} 9 & -12 \\ -12 & 16 \end{vmatrix} = 9 \cdot 16 - 144 = 0 \quad e \quad \begin{vmatrix} 9 & -12 & -15 \\ -12 & 16 & -\frac{85}{2} \\ -15 & -\frac{85}{2} & 175 \end{vmatrix} = -\frac{140625}{4}.$$

Ainda assim, essa informação prévia não nos ajuda a encontrar elementos importantes na parábola tais como foco, diretriz e vértice. Já o fato que $9x^2 - 24xy + 16y^2 = (3x - 4y)^2$ nos induz a usar a

rotação $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{3}{5} & \frac{4}{5} \\ -\frac{4}{5} & \frac{3}{5} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix}$ para eliminar o termo misto. De fato,

$$\begin{aligned} 3x - 4y &= 3 \left(\frac{3u+4v}{5} \right) - 4 \left(\frac{-4u+3v}{5} \right) = \frac{25u}{5} = 5u \quad e \\ -30x - 85y &= -30 \left(\frac{3u+4v}{5} \right) - 85 \left(\frac{-4u+3v}{5} \right) = 50u - 75v. \end{aligned}$$

Portanto, no sistema (u, v) , $\Gamma: 25u^2 + 50u - 75v + 175 = 0$. Dado que

$$25u^2 + 50u - 75v + 175 = 0 \Leftrightarrow u^2 + 2u - 3v + 7 = 0 \Leftrightarrow (u + 1)^2 = 3(v - 2),$$

temos que Γ é parábola de vértice $V = (-1, 2)$ e foco $F = (-1, \frac{11}{4})$ (no sistema (u, v)), pois $p = \frac{3}{4}$. Por sua vez, a diretriz é $r: v = \frac{5}{4}$. No sistema original (o sistema (x, y)), $V = (1, 2)$ e $F = (\frac{8}{5}, \frac{49}{5})$.

Já que $\begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{3}{5} & -\frac{4}{5} \\ \frac{4}{5} & \frac{3}{5} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$, concluímos que $r: 16x + 12y = 25$.

Exercício 17. Identifique as cônicas de equações e, no caso das parábolas, explicita o foco e a diretriz:

- (1) $y^2 - 2xy + x^2 + 16x + 16y = 0$ (4) $7x^2 + 28xy + 28y^2 - 2x - 4y - 1 = 0$
 (2) $3x^2 + 12xy + 12y^2 - 2x - 4y - 9 = 0$ (5) $4x^2 - 4xy + y^2 - 8\sqrt{5}x - 16\sqrt{5}y = 0$
 (3) $16x^2 - 24xy + 9y^2 - 85x - 30y + 175 = 0$ (6) $x^2 - 6xy + 9y^2 - 4x + 12y + 4 = 0$

Exercício 18. Mostre que toda parábola é um conjunto ilimitado e infinito.

Exercício 19. Uma parábola Γ tem vértice $V = (1, 1)$ e foco $F = (0, 2)$. Determine sua diretriz e equação para Γ .

5. RETAS E PARÁBOLAS

Proposição 17. A reta focal de uma parábola é eixo de simetria dela.

Demonstração. Seja $\Gamma: y = ax^2$ (onde $a \neq 0$) uma parábola. Neste caso a reta focal é a reta $x = 0$.

Tomemos um ponto $X = (x, y) \in \Gamma$. Se Y é o simétrico de X com relação à reta $x = 0$, então $Y = (-x, y)$. Como $a(-x)^2 = ax^2 = y$, concluímos que $Y \in \Gamma$. \square

Proposição 18. Toda reta paralela à reta focal de uma parábola a encontra uma única vez.

Demonstração. Suponhamos $\Gamma: y = ax^2$, para $a \neq 0$, e seja $s: x = k$. Daí, $s \cap \Gamma = \{(k, ak^2)\}$. \square

Definição 2. Seja Γ uma parábola. Se $P, Q \in \Gamma$ são distintos, dizemos que \overline{PQ} é uma **corda de Γ** . Se uma corda de Γ passa pelo seu foco, então dizemos que ela é uma **corda focal**.

Exercício 20. Determine o comprimento da corda focal da parábola $x^2 + 8y = 0$ que é paralela à reta $r: 3x + 4y - 7 = 0$.

Exercício 21. Se $F = (2, \frac{5}{2})$ e $V = (2, 1)$ são o **foco** e o **vértice** de uma parábola Γ . Determine equação geral da reta diretriz de Γ , equação para Γ e o ponto de Γ alinhado com o foco e $(8, 7)$.

Proposição 19. Toda parábola admite uma corda focal de comprimento mínimo e esta é paralela à sua diretriz.

Demonstração. Seja $\Gamma: 4py = x^2$, para $p \neq 0$. O foco de Γ é $F = (0, p)$ e sua diretriz é $y + p = 0$.

Sejam $P = (x_1, \frac{x_1^2}{4p})$ e $Q = (x_2, \frac{x_2^2}{4p})$, pontos distintos de Γ . Portanto $x_1 \neq x_2$. Observamos que P, Q e F estão alinhados se, e somente se,

$$0 = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & x_1 & x_2 \\ p & \frac{x_1^2}{4p} & \frac{x_2^2}{4p} \end{vmatrix} = \frac{1}{4p} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & x_1 & x_2 \\ 4p^2 & x_1^2 & x_2^2 \end{vmatrix} = \frac{1}{4p} \begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ x_1^2 - 4p^2 & x_2^2 - 4p^2 \end{vmatrix} = \frac{x_1(x_2^2 - 4p^2) - x_2(x_1^2 - 4p^2)}{4p} \Leftrightarrow \\ \Leftrightarrow x_1x_2(x_2 - x_1) + 4p^2(x_2 - x_1) = 0 \Leftrightarrow x_1x_2 = -4p^2.$$

O tamanho dessa corda focal é $\left| \frac{x_1^2}{4p} + p \right| + \left| \frac{x_2^2}{4p} + p \right| = \frac{x_1^2 + x_2^2 + 8p^2}{|4p|}$, onde $x_1x_2 = -4p^2$. Neste caso

$$x_1^2 + x_2^2 + 8p^2 = x_1^2 + \left(\frac{-4p^2}{x_1} \right)^2 + 8p^2 = x_1^2 + \frac{16p^4}{x_1^2} + 8p^2 = \left(x_1 - \frac{4p^2}{x_1} \right)^2 + 16p^2,$$

que atinge valor mínimo quando $x_1^2 = 4p^2$.

Portanto a corda focal de comprimento mínimo tem extremos $(2p, p)$ e $(-2p, p)$ e, conseqüentemente, é horizontal. Seu comprimento é $4|p|$, ou seja, **o dobro da distância do foco à diretriz**. \square

Definição 3. O **latus rectum** de uma parábola é a corda focal que tem comprimento mínimo.

Exercício 22. Determine os extremos do **latus rectum** da parábola de equação $\Gamma: x^2 - 2xy + y^2 - 8x - 8y + 16 = 0$.

Exercício 23. Determine os extremos da corda focal da parábola $\Gamma: x^2 + 2xy + y^2 - 8\sqrt{2}x + 8\sqrt{2}y = 0$, que é paralela à reta $r: x = 7y$.

Exercício 24. Determine uma equação da parábola Γ que tem reta focal é o eixo das ordenadas e o ponto $L = (2, 2)$ é uma das extremidades do **latus rectum**.

Proposição 20. *Seja Γ uma parábola. Se $\overline{A_1A_2}$ e $\overline{B_1B_2}$ são cordas de Γ , paralelas e distintas, então a reta determinada pelos seus pontos médios é paralela à reta focal de Γ .*

Demonstração. Suponhamos $\Gamma: y = ax^2$, para $a \neq 0$, e neste sistema a reta focal é vertical.

Sejam $A_1 = (b, ab^2)$, $A_2 = (c, ac^2)$, $B_1 = (d, ad^2)$ e $B_2 = (e, ae^2)$. Logo $\overrightarrow{A_1A_2} = (c-b, a(c^2-b^2)) = (c-b)(1, a(c+b))$ e $\overrightarrow{B_1B_2} = (e-d)(1, a(e+d))$. Sabemos que $b \neq c$ e $d \neq e$. Se $\overline{A_1A_2} // \overline{B_1B_2}$, então $\frac{A_1A_2}{c-b} // \frac{B_1B_2}{e-d}$ e que $c+b = e+d$.

Sejam M_1 e M_2 os pontos médios de $\overline{A_1A_2}$ e $\overline{B_1B_2}$, respectivamente. Daí $M_1 = \left(\frac{b+c}{2}, \frac{a(b^2+c^2)}{2}\right)$ e $M_2 = \left(\frac{d+e}{2}, \frac{a(d^2+e^2)}{2}\right)$. Já que $c+b = e+d$, concluímos que $\overrightarrow{M_1M_2}$ é vertical. \square

Tomemos a parábola $\Gamma: y = ax^2$, para $a \neq 0$, e fixemos um ponto $X_0 \in \Gamma$. Logo $X_0 = (x_0, y_0)$ com $y_0 = ax_0^2$. Fixemos também um vetor $\vec{v} = (\alpha, \beta)$ não paralelo à reta focal. Sendo assim $\alpha \neq 0$. Seja r a reta que passa por X_0 e é paralela a \vec{v} . Observamos que, para $\lambda \in \mathbb{R}$,

$$X_0 + \lambda \vec{v} \in \Gamma \Leftrightarrow ax_0^2 + \lambda\beta = y_0 + \lambda\beta = a(x_0 + \lambda\alpha)^2 = ax_0^2 + 2ax_0\alpha\lambda + a\alpha^2\lambda^2 \Leftrightarrow \lambda(a\alpha^2\lambda + 2ax_0\alpha - \beta) = 0 \Leftrightarrow \lambda = 0 \text{ ou } \lambda = \frac{\beta - 2ax_0\alpha}{a\alpha^2}.$$

A solução $\lambda = 0$ corresponde ao ponto X_0 , que é elemento de $\Gamma \cap r$. Se $\beta - 2ax_0\alpha \neq 0$, então $r \cap \Gamma$ tem exatamente dois elementos. Caso $\beta = 2ax_0\alpha$, deduzimos que $r \cap \Gamma = \{X_0\}$.

A condição $\beta = 2ax_0\alpha$ é equivalente a $\begin{vmatrix} \alpha & 1 \\ \beta & 2ax_0 \end{vmatrix} = 0$, ou ainda, a $\vec{v} // (1, 2ax_0)$.

Proposição 21. *Não existem três pontos colineares em uma parábola.*

Demonstração. Suponhamos $\Gamma: y = ax^2$, onde $a \neq 0$, e r uma reta. Suponhamos $r \cap \Gamma \neq \emptyset$ e seja $X_0 \in r \cap \Gamma$. Pela discussão feita acima, $r \cap \Gamma$ tem no máximo dois elementos. Logo não há três pontos distintos de Γ que estejam alinhados. \square

Corolário 4. *A reta focal é o único eixo de simetria de uma parábola.*

Demonstração. Seja Γ uma parábola e suponha que r é um eixo de simetria para Γ . Para cada ponto X , seja X' o simétrico de X com relação à reta r . Pela proposição 21, deduzimos que $r \cap \Gamma$ tem no máximo dois elementos. Pelo exercício 18, podemos fixar $P \in \Gamma \setminus r = \Gamma \setminus (r \cap \Gamma)$. Caso $P = P'$, teríamos $P \in r$, o que não acontece. Logo P e P' são distintos e determinam corda de Γ . Fixemos $Q \in \Gamma \setminus (r \cup \{P, P'\})$. Analogamente, Q e Q' são distintos e também determinam corda de Γ . Se $Q' = P'$ ou $Q' = P$, então $Q = P$ ou $Q = P'$, algo que não acontece. Portanto $\overline{PP'}$ e $\overline{QQ'}$ são cordas distintas. Como ambas são perpendiculares a r , $\overline{PP'}$ e $\overline{QQ'}$ são segmentos paralelos. Pela proposição 20, seus pontos médios determinam reta paralela à reta focal. Como estes pontos médios estão em r , r é paralela à reta focal.

Seja $\Gamma: y = ax^2$, para algum $a \in \mathbb{R}$. Logo $r: x = c$, para algum $c \in \mathbb{R}$. Se $X = (x, y)$, então $X' = (2c - x, y)$. Uma vez que $(0, 0) \in \Gamma$, deduzimos que $(2c, 0) \in \Gamma$. Consequentemente $c = 0$ e $r: x = 0$, que é a reta focal de Γ . \square

Teorema 22. *Sejam Γ uma parábola e $X_0 \in \Gamma$. Existe uma única reta t tal que $t \cap \Gamma = \{X_0\}$ e t não é paralela à reta focal de Γ .*

Demonstração. Suponhamos $\Gamma: y = ax^2$, onde $a \neq 0$. Daí $X_0 = (x_0, y_0)$ com $y_0 = ax_0^2$. Pela discussão feita acima a reta $t: X = X_0 + \lambda(1, 2ax_0)$ (para $\lambda \in \mathbb{R}$) não é paralela à reta focal de Γ e tem interseção unitária com Γ . Também pela mesma discussão é a única reta satisfazendo essas condições. \square

Definição 4. *Sejam Γ uma parábola e $X_0 \in \Gamma$. A **reta tangente a Γ no ponto X_0** é a reta que passa por X_0 , tem interseção unitária com Γ e não é paralela à reta focal. A **reta normal a Γ no ponto X_0** é a reta que passa por X_0 e é perpendicular à reta tangente no mesmo ponto X_0 .*

Pela discussão feita acima, a reta tangente encontra Γ somente no ponto X_0 e para cada ponto de Γ somente duas retas têm essa propriedade: a reta tangente e aquela paralela à reta focal.

Corolário 5. *Se $\Gamma: y = ax^2$, onde $a \neq 0$, então $2ax_0x - y = ax_0^2$ é equação para a reta tangente a Γ no ponto (x_0, ax_0^2) .*

Demonstração. Observamos a demonstração do teorema anterior, a reta tangente a Γ no ponto (x_0, ax_0^2) é paralela ao vetor $(1, 2ax_0)$. Dado que

$$\begin{vmatrix} x - x_0 & 1 \\ y - ax_0^2 & 2ax_0 \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow 2ax_0x - (y - ax_0^2) = 0 \Leftrightarrow 2ax_0x - y = ax_0^2,$$

a reta tangente tem equação $2ax_0x - y = ax_0^2$. \square

Exercício 25. Se $\Gamma: x = ay^2$, onde $a \neq 0$, mostre que a reta tangente a Γ no ponto $(2ay_0^2, y_0)$ tem equação $2ay_0y - x = ay_0^2$.

Exercício 26. Determine as retas tangente e normal à parábola Γ no ponto P para os casos:

- (1) $\Gamma: x^2 + 4x + 8y + 12 = 0$ e $P = (0, -\frac{3}{2})$
- (2) $\Gamma: x^2 - 2x - 20y - 39 = 0$ e $P = (3, -\frac{9}{5})$
- (3) $\Gamma: y^2 + 4y - 16x - 44 = 0$ e $P = (-3, -2)$
- (4) $\Gamma: 4x^2 - 4xy + y^2 - 8\sqrt{5}x - 16\sqrt{5}y = 0$ e $P = (0, 0)$
- (5) $\Gamma: x^2 - 8xy + 16y^2 - 4x + 10y + 4 = 0$ e $P = (\frac{13}{8}, \frac{3}{32})$
- (6) $\Gamma: y = 4x - x^2$ e $P = (4, 0)$

Exercício 27. Determine o que se pede nos casos:

- (1) a reta tangente a $\Gamma: x^2 + 4x + 8y + 12 = 0$ que é paralela a $r: 3x + 4y = 0$
- (2) a reta tangente a $\Gamma: x^2 - 2x - 20y - 39 = 0$ que é paralela a $r: x + y = 0$
- (3) a reta normal a $\Gamma: y^2 + 4y - 16x - 44 = 0$ que é paralela a $r: y + x = 5$
- (4) a reta tangente a $\Gamma: 4x^2 - 4xy + y^2 - 8\sqrt{5}x - 16\sqrt{5}y = 0$ que é ortogonal ao eixo x
- (5) a reta normal a $\Gamma: y^2 - 8xy + 16x^2 - 4x + 10y + 4 = 0$ é ortogonal a $r: x = \frac{1}{48}$

Exercício 28. Determine as retas tangente à parábola $\Gamma: x^2 - 2xy + y^2 - 4\sqrt{2}x - 4\sqrt{2}y = 0$, que passam pelo ponto $P = (-\frac{\sqrt{2}}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2})$.

Proposição 23. Sejam Γ uma parábola, $X_0 \in \Gamma$, \vec{t}_0 e \vec{n}_0 vetores diretores das retas tangente e normal à Γ em X_0 , respectivamente. Se H_0 é o ponto da diretriz mais próximo de X_0 , então $\text{ang}(\overrightarrow{X_0H_0}, \vec{t}_0) = \text{ang}(\overrightarrow{X_0F}, \vec{t}_0)$. Ainda, $\text{ang}(\overrightarrow{X_0F}, \vec{n}_0) = \text{ang}(\overrightarrow{VF}, \vec{n}_0)$, onde F é o foco de Γ .

Demonstração. Podemos supor $\Gamma: y = ax^2$, para $a \neq 0$. Sendo assim, $\overrightarrow{VF} = (0, \frac{1}{4a})$, $F = (0, \frac{1}{4a})$ e a diretriz é $r: y + \frac{1}{4a} = 0$. Sejam $\vec{u}_0 = (1, 2ax_0)$ e $\vec{v}_0 = \vec{u}_0^\perp = (-2ax_0, 1)$. Dadas as condições, deduzimos que $\vec{t}_0 = \lambda\vec{u}_0$ e $\vec{n}_0 = \mu\vec{v}_0$, para $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$, não nulos.

Sejam $\theta_1 = \text{ang}(\overrightarrow{X_0H_0}, \vec{t}_0)$ e $\theta_2 = \text{ang}(\overrightarrow{X_0F}, \vec{t}_0)$. Já que $\overrightarrow{X_0F} = (-x_0, \frac{1}{4a} - ax_0^2)$,

$$\vec{u}_0 \bullet \overrightarrow{X_0F} = (1, 2ax_0) \bullet \left(-x_0, \frac{1}{4a} - ax_0^2\right) = -x_0 + \frac{2ax_0}{4a} - 2a^2x_0^3 = -\frac{x_0}{2} - 2a^2x_0^3 = -\frac{x_0(1 + 4a^2x_0^2)}{2}.$$

Visto que H_0 é o ponto de r mais próximo de X_0 , então $H_0 = (x_0, -\frac{1}{4a})$, $\overrightarrow{X_0H_0} = (0, -\frac{1}{4a} - ax_0^2)$ e

$$\vec{u}_0 \bullet \overrightarrow{X_0H_0} = (1, 2ax_0) \bullet \left(0, -\frac{1}{4a} - ax_0^2\right) = -\frac{2ax_0}{4a} - 2a^2x_0^3 = -\frac{x_0}{2} - 2a^2x_0^3 = \vec{t}_0 \bullet \overrightarrow{X_0F}.$$

Uma vez que $\|\overrightarrow{X_0F}\| = d(X_0, F) = d(X_0, r) = \|\overrightarrow{X_0H_0}\|$, concluímos que $\theta_1 = \theta_2$ pois

$$\cos \theta_1 = \frac{\vec{t}_0 \bullet \overrightarrow{X_0H_0}}{\|\vec{t}_0\| \cdot \|\overrightarrow{X_0H_0}\|} = \frac{\lambda(\vec{u}_0 \bullet \overrightarrow{X_0H_0})}{\|\vec{t}_0\| \cdot \|\overrightarrow{X_0H_0}\|} = \frac{\lambda(\vec{u}_0 \bullet \overrightarrow{X_0F})}{\|\vec{t}_0\| \cdot \|\overrightarrow{X_0F}\|} = \frac{\vec{t}_0 \bullet \overrightarrow{X_0F}}{\|\vec{t}_0\| \cdot \|\overrightarrow{X_0F}\|} = \cos \theta_2.$$

Agora sejam $\alpha_1 = \text{ang}(\overrightarrow{X_0F}, \vec{n}_0)$ e $\alpha_2 = \text{ang}(\overrightarrow{VF}, \vec{n}_0)$. Dado que

$$\begin{aligned} \overrightarrow{X_0F} \bullet \vec{v}_0 &= 2ax_0^2 + \frac{1}{4a} - ax_0^2 = \frac{1}{4a} + ax_0^2 = \frac{1+4a^2x_0^2}{4a} = \frac{\|\vec{v}_0\|^2}{4a} \quad \text{e} \quad \|\overrightarrow{X_0F}\| = \sqrt{x_0^2 + \left(\frac{1}{4a} - ax_0^2\right)^2} \\ &= \sqrt{x_0^2 + \frac{1}{16a^2} - \frac{x_0^2}{2} + a^2x_0^4} = \sqrt{\frac{1}{16a^2} + \frac{x_0^2}{2} + a^2x_0^4} = \sqrt{\left(\frac{1}{4a} + ax_0^2\right)^2} = \left|\frac{1}{4a} + ax_0^2\right| = \frac{1+4a^2x_0^2}{4|a|} = \frac{\|\vec{v}_0\|^2}{4|a|}, \end{aligned}$$

deduzimos que

$$\cos \alpha_1 = \frac{\overrightarrow{X_0F} \bullet \vec{n}_0}{\|\overrightarrow{X_0F}\| \cdot \|\vec{n}_0\|} = \frac{\mu(\overrightarrow{X_0F} \bullet \vec{v}_0)}{\|\overrightarrow{X_0F}\| \cdot \|\mu\| \cdot \|\vec{v}_0\|} = \frac{\mu}{|\mu|} \cdot \frac{\frac{\|\vec{v}_0\|^2}{4a}}{\|\vec{v}_0\| \cdot \frac{\|\vec{v}_0\|^2}{4|a|}} = \frac{|\mu a|}{\mu a \|\vec{v}_0\|}.$$

Por outro lado,

$$\cos \alpha_2 = \frac{\overrightarrow{VF} \bullet \vec{n}_0}{\|\overrightarrow{VF}\| \cdot \|\vec{n}_0\|} = \frac{\mu(\overrightarrow{VF} \bullet \vec{v}_0)}{\|\overrightarrow{VF}\| \cdot |\mu| \cdot \|\vec{v}_0\|} = \frac{\mu}{|\mu|} \cdot \frac{\frac{1}{4a}}{\frac{1}{4|a|} \cdot \|\vec{v}_0\|} = \frac{|\mu a|}{\mu a \|\vec{v}_0\|} = \cos \alpha_1$$

e, conseqüentemente, $\alpha_1 = \alpha_2$. \square

Os resultados da proposição anterior mostram dois fatos interessantes:

- (1) para construir a reta tangente à parábola Γ em um certo ponto X_0 , basta achar H_0 , que é o ponto da diretriz mais próximo de X_0 , e a bissetriz entre as retas $\overrightarrow{X_0F}$ e $\overrightarrow{X_0H_0}$ que deixa Γ toda de um lado só.
- (2) se um raio de luz é emitido do foco, ele se refletirá paralelo à reta focal. Propriedade usada, por exemplo, nas antenas parabólicas

6. ELIPSES

Sejam F_1 e F_2 pontos distintos e uma constante $a > \frac{d(F_1, F_2)}{2}$. A **elipse de focos F_1 e F_2 e parâmetro a** é a curva determinada pelos pontos cuja soma das distâncias aos focos é $2a$. Se \mathbb{E} é a elipse determinada por F_1 , F_2 e a , então, para o ponto X ,

$$X \in \mathbb{E} \Leftrightarrow d(X, F_1) + d(X, F_2) = 2a .$$

Seja C o ponto médio do segmento $\overline{F_1F_2}$. Suponhamos que $X \in \mathbb{E}$ e seja Y o simétrico de X com relação a C . Sendo assim, $\overrightarrow{YC} = \overrightarrow{CX}$,

$$\overrightarrow{YF_2} = \overrightarrow{YC} + \overrightarrow{CF_2} = \overrightarrow{CX} + \overrightarrow{F_1C} = \overrightarrow{F_1X} \quad \text{e} \quad \overrightarrow{YF_1} = \overrightarrow{YC} + \overrightarrow{CF_1} = \overrightarrow{CX} + \overrightarrow{F_2C} = \overrightarrow{F_2X} .$$

Portanto

$$d(Y, F_1) + d(Y, F_2) = d(X, F_2) + d(X, F_1) = 2a .$$

Ou seja, $Y \in \mathbb{E}$.

Definição 5. *Seja \mathbb{E} uma elipse de focos F_1 e F_2 . O segmento $\overline{F_1F_2}$ é chamado de **segmento focal de \mathbb{E}** , enquanto a **reta focal de \mathbb{E}** é a reta $\overline{F_1F_2}$. O ponto médio do segmento focal é chamado de **centro de \mathbb{E}** . A **distância focal** é o número $d(F_1, F_2)$. Se $X \in \mathbb{E}$, os **raios focais de X** são as distâncias de X aos focos de \mathbb{E} .*

Provamos acima que a elipse é **simétrica** com relação ao seu centro.

Fixemos um sistema de coordenadas no qual a reta focal seja horizontal. Portanto $C = (h, k)$. Dado que $\overrightarrow{CF_1} = -\overrightarrow{CF_2}$, que são ambos paralelos a $\overline{F_1F_2}$, podemos fixar $\overrightarrow{CF_2} = (c, 0)$, com $c > 0$. Daí $F_2 = C + \overrightarrow{CF_2} = (h + c, k)$ e $F_1 = C - \overrightarrow{CF_2} = (h - c, k)$. Visto que $d(F_1, F_2) = 2c$, induzimos que $a > c$. Se $b = \sqrt{a^2 - c^2}$, então $a > b > 0$ e $a^2 = b^2 + c^2$. Os números a, b e c são chamados de **parâmetros geométricos** da elipse.

Procuremos agora uma equação para a elipse \mathbb{E} nas condições acima. Para $X = (x, y)$, sejam $u = x - h$ e $v = y - k$. Logo

$$\begin{aligned} X \in \mathbb{E} &\Leftrightarrow \sqrt{(x - (h - c))^2 + (y - k)^2} + \sqrt{(x - (h + c))^2 + (y - k)^2} = 2a \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow \sqrt{(u + c)^2 + (y - k)^2} + \sqrt{(u - c)^2 + (y - k)^2} = 2a \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow \sqrt{(u^2 + c^2 + v^2) + 2cu} + \sqrt{(u^2 + c^2 + v^2) - 2cu} = 2a \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow 2(u^2 + c^2 + v^2) + 2\sqrt{(u^2 + c^2 + v^2)^2 - 4c^2u^2} = 4a^2 \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow \sqrt{(u^2 + c^2 + v^2)^2 - 4c^2u^2} = 2a^2 - (u^2 + c^2 + v^2) \implies \\ &\implies (u^2 + c^2 + v^2)^2 - 4c^2u^2 = (2a^2 - (u^2 + c^2 + v^2))^2 \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow -4c^2u^2 = 4a^4 - 4a^2(u^2 + c^2 + v^2) \Leftrightarrow a^2(u^2 + c^2 + v^2) - c^2u^2 = a^4 \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow (a^2 - c^2)u^2 + a^2v^2 = a^4 - a^2c^2 = a^2(a^2 - c^2)b^2u^2 + a^2v^2 = a^2b^2 \Leftrightarrow \frac{u^2}{a^2} + \frac{v^2}{b^2} = 1 \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow \frac{(x-h)^2}{a^2} + \frac{(y-k)^2}{b^2} = 1 . \end{aligned}$$

Acabamos de mostrar que, se $X \in \mathbb{E}$, então $\frac{(x-h)^2}{a^2} + \frac{(y-k)^2}{b^2} = 1$. A proposição a seguir vai mostrar a recíproca, o que finaliza a procura por alguma equação da elipse \mathbb{E} .

Proposição 24. *Nas mesmas condições da discussão feita até este instante, se $X = (x, y)$ é um ponto do plano que satisfaz a equação $\frac{(x-h)^2}{a^2} + \frac{(y-k)^2}{b^2} = 1$, então $d(X, F_1) = a + \frac{c(x-h)}{a}$, $d(X, F_2) = a - \frac{c(x-h)}{a}$ e X pertence à elipse \mathbb{E} .*

Demonstração. Fixemos $X = (x, y)$ nas condições da hipótese. Daí $(y-k)^2 = b^2 - \frac{b^2(x-h)^2}{a^2}$ e

$$\begin{aligned} (d(X, F_1))^2 &= (x-h+c)^2 + (y-k)^2 = (x-h)^2 + 2c(x-h) + c^2 + b^2 - \frac{b^2(x-h)^2}{a^2} = \\ &= (x-h)^2 \left(1 - \frac{b^2}{a^2}\right) + 2c(x-h) + a^2 = \frac{c^2(x-h)^2}{a^2} + 2c(x-h) + a^2 = \left(\frac{c(x-h)}{a} + a\right)^2. \end{aligned}$$

Ou seja, $d(X, F_1) = \left|\frac{c(x-h)}{a} + a\right|$. Analogamente, induzimos que $d(X, F_2) = \left|\frac{c(x-h)}{a} - a\right|$. Como $\frac{(x-h)^2}{a^2} \leq 1$, deduzimos que $(x-h)^2 \leq a^2$ e $|x-h| \leq a$. Daí $\frac{c|x-h|}{a} \leq c < a$, ou seja, $-a < \frac{c(x-h)}{a} < a$. Portanto $\frac{c(x-h)}{a} + a > 0$ e $\frac{c(x-h)}{a} - a < 0$. Logo

$$d(X, F_1) = a + \frac{c(x-h)}{a} \quad \text{e} \quad d(X, F_2) = a - \frac{c(x-h)}{a}.$$

Ainda, $d(X, F_1) + d(X, F_2) = 2a$ e $X \in \mathbb{E}$. □

Portanto fica demonstrado o teorema:

Teorema 25. *Sejam $a, c \in \mathbb{R}$ tais que $a > c > 0$ e $b = \sqrt{a^2 - c^2}$. Dados os pontos $C = (h, k)$, $F_1 = (h - c, k)$ e $F_2 = (h + c, k)$, seja \mathbb{E} a elipse de focos F_1 e F_2 e parâmetro a . Para um ponto $X = (x, y)$,*

$$X \in \mathbb{E} \quad \Leftrightarrow \quad \frac{(x-h)^2}{a^2} + \frac{(y-k)^2}{b^2} = 1.$$

□

Corolário 6. *Sejam $a, c \in \mathbb{R}$ tais que $a > c > 0$ e $b = \sqrt{a^2 - c^2}$. Dados os pontos $C = (h, k)$, $F_1 = (h, k - c)$ e $F_2 = (h, k + c)$, seja \mathbb{E} a elipse de focos F_1 e F_2 e parâmetro a . Para um ponto $X = (x, y)$,*

$$X \in \mathbb{E} \quad \Leftrightarrow \quad \frac{(x-h)^2}{b^2} + \frac{(y-k)^2}{a^2} = 1.$$

Demonstração. Primeiro tomemos a translação $\begin{cases} x = u + h \\ y = v + k \end{cases}$. Logo $C = (0, 0)$, $F_1 = (0, -c)$ e $F_2 = (0, c)$, no sistema (u, v) . Rotacionemos os eixos de (u, v) por $\frac{\pi}{2}$, ou seja, $\begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ w \end{pmatrix}$. Daí $C = (0, 0)$, $F_1 = (-c, 0)$ e $F_2 = (c, 0)$ no sistema (t, w) . Pelo teorema anterior:

$$X = (t, w) \in \mathbb{E} \quad \Leftrightarrow \quad \frac{t^2}{a^2} + \frac{w^2}{b^2} = 1.$$

Uma vez que $\begin{pmatrix} t \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix}$, deduzimos que $\mathbb{E}: \frac{v^2}{a^2} + \frac{u^2}{b^2} = 1$. Finalmente, no sistema (x, y) :

$$X = (x, y) \in \mathbb{E} \quad \Leftrightarrow \quad \frac{(x-h)^2}{b^2} + \frac{(y-k)^2}{a^2} = 1.$$

□

Uma consequência imediata destes dois últimos resultados é que toda elipse com reta focal paralela a um dos eixos coordenados admite **equação de 2º grau sem termo misto**.

Exercício 29. *Um ponto $P = (x, y)$ se desloca no plano de modo que a soma das distâncias aos pontos $A = (3, 1)$ e $B = (-5, 1)$ é 10. Diga qual curva é descrita por P e em seguida determina equação para essa curva.*

Exercício 30. *Determine os raios focais do ponto $P = (3, \frac{7}{4})$ sobre a elipse $7x^2 + 16y^2 = 112$.*

Exercício 31. Um segmento AB de medida 12, desloca-se de modo que A percorre o eixo das abscissas e B o das ordenadas. O ponto $P = (x, y)$ é interior ao segmento AB e fica situado a 8 de A . Estabeleça equação do lugar geométrico descrito pelo ponto P .

Se C é um ponto e $r > 0$, lembramos que a **circunferência de centro C e raio r** é o conjunto dos pontos do plano que distam r de C . Se \mathbf{C} for a circunferência determinada por C e r , então, para o ponto X ,

$$X \in \mathbf{C} \Leftrightarrow d(X, C) = r .$$

Teorema 26. Sejam $h, k, r \in \mathbb{R}$, com $r > 0$. Dado o ponto $C = (h, k)$, seja \mathbf{C} a circunferência de centro C e raio r . Para um ponto $X = (x, y)$,

$$X \in \mathbf{C} \Leftrightarrow (x - h)^2 + (y - k)^2 = r^2 .$$

Demonstração. É imediato da fórmula de distância. \square

Portanto, em qualquer sistema de coordenadas, toda circunferência tem equação de 2º grau que **não tem** misto e cujos termos de 2º grau têm mesmo coeficiente.

Observação 1. É interessante também notar que toda circunferência pode ser considerada uma elipse, quando se permite tomar $F_1 = F_2$, ou seja, para $c = 0$.

Exercício 32. Suponha $A \neq 0$. Determine condições para que $Ax^2 + Ay^2 + Dx + Ey + F = 0$ seja equação de uma circunferência.

Exercício 33. Sejam $A = (a, b)$ e $B = (c, d)$, distintos. Determine equação para os pontos X do plano que satisfazem $\overrightarrow{XA} \perp \overrightarrow{XB}$. Que curva é essa?

Teorema 27. Seja \mathbb{E} uma elipse de centro C e parâmetros geométricos a, b e c . Para todo $X \in \mathbb{E}$, $b \leq d(X, C) \leq a$.

Demonstração. Fixemos um sistema de coordenadas (x, y) com origem em C e tal que a reta focal seja horizontal. Daí $C = (0, 0)$ e $\mathbb{E}: \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$. Tomemos $X = (x, y) \in \mathbb{E}$. Como $\frac{1}{b^2} > \frac{1}{a^2}$,

$$\frac{x^2 + y^2}{a^2} = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{a^2} \leq \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \leq \frac{x^2}{b^2} + \frac{y^2}{b^2} = \frac{x^2 + y^2}{b^2} .$$

Portanto $b^2 \leq x^2 + y^2 \leq a^2$ e, conseqüentemente, $b \leq d(X, C) = \sqrt{x^2 + y^2} \leq a$. \square

Imediatamente, concluímos que toda elipse é um **conjunto limitado**.

Exercício 34. Mostre toda elipse e toda circunferência é conjunto infinito.

Corolário 7. Consideremos as mesmas condições do teorema anterior.

- (1) Existem $A_1, A_2 \in \mathbb{E}$, simétricos com relação a C , tal que, para $X \in \mathbb{E}$, $d(X, C) = a$ se, e somente se, $X = A_1$ ou $X = A_2$. Ademais, A_1 e A_2 estão na reta focal.
- (2) Existem $B_1, B_2 \in \mathbb{E}$, simétricos com relação a C , tal que, para $X \in \mathbb{E}$, $d(X, C) = b$ se, e somente se, $X = B_1$ ou $X = B_2$. Além disto, o quadrilátero $F_1B_1F_2B_2$ é um losango com lados medindo a .

Demonstração. Fixemos um sistema de coordenadas (x, y) com origem em C e tal que a reta focal seja horizontal. Daí $C = (0, 0)$, os focos são $F_1 = (-c, 0)$ e $F_2 = (c, 0)$; e $\mathbb{E}: \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$.

(1) Sejam $A_2 = (a, 0)$ e $A_1 = (-a, 0)$. Logo deduzimos que C é ponto médio do segmento $\overline{A_1A_2}$ e que os dois pontos estão na reta focal, que é a reta $y = 0$. Também é imediato que A_1 e A_2 são pontos de \mathbb{E} e que $d(A_1, C) = d(A_2, C) = a$. Suponhamos $X = (x, y) \in \mathbb{E}$ tal que $d(X, C) = a$. Logo

$$1 = \frac{x^2 + y^2}{a^2} \leq \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 .$$

Sendo assim, $\frac{y^2}{a^2} = \frac{y^2}{b^2}$ e $y = 0$. Conseqüentemente, $x = a$ ou $x = -a$.

(2) Sejam $B_2 = (0, b)$ e $B_1 = (0, -b)$. Imediatamente deduzimos que $B_1, B_2 \in \mathbb{E}$, que C é ponto médio do segmento $\overline{B_1B_2}$ e que $d(B_1, C) = d(B_2, C) = b$. Ainda $d(B_1, F_1) = d(B_1, F_2) = d(B_2, F_1) = d(B_2, F_2) = \sqrt{c^2 + b^2} = a$ e o quadrilátero $F_1B_1F_2B_2$ é um losango. Suponhamos $X = (x, y) \in \mathbb{E}$ tal que $d(X, C) = b$. Logo

$$1 = \frac{x^2 + y^2}{b^2} \geq \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1.$$

Sendo assim, $\frac{x^2}{a^2} = \frac{y^2}{b^2}$ e $x = 0$. Consequentemente, $y = b$ ou $y = -b$. \square

Definição 6. Os pontos A_1, A_2, B_1 e B_2 do corolário anterior são chamados de **vértices da elipse**. O segmento $\overline{A_1A_2}$ é chamado de **eixo maior da elipse**. O segmento $\overline{B_1B_2}$ é chamado de **eixo menor da elipse**.

Imediatamente deduzimos que os quatro vértices de uma elipse determinam um losango. Ainda, os triângulos $\triangle F_1CB_1$, $\triangle F_2CB_1$, $\triangle F_2CB_2$ e $\triangle F_1CB_2$ são todos retângulos no vértice C com seus catetos medindo c e b , enquanto suas hipotenusas medem a .

Exercício 35. Seja $PQRS$ um losango. Qual condição $PQRS$ deve satisfazer para que P, Q, R e S sejam vértices de uma elipse? Como construir essa elipse?

Exercício 36. Determine fórmula para as distâncias dos vértices do eixo maior de uma elipse aos seus focos.

Exercício 37. Determinar os focos, o centro, os vértices e os parâmetros de cada uma das **elipses**:

$$\begin{array}{ll} (1) \frac{x^2}{25} + \frac{y^2}{4} = 1 & (4) 9x^2 + 16y^2 - 36x + 96y + 36 = 0 \\ (2) 9x^2 + 16y^2 - 144 = 0 & (5) 25x^2 + 16y^2 + 50x + 64y - 311 = 0 \\ (3) 4x^2 + y^2 = 1 & (6) 4x^2 + 9y^2 - 8x - 36y + 4 = 0 \end{array}$$

Exercício 38. Mostre que as retas suportes dos eixos maior e menor são eixos de simetria para uma elipse.

Teorema 28. Elipses e circunferências admitem equação $\alpha x^2 + \beta xy + \gamma y^2 + dx + ey + f = 0$, onde

$$\begin{vmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma \end{vmatrix} > 0 \text{ e } (\alpha + \gamma) \cdot \begin{vmatrix} \frac{\beta}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{d}{2} & f \end{vmatrix} < 0.$$

Demonstração. Seja \mathbf{C} uma circunferência de centro $C = (h, k)$ e raio r . Pelo teorema 26,

$$\mathbf{C}: x^2 + y^2 - 2hx - 2ky + h^2 + k^2 - r^2 = 0.$$

De fato, $\begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1$, enquanto

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & -h \\ 0 & 1 & -k \\ -h & -k & h^2 + k^2 - r^2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -h & -k & -r^2 \end{vmatrix} = -r^2.$$

Seja \mathbb{E} um elipse de centro $C = (h, k)$ e parâmetros a, b e c . Aplicando a translação $\begin{cases} x = u + h \\ y = v + k \end{cases}$, obtemos que $C = (0, 0)$, no sistema (u, v) . Usemos uma rotação $\begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ w \end{pmatrix}$ que deixa a reta focal horizontal. Pelo teorema 25, $\mathbb{E}: \frac{t^2}{a^2} + \frac{w^2}{b^2} - 1 = 0$, no sistema (t, w) . Mas

$$\frac{t^2}{a^2} + \frac{w^2}{b^2} = (t \ w) \begin{pmatrix} \frac{1}{a^2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{b^2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ w \end{pmatrix} = (u \ v) \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{a^2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{b^2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix}.$$

Por outro lado, $\begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{a^2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{b^2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma \end{pmatrix}$, para $\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}$, dado que é matriz simétrica. Logo, no sistema (u, v) , $\mathbb{E}: \alpha u^2 + \beta uv + \gamma v^2 - 1 = 0$. Pela proposição 7, deduzimos que

as matrizes $\begin{pmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma \end{pmatrix}$ e $\begin{pmatrix} \frac{1}{a^2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{b^2} \end{pmatrix}$ têm mesmos traço e determinante. Sendo assim, $\begin{vmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma \end{vmatrix} = \frac{1}{a^2 b^2} > 0$ e $\alpha + \beta = \frac{1}{a^2} + \frac{1}{b^2} > 0$.

No sistema original, $\mathbb{E}: \alpha x^2 + \beta xy + \gamma y^2 + dx + ey + f = 0$, e, pela proposição 2,

$$\begin{vmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} & 0 \\ \frac{\beta}{2} & \gamma & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{vmatrix} = -\frac{1}{a^2 b^2},$$

o qual conclui a tese do teorema. \square

Agora vejamos uma recíproca para o teorema anterior.

Teorema 29. *Seja $\Gamma: \alpha x^2 + \beta xy + \gamma y^2 + dx + ey + f = 0$ uma cônica onde $\begin{vmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma \end{vmatrix} > 0$ e $(\alpha + \gamma) \cdot$*

$\begin{vmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} < 0$. Então Γ descreve uma elipse ou uma circunferência.

Demonstração. Dado que $\alpha\gamma - \frac{\beta^2}{4} \neq 0$, existem únicos $h, k \in \mathbb{R}$ tais que

$$\begin{pmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma & \frac{e}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} h \\ k \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Logo a translação $\begin{cases} x = u + h \\ y = v + k \end{cases}$ anula os coeficientes dos termos de 1º.grau. Por conseguinte, no sistema (u, v) , $\Gamma: \alpha u^2 + \beta uv + \gamma v^2 + f' = 0$, para algum $f' \in \mathbb{R}$. Pela proposição 2,

$$0 > (\alpha + \gamma) \cdot \begin{vmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} = (\alpha + \gamma) \cdot \begin{vmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} & 0 \\ \frac{\beta}{2} & \gamma & 0 \\ 0 & 0 & f' \end{vmatrix} = (\alpha + \gamma) \left(\alpha\gamma - \frac{\beta^2}{4} \right) f'.$$

Portanto $f'(\alpha + \gamma) < 0$.

Tomemos uma rotação $\begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ w \end{pmatrix}$ que elimina o termo misto. Sendo assim, no sistema (t, w) , $\Gamma: \delta t^2 + \epsilon w^2 + f' = 0$, para $\delta, \epsilon \in \mathbb{R}$, satisfazendo $\delta + \epsilon = \alpha + \gamma$ e $\delta\epsilon = \alpha\gamma - \frac{\beta^2}{4}$, pela proposição 7. Consequentemente, $\delta\epsilon > 0$ e $f'(\delta + \epsilon) < 0$.

Se $\delta > 0$, então $\epsilon > 0$, $\delta + \epsilon > 0$ e $f' < 0$. Caso $\delta < 0$, deduzimos que $\epsilon < 0$, $\delta + \epsilon < 0$ e $f' > 0$. Em qualquer das situações, $\delta f' < 0$ e $\epsilon f' < 0$. Sejam $\lambda = \sqrt{-\frac{f'}{\delta}}$ e $\mu = \sqrt{-\frac{f'}{\epsilon}}$. Observamos que

$$\delta t^2 + \epsilon w^2 + f' = 0 \Leftrightarrow -\frac{f' t^2}{\lambda^2} - \frac{f' w^2}{\mu^2} + f' = 0 \Leftrightarrow \frac{t^2}{\lambda^2} + \frac{w^2}{\mu^2} = 1.$$

Portanto $\Gamma: \frac{t^2}{\lambda^2} + \frac{w^2}{\mu^2} = 1$, que corresponde a equação de elipse ou de circunferência. \square

Teorema 30. *Seja $\Gamma: \alpha x^2 + \beta xy + \gamma y^2 + dx + ey + f = 0$ uma cônica onde $\begin{vmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma \end{vmatrix} > 0$.*

(1) *Se $\begin{vmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} = 0$, então Γ descreve um ponto.*

(2) *Se $(\alpha + \gamma) \cdot \begin{vmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} > 0$, então Γ corresponde ao conjunto vazio.*

Demonstração. Em qualquer dos casos, conclui-se que $(\alpha + \gamma) \cdot \begin{vmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} \geq 0$. Como $\alpha\gamma > \frac{b^2}{4}$, deduzimos que α e γ são ambos não nulos e têm mesmo sinal. Consequentemente, $\alpha + \gamma \neq 0$. Dado que $\alpha\gamma - \frac{\beta^2}{4} \neq 0$, existem únicos $h, k \in \mathbb{R}$ tais que

$$\begin{pmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma & \frac{e}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} h \\ k \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Logo a translação $\begin{cases} x = u + h \\ y = v + k \end{cases}$ anula os coeficientes dos termos de 1º.grau. Por conseguinte, no sistema (u, v) , $\Gamma: \alpha u^2 + \beta uv + \gamma v^2 + f' = 0$, para algum $f' \in \mathbb{R}$. Pela proposição 2,

$$(\alpha + \gamma) \cdot \begin{vmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} = (\alpha + \gamma) \cdot \begin{vmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} & 0 \\ \frac{\beta}{2} & \gamma & 0 \\ 0 & 0 & f' \end{vmatrix} = (\alpha + \gamma) \left(\alpha\gamma - \frac{\beta^2}{4} \right) f'.$$

Tomemos uma rotação $\begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\text{sen } \theta \\ \text{sen } \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ w \end{pmatrix}$ que elimina o termo misto. Sendo assim, no sistema (t, w) , $\Gamma: \delta t^2 + \epsilon w^2 + f' = 0$, para $\delta, \epsilon \in \mathbb{R}$, satisfazendo $\delta + \epsilon = \alpha + \gamma$ e $\delta\epsilon = \alpha\gamma - \frac{\beta^2}{4}$, pela proposição 7.

(1) Se $\begin{vmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} = 0$, então $f' = 0$. Dado que $\delta\epsilon > 0$, observamos que $\delta t^2 + \epsilon w^2 = 0$ se, e somente se, $t = w = 0$. Neste caso, Γ representa o conjunto unitário $\{(0, 0)\}$, no sistema (t, w) , ou seja, o $\{(h, k)\}$, no sistema (x, y) .

(2) Se $(\alpha + \gamma) \cdot \begin{vmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} > 0$, então $(\alpha + \gamma)f' > 0$ e $(\delta + \epsilon)f' > 0$. Neste caso, δ, ϵ e f' são todos não nulos e têm mesmo sinal. Portanto não há ponto (t, w) que satisfaça $\delta t^2 + \epsilon w^2 + f' = 0$. Neste caso, Γ corresponde ao conjunto vazio. \square

Observação 2. Nas condições dos teoremas, se a cônica não for vazia, a translação que elimina os termos de 1º.grau, determina o centro de elipse ou da circunferência, ou ainda o único ponto que satisfaz a equação de Γ .

Exemplo 4. A demonstração do teorema 29 nos deu um roteiro de como determinar qual cônica a equação ela representa: efetuar um translação e depois uma rotação!

Tomemos, por exemplo, $\Gamma: 4x^2 - 4xy + 7y^2 + 12x + 6y - 9 = 0$. O sistema linear $\begin{cases} 4h - 2k + 6 = 0 \\ -2h + 7k + 3 = 0 \end{cases}$ tem solução única $(h, k) = (-2, -1)$. Depois da translação $\begin{cases} x = u - 2 \\ y = v - 1 \end{cases}$, obtemos $\Gamma: 4u^2 - 4uv + 7v^2 - 24 = 0$ (verificar!).

Para a rotação, estudemos as raízes de $\begin{vmatrix} 4 - \lambda & -2 \\ -2 & 7 - \lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - 11\lambda + 24$, que são 3 e 8. O sistema $\begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, tem soluções $(\alpha, \beta) // (2, 1)$. Depois da rotação $\begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{2}{\sqrt{5}} & -\frac{1}{\sqrt{5}} \\ \frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{2}{\sqrt{5}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ w \end{pmatrix}$, chegamos a $\Gamma: 3t^2 + 8w^2 = 24$, ou equivalentemente,

$$\Gamma: \frac{t^2}{8} + \frac{w^2}{3} = 1,$$

que é uma **elipse de reta focal horizontal** com parâmetros $a = 2\sqrt{2}$, $b = \sqrt{3}$ e $c = \sqrt{5}$. A seguir colocamos as coordenadas do centro, dos focos e dos vértices nos diferentes sistemas:

	(t, w)	(u, v)	(x, y)
Centro	$(0, 0)$	$(0, 0)$	$(-2, -1)$
Foco	$(-\sqrt{5}, 0)$	$(-2, -1)$	$(-4, -2)$
Foco	$(\sqrt{5}, 0)$	$(2, 1)$	$(0, 0)$
Vértice	$(-2\sqrt{2}, 0)$	$(-\frac{4\sqrt{2}}{\sqrt{5}}, -\frac{2\sqrt{2}}{\sqrt{5}})$	$(-2 - \frac{4\sqrt{2}}{\sqrt{5}}, -1 - \frac{2\sqrt{2}}{\sqrt{5}})$
Vértice	$(2\sqrt{2}, 0)$	$(\frac{4\sqrt{2}}{\sqrt{5}}, \frac{2\sqrt{2}}{\sqrt{5}})$	$(-2 + \frac{4\sqrt{2}}{\sqrt{5}}, -1 + \frac{2\sqrt{2}}{\sqrt{5}})$
Vértice	$(0, -\sqrt{3})$	$(\frac{\sqrt{3}}{\sqrt{5}}, -\frac{2\sqrt{3}}{\sqrt{5}})$	$(-2 + \frac{\sqrt{3}}{\sqrt{5}}, -1 - \frac{2\sqrt{3}}{\sqrt{5}})$
Vértice	$(0, \sqrt{3})$	$(-\frac{\sqrt{3}}{\sqrt{5}}, \frac{2\sqrt{3}}{\sqrt{5}})$	$(-2 - \frac{\sqrt{3}}{\sqrt{5}}, -1 + \frac{2\sqrt{3}}{\sqrt{5}})$

Exercício 39. Determine os focos, o centro, os vértices e os parâmetros das elipses:

(1) $3x^2 + 2xy + 3y^2 + 6\sqrt{2}x + 2\sqrt{2}y + 2 = 0$ (2) $7x^2 - 6\sqrt{3}xy + 13y^2 - 16 = 0$

Definição 7. Seja \mathbb{E} de semi-eixo focal medindo c e semi-eixo maior medindo a . A **excentricidade** de \mathbb{E} é o número $\frac{c}{a}$.

A excentricidade de uma elipse é sempre um real entre 0 e 1. Quando mais próximo de zero for a excentricidade, mais a elipse se aproxima de uma circunferência. Seguindo essa linha de raciocínio, alguns autores consideram que uma circunferência é uma elipse de excentricidade 0.

Exercício 40. Para cada item, determine uma equação da elipse a partir das informações dadas. Determine os focos, o centro, os vértice e seus parâmetros, nos casos onde não houver a informação.

- (1) focos $F_1 = (3, 8)$ e $F_2 = (3, 2)$ e comprimento do eixo maior 10.
- (2) excentricidade $e = \frac{3}{4}$ e eixo menor com extremos $(5, -1)$ e $(-3, -1)$.
- (3) centro $C = (-1, -1)$, excentricidade $e = \frac{2}{3}$ e $(5, -1)$ é vértice do eixo maior.
- (4) centro $C = (1, 2)$, foco $F = (6, 2)$ e $P = (4, 6)$ é um ponto da elipse.
- (5) centro em $r: y = 2$, foco $F = (3, 4)$, excentricidade $e = \frac{2\sqrt{5}}{5}$ e com eixos paralelos aos eixos coordenados.
- (6) vértice $V = (3, -3)$ e eixo menor de extremos $B_1 = (2, 2)$ e $B_2 = (-2, -2)$.

Exercício 41. Determine uma equação da cônica com centro na reta $r: x - 3 = 0$, eixo focal paralelo ao eixo das abscissas, vértice $V = (7, 0)$ e excentricidade $e = \frac{1}{2}$. Quais são os focos, o centro e os outros vértices dessa elipse?

7. RETAS E ELIPSES

Teorema 31. Seja \mathbb{E} uma elipse de focos F_1 e F_2 e excentricidade e . Existem r_1 e r_2 , retas perpendiculares à reta focal, tais que, para o ponto X ,

$$X \in \mathbb{E} \iff d(X, F_1) = e \cdot d(X, r_1) \iff d(X, F_2) = e \cdot d(X, r_2) .$$

Demonstração. Fixemos um sistema de coordenadas com origem no centro de \mathbb{E} e tal a reta focal seja horizontal. Logo $\mathbb{E}: \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$, onde $a > b > 0$, $c = \sqrt{a^2 - b^2}$ e $e = \frac{c}{a}$. Ainda $F_1 = (-c, 0)$ e $F_2 = (c, 0)$. Sejam $r_1: x + \frac{a^2}{c} = 0$ e $r_2: x - \frac{a^2}{c} = 0$. Naturalmente r_1 e r_2 são verticais e perpendiculares à reta focal. Para $X = (x, y)$,

$$\begin{aligned} d(X, F_1) = e \cdot d(X, r_1) &\iff \sqrt{(x+c)^2 + y^2} = \frac{c}{a} \left| x + \frac{a^2}{c} \right| \iff (x+c)^2 + y^2 = \left(\frac{cx}{a} + a \right)^2 \iff \\ x^2 + 2cx + c^2 + y^2 &= \frac{c^2 x^2}{a^2} + 2cx + a^2 \iff \left(1 - \frac{c^2}{a^2} \right) x^2 + y^2 = a^2 - c^2 \iff \frac{b^2 x^2}{a^2} + y^2 = b^2 \\ &\iff \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \iff X \in \mathbb{E} . \end{aligned}$$

Analogamente, mostra-se que $d(X, F_2) = e \cdot d(X, r_2)$ se, e somente se, $X \in \mathbb{E}$. □

Definição 8. As retas r_1 e r_2 do teorema são chamadas de **diretrizes da elipse**.

Corolário 8. Se $\mathbb{E}: \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$, onde $a > b > 0$ e $c = \sqrt{a^2 - b^2}$, as diretrizes de \mathbb{E} são $r_1: x + \frac{a^2}{c} = 0$ e $r_2: x - \frac{a^2}{c} = 0$. □

Exercício 42. Uma matemática aceitou um cargo numa nova Universidade situada a 6km da margem retilínea de um rio. A professora deseja construir uma casa que esteja a uma distância à Universidade igual à metade da distância até a margem do rio. Os possíveis locais satisfazendo esta condição pertencem a uma curva. Determine esta curva e sua equação em relação a algum sistema (cartesiano) à sua escolha.

Exercício 43. Seja \mathbb{E} uma elipse de parâmetros geométricos a, b e c . Determine a distância do centro de \mathbb{E} às suas diretrizes.

Exercício 44. Seja \mathbb{E} : $\frac{(x-h)^2}{b^2} + \frac{(y-k)^2}{a^2} = 1$, onde $a > b > 0$ e $c = \sqrt{a^2 - b^2}$. Determine equação para as diretrizes de \mathbb{E} .

Definição 9. Seja \mathbb{E} uma elipse. Se $P, Q \in \mathbb{E}$ são distintos, dizemos que \overline{PQ} é uma **corda de** \mathbb{E} . Se uma corda de \mathbb{E} passa por algum dos focos, então é chamada de **corda focal**.

Exercício 45. Seja \mathbb{E} uma elipse ou uma circunferência. Mostre que toda reta passando pelo centro de \mathbb{E} a encontra exatamente duas vezes.

Lema 32. Seja \mathbb{E} uma elipse. Toda reta passando por um dos focos de \mathbb{E} a encontra exatamente duas vezes.

Demonstração. Fixemos um sistema de coordenadas com origem no centro de \mathbb{E} e tal a reta focal seja horizontal. Logo \mathbb{E} : $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$, onde $a > b > 0$ com $c = \sqrt{a^2 - b^2}$. Logo $F_1 = (-c, 0)$ e $F_2 = (c, 0)$.

Fixemos $\vec{v} = (p, q) \neq \vec{0}$. Para $\lambda \in \mathbb{R}$,

$$\begin{aligned} F_1 + \lambda \vec{v} \in \mathbb{E} &\Leftrightarrow \frac{(-c+\lambda p)^2}{a^2} + \frac{(\lambda q)^2}{b^2} = 1 \Leftrightarrow \left(\frac{p^2}{a^2} + \frac{q^2}{b^2}\right) \lambda^2 - \left(\frac{2pc}{a^2}\right) \lambda + \frac{c^2}{a^2} - 1 = 0 \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow \left(\frac{p^2}{a^2} + \frac{q^2}{b^2}\right) \lambda^2 - \left(\frac{2pc}{a^2}\right) \lambda - \frac{b^2}{a^2} = 0. \end{aligned}$$

Esta equação, por sua vez, tem duas raízes distintas pois seu discriminante

$$\Delta = \frac{4p^2 c^2}{a^4} + \frac{4b^2}{a^2} \left(\frac{p^2}{a^2} + \frac{q^2}{b^2}\right) = \frac{4p^2(c^2 + b^2)}{a^4} + \frac{4q^2}{a^2} = \frac{4(p^2 + q^2)}{a^2} = \frac{4\|\vec{v}\|^2}{a^2} > 0.$$

Sendo assim, se r é reta que passa por F_1 , então $r \cap \mathbb{E}$ tem exatamente dois elementos. Analogamente prova-se o mesmo para as retas que passam por F_2 . \square

Proposição 33. Seja \mathbb{E} uma elipse. Para cada foco de \mathbb{E} existe uma corda focal de comprimento mínimo e esta é perpendicular à reta focal.

Demonstração. Fixemos um sistema de coordenadas com origem no centro de \mathbb{E} e tal a reta focal seja horizontal. Logo \mathbb{E} : $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$, onde $a > b > 0$ com $c = \sqrt{a^2 - b^2}$. Logo $F_1 = (-c, 0)$ e $F_2 = (c, 0)$.

Seja $\vec{v} = (p, q) \neq \vec{0}$. Usando os mesmos argumentos da demonstração do lema anterior, a equação $\left(\frac{p^2}{a^2} + \frac{q^2}{b^2}\right) \lambda^2 - \left(\frac{2pc}{a^2}\right) \lambda - \frac{b^2}{a^2} = 0$ tem discriminante $\Delta = \frac{4\|\vec{v}\|^2}{a^2} > 0$ e, sendo assim, a tem duas soluções distintas. Sejam λ_1 e λ_2 estas duas soluções e ainda $X_1 = F_1 + \lambda_1 \vec{v}$ e $X_2 = F_1 + \lambda_2 \vec{v}$. Daí X_1 e X_2 determinam uma corda focal. Lembramos que $|\lambda_1 - \lambda_2| = \frac{\sqrt{\Delta}}{\frac{p^2}{a^2} + \frac{q^2}{b^2}}$. Dado que $\overline{X_1 X_2} = \overline{X_1 F_1} + \overline{F_1 X_2} = \lambda_2 \vec{v} - \lambda_1 \vec{v} = (\lambda_1 - \lambda_2) \vec{v}$, deduzimos que

$$d(X_1, X_2) = |\lambda_1 - \lambda_2| \cdot \|\vec{v}\| = \frac{2\|\vec{v}\|^2}{a \left(\frac{p^2}{a^2} + \frac{q^2}{b^2}\right)} = \frac{2(p^2 + q^2)}{a \left(\frac{p^2}{a^2} + \frac{q^2}{b^2}\right)}.$$

Observamos que

$$\frac{p^2 + q^2}{a^2} \leq \frac{p^2}{a^2} + \frac{q^2}{b^2} \leq \frac{p^2 + q^2}{b^2} \Leftrightarrow b^2 \leq \frac{p^2 + q^2}{\frac{p^2}{a^2} + \frac{q^2}{b^2}} \leq a^2.$$

Logo $\frac{2b^2}{a} \leq d(X_1, X_2) \leq 2a$. Ainda,

$$d(X_1, X_2) = \frac{2b^2}{a} \Leftrightarrow \frac{2b^2}{a} = \frac{2(p^2 + q^2)}{a \left(\frac{p^2}{a^2} + \frac{q^2}{b^2}\right)} \Leftrightarrow b^2 \left(\frac{p^2}{a^2} + \frac{q^2}{b^2}\right) = p^2 + q^2 \Leftrightarrow p = 0 \Leftrightarrow \vec{v} // (0, 1).$$

Concluimos que a corda $\overline{X_1 X_2}$ tem comprimento mínimo se, e somente se, é vertical.

Para o foco F_2 os argumentos são análogos e o resultado é o mesmo. \square

Definição 10. Cada corda focal de uma elipse de comprimento mínimo é chamada de **latus rectum**.

Exercício 46. Determine fórmula para o comprimento dos **latera recta** de uma elipse.

Exercício 47. Determine equação para a elipse de focos $F_1 = (-4, -2)$ e $F_2 = (-4, -6)$ e latus rectum de medida 6.

Proposição 34. Seja \mathbb{E} uma elipse ou uma circunferência. Se $\overline{A_1A_2}$ e $\overline{A_3A_4}$ são cordas de \mathbb{E} , paralelas e distintas, então a reta determinada pelos seus pontos médios passa pelo centro de \mathbb{E} .

Demonstração. Podemos fixar um sistema de coordenadas (x, y) com origem no centro de \mathbb{E} e tal que $\mathbb{E}: \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$, onde $a \geq b > 0$. Sejam $A_1 = (x_1, y_1)$, $A_2 = (x_2, y_2)$, $A_3 = (x_3, y_3)$ e $A_4 = (x_4, y_4)$. Dado que $\overline{A_1A_2}$ e $\overline{A_3A_4}$ são cordas de \mathbb{E} paralelas, podemos fixar $\vec{v} = (p, q) \neq \vec{0}$ e $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$, ambos não nulos, tais que $\overline{A_1A_2} = \lambda \vec{v}$ e $\overline{A_3A_4} = \mu \vec{v}$. Observamos que

$$\frac{x_1^2}{a^2} + \frac{y_1^2}{b^2} = 1 = \frac{x_2^2}{a^2} + \frac{y_2^2}{b^2} \Rightarrow 0 = \frac{x_2^2 - x_1^2}{a^2} + \frac{y_2^2 - y_1^2}{b^2} = \frac{(x_2 + x_1)(x_2 - x_1)}{a^2} + \frac{(y_2 + y_1)(y_2 - y_1)}{b^2} = \frac{\lambda p(x_2 + x_1)}{a^2} + \frac{\lambda q(y_2 + y_1)}{b^2} \Leftrightarrow \frac{p(x_1 + x_2)}{a^2} + \frac{q(y_1 + y_2)}{b^2} = 0 \Leftrightarrow (x_1 + x_2, y_1 + y_2) \bullet \vec{u} = 0,$$

onde $\vec{u} = (\frac{p}{a^2}, \frac{q}{b^2})$. Se M_1 é o ponto médio da corda $\overline{A_1A_2}$, então $\overrightarrow{OM_1} \perp \vec{u}$. Analogamente, prova-se que, se M_2 é o ponto médio da corda $\overline{A_3A_4}$, então $\overrightarrow{OM_2} \perp \vec{u}$. Sendo assim, $\overrightarrow{OM_1}$ e $\overrightarrow{OM_2}$ são paralelos. Consequentemente, O , M_1 e M_2 são colineares. \square

Teorema 35. Toda reta encontra uma elipse ou uma circunferência no máximo duas vezes. \square

Demonstração. Seja \mathbb{E} uma elipse ou um circunferência e fixemos um sistema de coordenadas tal que $\mathbb{E}: \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$, onde $a \geq b > 0$. Seja r uma reta para passa por $X_0 = (x_0, y_0)$ e é paralela ao vetor $\vec{v} = (p, q) \neq \vec{0}$. Para $\lambda \in \mathbb{R}$, observamos que

$$X_0 + \lambda \vec{v} \in \Gamma \Leftrightarrow \frac{(x_0 + p\lambda)^2}{a^2} + \frac{(y_0 + q\lambda)^2}{b^2} = 1 \Leftrightarrow \frac{x_0^2 + 2px_0\lambda + p^2\lambda^2}{a^2} + \frac{y_0^2 + 2qy_0\lambda + q^2\lambda^2}{b^2} = 1 \Leftrightarrow \Leftrightarrow \left(\frac{p^2}{a^2} + \frac{q^2}{b^2} \right) \lambda^2 + 2 \left(\frac{px_0}{a^2} + \frac{qy_0}{b^2} \right) \lambda + \left(\frac{x_0^2}{a^2} + \frac{y_0^2}{b^2} - 1 \right) = 0.$$

Dado que $\vec{v} \neq \vec{0}$, o número $\frac{p^2}{a^2} + \frac{q^2}{b^2}$ nunca é nulo. Portanto esta equação é de fato uma equação do 2º grau e tem no máximo duas soluções reais. Sendo assim, $r \cap \mathbb{E}$ tem no máximo dois elementos. \square

Consequentemente, **não** há três pontos colineares em uma elipse, nem em uma circunferência.

Teorema 36. Os únicos eixos de simetria de uma elipse são as retas suportes dos eixos maior e menor.

Demonstração. Seja \mathbb{E} uma elipse e suponhamos que r é um eixo de simetria para \mathbb{E} . Para cada ponto X , seja X' o simétrico de X com relação à reta r . Uma vez que $r \cap \mathbb{E}$ tem no máximo dois elementos e que \mathbb{E} tem infinitos elementos, podemos fixar $P \in \mathbb{E} \setminus r = \mathbb{E} \setminus (\mathbb{E} \cap r)$. Caso $P = P'$, teríamos $P \in r$, o que não acontece. Logo $P \neq P'$ e determinam corda de \mathbb{E} . Fixemos $Q \in \mathbb{E} \setminus (r \cup \{P, P'\})$. Analogamente, $Q \neq Q'$ e também determinam corda de \mathbb{E} . Se $Q' = P'$ ou $Q' = P$, então $Q = P$ ou $Q = P'$, algo que não acontece. Portanto $\overline{PP'}$ e $\overline{QQ'}$ são cordas distintas. Como ambas são perpendiculares a r , $\overline{PP'}$ e $\overline{QQ'}$ são segmentos paralelos. Pela proposição 34, seus pontos médios e o centro de \mathbb{E} são colineares. Como estes pontos médios estão em r , o centro de \mathbb{E} pertence a r .

Fixemos um sistema de coordenadas tal que $\mathbb{E}: \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$, onde $a > b > 0$. Naturalmente, $(0, 0)$ é o centro de \mathbb{E} . Ainda, $r: \alpha x + \beta y = 0$, para $\vec{n} = (\alpha, \beta) \neq \vec{0}$. Como a reta $y = 0$ é eixo de simetria para \mathbb{E} , podemos supor que r não é horizontal, ou seja, que $\alpha \neq 0$. O vértice $A = (a, 0) \in \mathbb{E}$ e $A' \in \mathbb{E}$. Como o segmento $\overline{AA'}$ é perpendicular a r e o seu ponto médio pertence a r , existe $\lambda \in \mathbb{R}$ tal que $A + \lambda \vec{n} \in r$ e $A + 2\lambda \vec{n} = A' \in \mathbb{E}$. Mas

$$A + \lambda \vec{n} \in r \Leftrightarrow \alpha(a + \lambda\alpha) + \beta^2\lambda = 0 \Leftrightarrow \lambda = \frac{-\alpha a}{\alpha^2 + \beta^2}.$$

Por sua vez, dado que $\lambda \neq 0$,

$$A + 2\lambda \vec{n} \in \mathbb{E} \Leftrightarrow \frac{(a+2\alpha\lambda)^2}{a^2} + \frac{(2\beta\lambda)^2}{b^2} = 1 \Leftrightarrow \frac{a^2+4a\alpha\lambda+4\alpha^2\lambda^2}{a^2} + \frac{4\beta^2\lambda^2}{b^2} = 1 \Leftrightarrow \lambda = \frac{-\frac{\alpha}{a}}{\frac{\alpha^2}{a^2} + \frac{\beta^2}{b^2}}.$$

Por outro lado,

$$\frac{-\alpha a}{\alpha^2 + \beta^2} = \frac{-\frac{\alpha}{a}}{\frac{\alpha^2}{a^2} + \frac{\beta^2}{b^2}} \Leftrightarrow a^2 \left(\frac{\alpha^2}{a^2} + \frac{\beta^2}{b^2} \right) = \alpha^2 + \beta^2 \Leftrightarrow \frac{a^2 \beta^2}{b^2} = \beta^2 \Leftrightarrow \beta = 0,$$

pois $a^2 \neq b^2$. Sendo assim, r é vertical. \square

Exercício 48. *Seja \mathbf{C} uma circunferência de centro C . Se r é uma reta, mostre que r é eixo de simetria para \mathbf{C} se, e somente se, r passa por C .*

Teorema 37. *Sejam Γ uma elipse ou uma circunferência e $X_0 \in \Gamma$. Existe uma única reta t tal que $t \cap \Gamma = \{X_0\}$.*

Demonstração. Seja Γ uma elipse ou um circunferência e fixemos um sistema de coordenadas tal que $\Gamma: \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$, onde $a \geq b > 0$. Seja r uma reta para passa por $X_0 = (x_0, y_0)$ e é paralela ao vetor $\vec{v} = (p, q) \neq \vec{0}$. Para $\lambda \in \mathbb{R}$, observamos que

$$X_0 + \lambda \vec{v} \in \Gamma \Leftrightarrow \left(\frac{p^2}{a^2} + \frac{q^2}{b^2} \right) \lambda^2 + 2 \left(\frac{px_0}{a^2} + \frac{qy_0}{b^2} \right) \lambda = 0 \Leftrightarrow \lambda = 0 \text{ ou } \lambda = -2 \left(\frac{\frac{px_0}{a^2} + \frac{qy_0}{b^2}}{\frac{p^2}{a^2} + \frac{q^2}{b^2}} \right).$$

A solução $\lambda = 0$, corresponde ao ponto X_0 , que é elemento de $\Gamma \cap r$. Portanto, $\Gamma \cap r$ é unitário se, e somente se, $\frac{px_0}{a^2} + \frac{qy_0}{b^2} = 0$. Dado que $X_0 \in \Gamma$, os vetores $\vec{n} = \left(\frac{x_0}{a^2}, \frac{y_0}{b^2} \right)$ e $\vec{u} = \vec{n}^\perp = \left(-\frac{y_0}{b^2}, \frac{x_0}{a^2} \right)$ são ambos não nulos. Portanto,

$$\Gamma \cap r = \{X_0\} \Leftrightarrow \vec{v} \perp \vec{n} \Leftrightarrow \vec{v} // \vec{u}.$$

Concluimos que a reta t , que passa por X_0 e é paralela ao vetor \vec{u} , é a única reta que encontra Γ uma única vez no ponto X_0 . \square

Definição 11. *Sejam Γ uma elipse ou uma circunferência e $X_0 \in \Gamma$. A **reta tangente a Γ no ponto X_0** é a reta que passa por X_0 e tem interseção unitária com Γ . A **reta normal a Γ no ponto X_0** é a reta que passa por X_0 e é perpendicular à reta tangente no mesmo ponto X_0 .*

Corolário 9. *Se $\Gamma: \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$, onde $a \geq b > 0$ e $X_0 = (x_0, y_0) \in \Gamma$, então a reta tangente a Γ em X_0 tem equação $\frac{x_0 x}{a^2} + \frac{y_0 y}{b^2} = 1$.*

Demonstração. Pela demonstração do teorema 37, a reta tangente é perpendicular ao vetor $\left(\frac{x_0}{a^2}, \frac{y_0}{b^2} \right)$. Uma vez que passa por X_0 , uma equação para a reta tangente é $\left(\frac{x_0}{a^2}, \frac{y_0}{b^2} \right) \cdot (x - x_0, y - y_0) = 0$. Mas

$$\left(\frac{x_0}{a^2}, \frac{y_0}{b^2} \right) \cdot (x - x_0, y - y_0) = 0 \Leftrightarrow \frac{x_0 x}{a^2} + \frac{y_0 y}{b^2} - \frac{x_0^2}{a^2} - \frac{y_0^2}{b^2} = 0 \Leftrightarrow \frac{x_0 x}{a^2} + \frac{y_0 y}{b^2} = 1,$$

pois que $X_0 \in \Gamma$. \square

Teorema 38. *Seja \mathbb{E} uma elipse de focos F_1 e F_2 . Se $X_0 \in \mathbb{E}$ e \vec{n}_0 é vetor perpendicular à reta tangente a \mathbb{E} em X_0 , então $\text{ang}(\overrightarrow{X_0 F_1}, \vec{n}_0) = \text{ang}(\overrightarrow{X_0 F_2}, \vec{n}_0)$*

Demonstração. Fixemos um sistema de coordenadas tal que $\mathbb{E}: \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$, onde $a > b > 0$. Se $c = \sqrt{a^2 - b^2}$, então, sem perda de generalidade, podemos escrever $F_1 = (-c, 0)$ e $F_2 = (c, 0)$. Se $X_0 = (x_0, y_0)$, então $\frac{x_0^2}{a^2} + \frac{y_0^2}{b^2} = 1$. Se \vec{n}_0 é vetor perpendicular à reta tangente a \mathbb{E} em X_0 , então $\vec{n}_0 = \lambda \vec{n}$, onde $\vec{n} = \left(\frac{x_0}{a^2}, \frac{y_0}{b^2} \right)$ e $\lambda \in \mathbb{R}$ é não nulo. Pela proposição 24, $\|\overrightarrow{X_0 F_1}\| = a + \frac{cx_0}{a} = \frac{a^2 + cx_0}{a}$. Observamos que

$$\overrightarrow{X_0 F_1} \cdot \vec{n} = (-c - x_0, -y_0) \cdot \vec{n} = \frac{-x_0(c+x_0)}{a^2} - \frac{y_0^2}{b^2} = \frac{-x_0 c}{a^2} - \left(\frac{x_0^2}{a^2} + \frac{y_0^2}{b^2} \right) = -\left(\frac{cx_0}{a^2} + 1 \right) = -\frac{\|\overrightarrow{X_0 F_1}\|}{a}.$$

Se $\theta_1 = \text{ang}(\overrightarrow{X_0 F_1}, \vec{n}_0)$, então

$$\cos \theta_1 = \frac{\overrightarrow{X_0 F_1} \cdot \vec{n}_0}{\|\overrightarrow{X_0 F_1}\| \cdot \|\vec{n}_0\|} = \frac{\overrightarrow{X_0 F_1} \cdot (\lambda \vec{n})}{\|\overrightarrow{X_0 F_1}\| \cdot |\lambda| \cdot \|\vec{n}\|} = \frac{-|\lambda|}{a|\lambda|\|\vec{n}\|}.$$

Analogamente, concluimos que $\overrightarrow{X_0 F_2} \cdot \vec{n} = -\frac{\|\overrightarrow{X_0 F_2}\|}{a}$. Logo, se $\theta_2 = \text{ang}(\overrightarrow{X_0 F_2}, \vec{n}_0)$, então $\cos \theta_2 = \frac{-|\lambda|}{a|\lambda|\|\vec{n}\|}$. Sendo assim, $\text{ang}(\overrightarrow{X_0 F_1}, \vec{n}_0) = \text{ang}(\overrightarrow{X_0 F_2}, \vec{n}_0)$ \square

Este último resultado mostra que, se um raio de luz é emitido de um foco de uma elipse, ele se refletirá nela e incidirá no outro foco.

Exercício 49. Obtenha equação das retas tangente e normal à cônica no ponto P .

(1) $x^2 + y^2 - 4x - 6y + 8 = 0$ e $P = (1, 1)$

(2) $13x^2 + 6\sqrt{3}xy + 7y^2 - 32 = 0$ e $P = \left(1 + \frac{\sqrt{3}}{2}, -\sqrt{3} + \frac{1}{2}\right)$

Exercício 50. Determine as retas tangente à circunferência $C: x^2 + y^2 - 4x - 6y + 8 = 0$, que passam pelo ponto $P = (1, 0)$.

8. HIPÉRBOLES

Sejam F_1 e F_2 pontos distintos e uma constante a tal que $0 < a < \frac{d(F_1, F_2)}{2}$. A **hipérbole de focos** F_1 e F_2 e **parâmetro** a é a curva determinada pelos pontos cujo módulo da diferença das distâncias aos focos é $2a$. Se \mathbb{H} é a hipérbole determinada por F_1 , F_2 e a , então, para o ponto X ,

$$X \in \mathbb{H} \Leftrightarrow |d(X, F_1) - d(X, F_2)| = 2a.$$

Seja C o ponto médio do segmento $\overline{F_1 F_2}$. Suponhamos que $X \in \mathbb{H}$ e seja Y o simétrico de X com relação a C . Sendo assim, $\overrightarrow{YC} = \overrightarrow{CX}$,

$$\overrightarrow{YF_2} = \overrightarrow{YC} + \overrightarrow{CF_2} = \overrightarrow{CX} + \overrightarrow{F_1 C} = \overrightarrow{F_1 X} \quad \text{e} \quad \overrightarrow{YF_1} = \overrightarrow{YC} + \overrightarrow{CF_1} = \overrightarrow{CX} + \overrightarrow{F_2 C} = \overrightarrow{F_2 X}.$$

Portanto

$$d(Y, F_1) - d(Y, F_2) = d(X, F_2) - d(X, F_1) = 2a.$$

Ou seja, $Y \in \mathbb{H}$.

Definição 12. Seja \mathbb{H} uma hipérbole de focos F_1 e F_2 . O segmento $\overline{F_1 F_2}$ é chamado de **segmento focal**, enquanto a **reta focal** é a reta $\overleftrightarrow{F_1 F_2}$. O ponto médio do segmento focal é chamado de **centro** de \mathbb{H} . A **distância focal** é o número $d(F_1, F_2)$. Se $X \in \mathbb{H}$, os **raios focais de** X são as distâncias de X aos focos de \mathbb{H} .

Provamos acima que a hipérbole é **simétrica** com relação ao seu centro.

Definição 13. Seja \mathbb{H} uma hipérbole de focos F_1 e F_2 . Os conjuntos

$$\mathbb{H}_1 = \{P \in \mathbb{H}: d(P, F_1) < d(P, F_2)\} \quad \text{e} \quad \mathbb{H}_2 = \{P \in \mathbb{H}: d(P, F_2) < d(P, F_1)\}$$

são chamados de **ramos da hipérbole** \mathbb{H} .

Observamos que $\mathbb{H} = \mathbb{H}_1 \cup \mathbb{H}_2$ e que $\mathbb{H}_1 \cap \mathbb{H}_2 = \emptyset$. Ainda, se P é ponto do plano e Q é o simétrico de P com relação a C , então $P \in \mathbb{H}_1$ se, e somente, $Q \in \mathbb{H}_2$, por causa da discussão feita acima.

Fixemos um sistema de coordenadas no qual a reta focal seja horizontal. Portanto $C = (h, k)$. Dado que $\overrightarrow{CF_1} = -\overrightarrow{CF_2}$, que são ambos paralelos a $\overleftrightarrow{F_1 F_2}$, podemos fixar $\overrightarrow{CF_2} = (c, 0)$, com $c > 0$. Daí $F_2 = C + \overrightarrow{CF_2} = (h + c, k)$ e $F_1 = C - \overrightarrow{CF_2} = (h - c, k)$. Como $d(F_1, F_2) = 2c$, deduzimos que $0 < a < c$. Se $b = \sqrt{c^2 - a^2}$, então $c > b > 0$ e $c^2 = a^2 + b^2$. Os números a, b e c são chamados de **parâmetros geométricos** da hipérbole. Quando os números a e b são iguais, diremos que a hipérbole é **equilátera**.

Procuramos agora uma equação para a hipérbole \mathbb{H} nas condições acima. Para $X = (x, y)$, sejam $u = x - h$ e $v = y - k$. Logo

$$\begin{aligned} X \in \mathbb{H} &\Leftrightarrow \left| \sqrt{(x - (h - c))^2 + (y - k)^2} - \sqrt{(x - (h + c))^2 + (y - k)^2} \right| = 2a \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow \left| \sqrt{(u + c)^2 + v^2} - \sqrt{(u - c)^2 + v^2} \right| = 2a \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow \left| \sqrt{(u^2 + c^2 + v^2) + 2cu} - \sqrt{(u^2 + c^2 + v^2) - 2cu} \right| = 2a \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow 2(u^2 + c^2 + v^2) - 2\sqrt{(u^2 + c^2 + v^2)^2 - 4c^2u^2} = 4a^2 \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow \sqrt{(u^2 + c^2 + v^2)^2 - 4c^2u^2} = (u^2 + c^2 + v^2) - 2a^2 \implies \\ &\implies (u^2 + c^2 + v^2)^2 - 4c^2u^2 = \left((u^2 + c^2 + v^2) - 2a^2 \right)^2 \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow -4c^2u^2 = -4a^2(u^2 + c^2 + v^2) + 4a^4 \Leftrightarrow a^2(u^2 + c^2 + v^2) - c^2u^2 = a^4 \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow -b^2u^2 + a^2v^2 = (a^2 - c^2)u^2 + a^2v^2 = a^4 - a^2c^2 = a^2(a^2 - c^2) - a^2b^2 \Leftrightarrow \frac{u^2}{a^2} - \frac{v^2}{b^2} = 1 \Leftrightarrow \end{aligned}$$

$$\Leftrightarrow \frac{(x-h)^2}{a^2} - \frac{(y-k)^2}{b^2} = 1 .$$

Acabamos de mostrar que, se $X \in \mathbb{H}$, então $\frac{(x-h)^2}{a^2} - \frac{(y-k)^2}{b^2} = 1$. A proposição a seguir vai mostrar a recíproca, o que finaliza a procura por alguma equação da hipérbole \mathbb{H} .

Proposição 39. *Nas mesmas condições da discussão feita até este instante, se $X = (x, y)$ é um ponto do plano que satisfaz a equação $\frac{(x-h)^2}{a^2} - \frac{(y-k)^2}{b^2} = 1$, então $d(X, F_1) = \left| \frac{c(x-h)}{a} + a \right|$ e $d(X, F_2) = \left| \frac{c(x-h)}{a} - a \right|$. Além disso, X pertence à hipérbole \mathbb{H} .*

Demonstração. Fixemos $X = (x, y)$ nas condições da hipótese. Daí $(y-k)^2 = -b^2 + \frac{b^2(x-h)^2}{a^2}$ e

$$\begin{aligned} \left(d(X, F_1) \right)^2 &= (x-h+c)^2 + (y-k)^2 = (x-h)^2 + 2c(x-h) + c^2 - b^2 + \frac{b^2(x-h)^2}{a^2} = \\ &= (x-h)^2 \left(1 + \frac{b^2}{a^2} \right) + 2c(x-h) + a^2 = \frac{c^2(x-h)^2}{a^2} + 2c(x-h) + a^2 = \left(\frac{c(x-h)}{a} + a \right)^2 . \end{aligned}$$

Ou seja, $d(X, F_1) = \left| \frac{c(x-h)}{a} + a \right|$. Analogamente, induzimos que $d(X, F_2) = \left| \frac{c(x-h)}{a} - a \right|$. Como $\frac{(x-h)^2}{a^2} = 1 + \frac{(y-k)^2}{b^2} \geq 1$, deduzimos que $\frac{c^2(x-h)^2}{a^2} \geq c^2 > a^2$ e $\left(\frac{c(x-h)}{a} - a \right) \left(\frac{c(x-h)}{a} + a \right) > 0$.

Ou seja, os números $\left(\frac{c(x-h)}{a} - a \right)$ e $\left(\frac{c(x-h)}{a} + a \right)$ têm mesmo sinal. Se ambos são positivos, então $d(X, F_1) - d(X, F_2) = 2a$. Caso ambos sejam negativos, então $d(X, F_1) - d(X, F_2) = -2a$. Em qualquer situação, $|d(X, F_1) - d(X, F_2)| = 2a$ e $X \in \mathbb{H}$. \square

Portanto fica demonstrado o teorema:

Teorema 40. *Sejam $a, b, c \in \mathbb{R}$ tais que $c > a > 0$ e $b = \sqrt{c^2 - a^2}$. Dados os pontos $C = (h, k)$, $F_1 = (h-c, k)$ e $F_2 = (h+c, k)$, seja \mathbb{H} a hipérbole de focos F_1 e F_2 e parâmetro a . Para um ponto $X = (x, y)$,*

$$X \in \mathbb{H} \Leftrightarrow \frac{(x-h)^2}{a^2} - \frac{(y-k)^2}{b^2} = 1 .$$

\square

Corolário 10. *Nas condições do teorema anterior, se $\mathbb{H}_1 = \{P \in \mathbb{H} : d(P, F_1) < d(P, F_2)\}$ e $\mathbb{H}_2 = \{P \in \mathbb{H} : d(P, F_2) < d(P, F_1)\}$ são os ramos de \mathbb{H} , então $\mathbb{H}_1 = \{(x, y) \in \mathbb{H} : x \leq h-a\}$, enquanto $\mathbb{H}_2 = \{(x, y) \in \mathbb{H} : x \geq h+a\}$.*

Demonstração. Fixemos $X = (x, y) \in \mathbb{H}$ tal que $x \leq h-a$. Logo $\frac{(x-h)}{a} \leq -1$, $\frac{c(x-h)}{a} \leq -c \leq -a < a$. Daí, pela proposição 24,

$$d(X, F_1) = -a - \frac{c(x-h)}{a} \quad \text{e} \quad d(X, F_2) = a - \frac{c(x-h)}{a} .$$

Consequentemente, $d(X, F_1) < d(X, F_2)$ e $X \in \mathbb{H}_1$.

Acabamos por provar que $\{(x, y) \in \mathbb{H} : x \leq h-a\} \subseteq \mathbb{H}_1$. Analogamente, é possível mostrar que $\{(x, y) \in \mathbb{H} : x \geq h+a\} \subseteq \mathbb{H}_2$. Agora, tomemos $Y = (x, y) \in \mathbb{H}_1$. Dado que $\frac{(x-h)^2}{a^2} \geq 1$, então $|x-h| \geq a$. Como $Y \notin \mathbb{H}_2$, então $x-h \leq -a$, ou seja, $x \leq h-a$. Concluímos que $\mathbb{H}_1 = \{(x, y) \in \mathbb{H} : x \leq h-a\}$. Por argumentos análogos, deduzimos que $\mathbb{H}_2 = \{(x, y) \in \mathbb{H} : x \geq h+a\}$. \square

Exercício 51. *Nas condições do teorema anterior, sejam $X_1, X_2 \in \mathbb{H}$. Mostre que, se $X_1 = (x_1, y_1)$ e $X_2 = (x_2, y_2)$, então X_1 e X_2 estão no mesmo ramo de \mathbb{H} se, e somente se, $(x_1-h)(x_2-h) > 0$.*

Corolário 11. *Sejam $a, b, c \in \mathbb{R}$ tais que $c > a > 0$ e $b = \sqrt{c^2 - a^2}$. Dados os pontos $C = (h, k)$, $F_1 = (h, k-c)$ e $F_2 = (h, k+c)$, seja \mathbb{H} a hipérbole de focos F_1 e F_2 e parâmetro a . Para um ponto $X = (x, y)$,*

$$X \in \mathbb{H} \Leftrightarrow -\frac{(x-h)^2}{b^2} + \frac{(y-k)^2}{a^2} = 1 .$$

Demonstração. Primeiro tomemos a translação $\begin{cases} x = u + h \\ y = v + k \end{cases}$. Logo $C = (0, 0)$, $F_1 = (0, -c)$ e $F_2 = (0, c)$, no sistema (u, v) . Rotacionemos os eixos de (u, v) por $\frac{\pi}{2}$, ou seja, $\begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ w \end{pmatrix}$. Daí $C = (0, 0)$, $F_1 = (-c, 0)$ e $F_2 = (c, 0)$ no sistema (t, w) . Pelo teorema anterior:

$$X = (t, w) \in \mathbb{H} \Leftrightarrow \frac{t^2}{a^2} - \frac{w^2}{b^2} = 1.$$

Uma vez que $\begin{pmatrix} t \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix}$, deduzimos que $\mathbb{H}: \frac{v^2}{a^2} - \frac{u^2}{b^2} = 1$. Finalmente, no sistema (x, y) :

$$X = (x, y) \in \mathbb{H} \Leftrightarrow -\frac{(x-h)^2}{b^2} + \frac{(y-k)^2}{a^2} = 1. \quad \square$$

Exercício 52. Tomando como exemplo o corolário 10, descreva os ramos de \mathbb{H} nas condições do corolário anterior.

Uma consequência imediata destes dois últimos resultados é que toda hipérbole com reta focal paralela a um dos eixos coordenados tem **equação de 2º.grau sem termo misto**. Se a reta focal é horizontal, então o “sinal negativo” aparece no termo de 2º.grau na segunda coordenada; enquanto no caso em que a reta focal é vertical, o “sinal negativo” aparece no termo de 2º.grau na primeira coordenada. O parâmetro a sempre acompanha o termo de “sinal positivo”.

Teorema 41. Seja \mathbb{H} uma hipérbole de centro C e parâmetros geométricos a, b e c . Para todo $X \in \mathbb{H}$, $d(X, C) \geq a$.

Demonstração. Fixemos um sistema de coordenadas (x, y) com origem em C e tal que a reta focal seja horizontal. Daí $C = (0, 0)$ e $\mathbb{H}: \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$. Para $X = (x, y) \in \mathbb{H}$,

$$\frac{x^2 + y^2}{a^2} = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{a^2} \geq \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1.$$

Portanto $x^2 + y^2 \geq a^2$ e, conseqüentemente, $d(X, C) = \sqrt{x^2 + y^2} \geq a$. \square

Corolário 12. Nas mesmas condições do teorema anterior, existem $A_1, A_2 \in \mathbb{H}$, simétricos com relação a C , tal que, para $X \in \mathbb{H}$, $d(X, C) = a$ se, e somente se, $X = A_1$ ou $X = A_2$. Ademais, A_1 e A_2 estão na reta focal.

Demonstração. Fixemos um sistema de coordenadas (x, y) com origem em C e tal que a reta focal seja horizontal. Daí $C = (0, 0)$ e $\mathbb{H}: \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$. Sejam $A_2 = (a, 0)$ e $A_1 = (-a, 0)$. Logo deduzimos que C é ponto médio do segmento $\overline{A_1 A_2}$ e que os dois pontos estão no eixo focal, que é a reta $y = 0$. Também é imediato que A_1 e A_2 são pontos de \mathbb{H} e que $d(A_1, C) = d(A_2, C) = a$. Suponhamos $X = (x, y) \in \mathbb{H}$ tal que $d(X, C) = a$. Logo

$$1 = \frac{x^2 + y^2}{a^2} \geq \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1.$$

Sendo assim, $\frac{y^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 0$ e $y = 0$. Conseqüentemente, $x = a$ ou $x = -a$. \square

Definição 14. Os pontos A_1 e A_2 do corolário anterior são chamados de **vértices da hipérbole**. O segmento $\overline{A_1 A_2}$ é chamado de **eixo transverso (ou real) da hipérbole**.

Exercício 53. Determine fórmula para as distâncias dos vértices de uma hipérbole aos seus focos.

Exercício 54. Mostre que todo ramo de qualquer hipérbole é **conjunto ilimitado e infinito**.

Proposição 42. Nas mesmas condições do teorema anterior, existem B_1, B_2 , pontos distintos e simétricos com relação a C , tais que B_1 e B_2 juntamente com os vértices de \mathbb{H} , determinam um losango com lados medindo c .

Demonstração. Fixemos um sistema de coordenadas (x, y) com origem em C e tal que a reta focal seja horizontal. Daí $C = (0, 0)$ e $\mathbb{H}: \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$. Sejam $B_2 = (0, b)$ e $B_1 = (0, -b)$. Os vértices de \mathbb{H} são $A_2 = (a, 0)$ e $A_1 = (-a, 0)$. Visto que $c^2 = a^2 + b^2$, $A_1 B_1 A_2 B_2$ é um losango cujos lados medem c . \square

Definição 15. O segmento $\overline{B_1 B_2}$ é chamado de **eixo conjugado (ou imaginário) da hipérbole**.

Vale observar que os eixos transverso e conjugado de uma hipérbole são perpendiculares entre si e compartilham do mesmo ponto médio, que é o centro da hipérbole.

Definição 16. *Seja a hipérbole \mathbb{H} : $\frac{(x-h)^2}{a^2} - \frac{(y-k)^2}{b^2} = 1$. As retas $\left(\frac{x-h}{a}\right) - \left(\frac{y-k}{b}\right) = 0$ e $\left(\frac{x-h}{a}\right) + \left(\frac{y-k}{b}\right) = 0$ são chamadas de **assíntotas de \mathbb{H}** .*

É possível mostrar que os pontos da hipérbole se aproximam das assíntotas conforme se afastam do centro da hipérbole. Nota-se também que as assíntotas não encontram a hipérbole e são retas concorrentes no centro dela.

Exercício 55. *Mostre que as retas suportes dos eixos transverso e conjugado são eixos de simetria para uma hipérbole.*

Exercício 56. *Determinar os focos, os vértices, o centro, os parâmetros e as assíntotas de cada uma das hipérboles abaixo:*

- | | |
|---|--|
| (1) $\frac{x^2}{4} - \frac{y^2}{9} = 1$ | (5) $9x^2 - 4y^2 - 18x - 16y - 43 = 0$ |
| (2) $4x^2 - 5y^2 + 20 = 0$ | (6) $x^2 - 4y^2 + 6x + 24y - 31 = 0$ |
| (3) $x^2 - 9y^2 = 1$ | (7) $25x^2 - 4y^2 + 40y = 0$ |
| (4) $y^2 - x^2 = 2$ | (8) $16x^2 - 9y^2 - 64x - 18y + 199 = 0$ |

Exercício 57. *Sejam \mathbb{H} uma hipérbole tal que \mathbb{H} : $\frac{(x-h)^2}{a^2} - \frac{(y-k)^2}{b^2} = 1$, onde $a > 0$ e $b > 0$, e r uma reta paralela ao vetor não nulo $\vec{v} = (p, q)$. Mostre que r é paralela a alguma das assíntotas de \mathbb{H} se, e somente se, $\frac{p^2}{a^2} - \frac{q^2}{b^2} = 0$.*

Exercício 58. *Seja \mathbb{H} uma hipérbole de parâmetros geométricos a, b e c . Mostre que o produto das distâncias de um ponto de \mathbb{H} às assíntotas é uma constante. Determine essa constante.*

Exercício 59. *As assíntotas de uma hipérbole determinam quatro ângulos. Mostre que a reta focal desta hipérbole contém duas das bissetrizes destes ângulos.*

Teorema 43. *Toda hipérbole admite equação $\alpha x^2 + \beta xy + \gamma y^2 + dx + ey + f = 0$, onde $\left| \begin{matrix} \alpha & \frac{\beta}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma \end{matrix} \right| < 0$ e*

$$\left| \begin{matrix} \alpha & \frac{\beta}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{matrix} \right| \neq 0.$$

Demonstração. Seja \mathbb{H} uma hipérbole de centro $C = (h, k)$ e parâmetros a, b e c . Aplicando a translação $\begin{cases} x = u + h \\ y = v + k \end{cases}$, obtemos que $C = (0, 0)$, no sistema (u, v) . Usemos uma rotação $\begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ w \end{pmatrix}$ que deixa a reta focal horizontal. Pelo teorema 40, \mathbb{H} : $\frac{t^2}{a^2} - \frac{w^2}{b^2} = 1$, no sistema (t, w) . Mas

$$\frac{t^2}{a^2} - \frac{w^2}{b^2} = (t \ w) \begin{pmatrix} \frac{1}{a^2} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{b^2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ w \end{pmatrix} = (u \ v) \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{a^2} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{b^2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix}.$$

Por outro lado, $\begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{a^2} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{b^2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma \end{pmatrix}$, para $\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}$, dado que é matriz simétrica. Logo, no sistema (u, v) , \mathbb{H} : $\alpha u^2 + \beta uv + \gamma v^2 - 1 = 0$. Pela proposição 7, deduzimos que as matrizes $\begin{pmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma \end{pmatrix}$ e $\begin{pmatrix} \frac{1}{a^2} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{b^2} \end{pmatrix}$ têm mesmo determinante. Sendo assim, $\left| \begin{matrix} \alpha & \frac{\beta}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma \end{matrix} \right| = -\frac{1}{a^2 b^2} < 0$.

No sistema original, \mathbb{H} : $\alpha x^2 + \beta xy + \gamma y^2 + dx + ey + f = 0$, e, pela proposição 2,

$$\left| \begin{matrix} \alpha & \frac{\beta}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{matrix} \right| = \left| \begin{matrix} \alpha & \frac{\beta}{2} & 0 \\ \frac{\beta}{2} & \gamma & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{matrix} \right| = \frac{1}{a^2 b^2} \neq 0,$$

o qual conclui a tese do teorema. □

Agora vejamos uma recíproca para o teorema anterior.

Teorema 44. *Seja $\Gamma: \alpha x^2 + \beta xy + \gamma y^2 + dx + ey + f = 0$ uma cônica onde $\left| \begin{array}{cc} \alpha & \frac{\beta}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma \end{array} \right| < 0$ e $\left| \begin{array}{ccc} \alpha & \frac{\beta}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{array} \right| \neq 0$.*

Então Γ representa uma hipérbole.

Demonstração. Dado que $\alpha\gamma - \frac{\beta^2}{4} \neq 0$, existem únicos $h, k \in \mathbb{R}$ tais que

$$\begin{pmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma & \frac{e}{2} \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} h \\ k \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Logo a translação $\begin{cases} x = u + h \\ y = v + k \end{cases}$ anula os coeficientes dos termos de 1º.grau. Por conseguinte, no sistema (u, v) , $\Gamma: \alpha u^2 + \beta uv + \gamma v^2 + f' = 0$, para algum $f' \in \mathbb{R}$. Pela proposição 2,

$$0 \neq \begin{vmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} & 0 \\ \frac{\beta}{2} & \gamma & 0 \\ 0 & 0 & f' \end{vmatrix} = \left(\alpha\gamma - \frac{\beta^2}{4} \right) f',$$

e conseqüentemente $f' \neq 0$.

Tomemos uma rotação $\begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ w \end{pmatrix}$ que elimina o termo misto. Sendo assim, no sistema (t, w) , $\Gamma: \delta t^2 + \epsilon w^2 + f' = 0$, para $\delta, \epsilon \in \mathbb{R}$, satisfazendo $\delta + \epsilon = \alpha + \gamma$ e $\delta\epsilon = \alpha\gamma - \frac{\beta^2}{4}$, pela proposição 7. Portanto $\delta\epsilon < 0$, $\frac{\delta\epsilon}{(f')^2} < 0$ e os números $\frac{\delta}{f'}$ e $\frac{\epsilon}{f'}$ têm sinais contrários. Podemos escrever $\Gamma: -\left(\frac{\delta}{f'}\right)t^2 - \left(\frac{\epsilon}{f'}\right)w^2 = 1$. Se $\frac{\delta}{f'} > 0$, então $\frac{\epsilon}{f'} < 0$. Sejam $\lambda = \sqrt{\frac{f'}{\delta}}$ e $\mu = \sqrt{-\frac{f'}{\epsilon}}$. Logo $\Gamma: \frac{t^2}{\lambda^2} - \frac{w^2}{\mu^2} = 1$ é uma hipérbole. O mesmo acontece se $\frac{\delta}{f'} < 0$. \square

Teorema 45. *Seja $\Gamma: \alpha x^2 + \beta xy + \gamma y^2 + dx + ey + f = 0$ uma cônica onde $\left| \begin{array}{cc} \alpha & \frac{\beta}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma \end{array} \right| < 0$ e $\left| \begin{array}{ccc} \alpha & \frac{\beta}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{array} \right| = 0$.*

Então Γ representa a união de duas retas concorrentes.

Demonstração. Dado que $\alpha\gamma - \frac{\beta^2}{4} \neq 0$, existem únicos $h, k \in \mathbb{R}$ tais que

$$\begin{pmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma & \frac{e}{2} \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} h \\ k \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Logo a translação $\begin{cases} x = u + h \\ y = v + k \end{cases}$ anula os coeficientes dos termos de 1º.grau. Por conseguinte, no sistema (u, v) , $\Gamma: \alpha u^2 + \beta uv + \gamma v^2 + f' = 0$, para algum $f' \in \mathbb{R}$. Pela proposição 2,

$$0 = \begin{vmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{\beta}{2} & \gamma & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \alpha & \frac{\beta}{2} & 0 \\ \frac{\beta}{2} & \gamma & 0 \\ 0 & 0 & f' \end{vmatrix} = \left(\alpha\gamma - \frac{\beta^2}{4} \right) f',$$

e conseqüentemente $f' = 0$.

Tomemos uma rotação $\begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ w \end{pmatrix}$ que elimina o termo misto. Sendo assim, no sistema (t, w) , $\Gamma: \delta t^2 + \epsilon w^2 = 0$, para $\delta, \epsilon \in \mathbb{R}$, satisfazendo $\delta + \epsilon = \alpha + \gamma$ e $\delta\epsilon = \alpha\gamma - \frac{\beta^2}{4}$, pela proposição 7. Portanto $\delta\epsilon < 0$ e δ e ϵ seja $\sigma = \sqrt{-\delta\epsilon}$. Logo

$$\delta t^2 + \epsilon w^2 = 0 \Leftrightarrow 0 = \delta^2 t^2 - \sigma^2 w^2 = (\delta t - \sigma w)(\delta t + \sigma w) \Leftrightarrow \delta t - \sigma w = 0 \text{ ou } \delta t + \sigma w = 0.$$

Concluimos que Γ representa a união de duas retas concorrentes na origem do sistema (t, w) , ou seja, duas retas concorrentes no ponto (h, k) no sistema original. \square

Observação 3. Nas condições do teorema, a translação, que elimina os termos de 1º grau, determina o centro de hipérbole ou o ponto de encontro das duas retas concorrentes.

Exemplo 5. A demonstração do teorema nos deu um roteiro de como determinar qual cônica a equação ela representa: efetuar um translação e depois uma rotação!

Por exemplo, seja $\Gamma: (x + 1)(y - 2) = 1$. Depois da translação $\begin{cases} x = u - 1 \\ y = v + 2 \end{cases}$, obtemos $\Gamma: uv = 1$.

Para a rotação, estudemos as raízes de $\begin{vmatrix} 0 - \lambda & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & 0 - \lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - \frac{1}{4}$, que são $\frac{1}{2}$ e $-\frac{1}{2}$. O sistema $\begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, tem soluções $(\alpha, \beta) // (1, 1)$. Depois da rotação $\begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ w \end{pmatrix}$, chegamos a $\Gamma: \frac{t^2}{2} - \frac{w^2}{2} = 1$, que é uma **hipérbole de reta focal horizontal** com parâmetros $a = b = \sqrt{2}$ e $c = 2$. A seguir colocamos as coordenadas do centro, dos focos e dos vértices nos diferentes sistemas:

	(t, w)	(u, v)	(x, y)
Centro	$(0, 0)$	$(0, 0)$	$(-1, 2)$
Foco	$(-2, 0)$	$(-\sqrt{2}, -\sqrt{2})$	$(-1 - \sqrt{2}, 2 - \sqrt{2})$
Foco	$(2, 0)$	$(\sqrt{2}, \sqrt{2})$	$(-1 + \sqrt{2}, 2 + \sqrt{2})$
Vértice	$(-\sqrt{2}, 0)$	$(-1, -1)$	$(-2, 1)$
Vértice	$(\sqrt{2}, 0)$	$(1, 1)$	$(0, 3)$

As retas $t = w$ e $t = -w$ são as assíntotas de Γ . Como $\begin{pmatrix} t \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix}$ e $\begin{cases} u = x + 1 \\ v = y - 2 \end{cases}$,

$$t = w \Leftrightarrow \frac{u+v}{\sqrt{2}} = \frac{-u+v}{\sqrt{2}} \Leftrightarrow u = 0 \Leftrightarrow x = -1 \quad e$$

$$t = -w \Leftrightarrow \frac{u+v}{\sqrt{2}} = \frac{u-v}{\sqrt{2}} \Leftrightarrow v = 0 \Leftrightarrow y = 2.$$

Deduzimos que as assíntotas têm equações $x = -1$ e $y = 2$ no sistema (x, y) .

Exercício 60. Determine os focos, o centro, os vértices, os parâmetros e as assíntotas das hipérbole:

- (1) $8y^2 + 6xy - 12x - 26y + 11 = 0$ (2) $32x^2 + 52xy - 7y^2 + 180 = 0$

Exercício 61. As cônicas abaixo são união de retas. Determine-as.

- (1) $7x^2 + 6xy - y^2 + 28x + 12y + 28 = 0$ (3) $x^2 - 4xy + 4y^2 - 6x + 12y + 8 = 0$
 (2) $5x^2 + 27xy - 73x + 10y^2 - 250y + 240 = 0$ (4) $x^2 + 4xy + 4y^2 - 1 = 0$

Definição 17. Seja \mathbb{H} de semi-eixo focal medindo c e semi-eixo transverso medindo a . A **excentricidade** de \mathbb{H} é o número $\frac{c}{a}$.

A excentricidade de uma hipérbole é sempre um real estritamente maior que 1.

Exercício 62. Determine uma equação de hipérbole equilátera de focos $F_1 = (1, 6)$ e $F_2 = (1, -2)$.

Exercício 63. As assíntotas de uma hipérbole \mathbb{H} são perpendiculares e uma delas é paralela à reta $r: x + y = 0$. Sabendo que \mathbb{H} tem eixo focal horizontal e centro $C = (1, -2)$, determine equação de \mathbb{H} .

Exercício 64. Em cada um dos seguintes itens, determine uma equação da hipérbole a partir das informações dadas. Determine os focos, o centro, os vértices, seus parâmetros e suas assíntotas, nos casos onde não houver a informações.

- (1) focos $F_1 = (-1, 3)$ e $F_2 = (-7, 3)$ e comprimento do eixo transverso igual a 4,
 (2) focos $F_1 = (2, 13)$ e $F_2 = (2, -13)$ e comprimento do eixo conjugado igual a 24,
 (3) centro $C = (0, 0)$, um dos focos $F = (4, 4)$ e um dos vértices $V = (2\sqrt{2}, 2\sqrt{2})$,
 (4) assíntotas $r: 4x + y - 11 = 0$ e $s: 4x - y - 13 = 0$ e um dos vértices $V = (3, 1)$,
 (5) focos $F_1 = (-\sqrt{2}, -\sqrt{2})$ e $F_2 = (\sqrt{2}, \sqrt{2})$ e parâmetro $2\sqrt{2}$.

Exercício 65. Determine uma equação da elipse, com excentricidade $e = \frac{1}{3}$ e cujos focos coincidem com os vértices da hipérbole $16x^2 - 9y^2 - 64x - 18y + 199 = 0$

Exercício 66. Da hipérbole $\mathbb{H}: y = \frac{1}{x} - \frac{3x}{4}$, determine seus focos, seus vértices e suas retas assíntotas.

9. RETAS E HIPÉRBOLES

Teorema 46. *Seja \mathbb{H} uma hipérbole de focos F_1 e F_2 e excentricidade e . Existem r_1 e r_2 , retas perpendiculares à reta focal, tais que, para o ponto X ,*

$$X \in \mathbb{H} \Leftrightarrow d(X, F_1) = e \cdot d(X, r_1) \Leftrightarrow d(X, F_2) = e \cdot d(X, r_2) .$$

Demonstração. Fixemos um sistema de coordenadas com origem no centro de \mathbb{H} e tal que a reta focal seja horizontal. Logo $\mathbb{H}: \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$, onde $a > 0$, $b > 0$, $c = \sqrt{a^2 + b^2}$ e $e = \frac{c}{a}$. Ainda $F_1 = (-c, 0)$ e $F_2 = (c, 0)$. Sejam $r_1: x + \frac{a^2}{c} = 0$ e $r_2: x - \frac{a^2}{c} = 0$. Naturalmente r_1 e r_2 são verticais e perpendiculares à reta focal. Para $X = (x, y)$,

$$\begin{aligned} d(X, F_1) = e \cdot d(X, r_1) &\Leftrightarrow \sqrt{(x+c)^2 + y^2} = \frac{c}{a} \left| x + \frac{a^2}{c} \right| \Leftrightarrow (x+c)^2 + y^2 = \left(\frac{cx}{a} + a \right)^2 \Leftrightarrow \\ x^2 + 2cx + c^2 + y^2 &= \frac{c^2 x^2}{a^2} + 2cx + a^2 \Leftrightarrow \left(1 - \frac{c^2}{a^2} \right) x^2 + y^2 = a^2 - c^2 \Leftrightarrow -\frac{b^2 x^2}{a^2} + y^2 = -b^2 \\ &\Leftrightarrow \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \Leftrightarrow X \in \mathbb{H} . \end{aligned}$$

Analogamente, mostra-se que $d(X, F_2) = e \cdot d(X, r_2)$ se, e somente se, $X \in \mathbb{H}$. \square

Definição 18. *As retas r_1 e r_2 do teorema são chamadas de **diretrizes da hipérbole**.*

Corolário 13. *Se $\mathbb{H}: \frac{(x-h)^2}{a^2} - \frac{(y-k)^2}{b^2} = 1$, onde $a > 0$, $b > 0$ e $c = \sqrt{a^2 + b^2}$, então as diretrizes de \mathbb{H} são $r_1: x - h + \frac{a^2}{c} = 0$ e $r_2: x - h - \frac{a^2}{c} = 0$. \square*

Exercício 67. *Seja \mathbb{H} uma hipérbole de parâmetros geométricos a, b e c . Determine a distância do centro de \mathbb{H} às suas diretrizes.*

Exercício 68. *Seja $\mathbb{H}: -\frac{(x-h)^2}{b^2} + \frac{(y-k)^2}{a^2} = 1$, onde $a > 0$, $b > 0$ e $c = \sqrt{a^2 + b^2}$. Determine equação para as diretrizes de \mathbb{H} .*

Definição 19. *Seja \mathbb{H} uma hipérbole. Se $P, Q \in \mathbb{H}$ são distintos, dizemos que \overline{PQ} é uma **corda de \mathbb{H}** . Se uma corda de \mathbb{H} passa por algum dos focos, então é chamada de **corda focal**.*

Exercício 69. *Encontre o comprimento da(s) corda(s) focal(is) à cônica $\mathbb{H}: \frac{(x-1)^2}{2} - y^2 = 1$, que é(são) paralela(s) à reta $x + y = 0$.*

Lema 47. *Seja \mathbb{H} uma hipérbole de centro C . Se r não é reta assíntota mas é paralela a uma das assíntotas, então $r \cap \mathbb{H}$ é conjunto unitário.*

Demonstração. Podemos fixar um sistema de coordenadas (x, y) com origem no centro de \mathbb{H} . Daí $\mathbb{H}: \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$, onde $a > 0$ e $b > 0$. As assíntotas de \mathbb{H} são as retas $bx - ay = 0$ e $bx + ay = 0$, portanto são retas paralelas aos vetores (a, b) e $(-a, b)$, respectivamente.

Suponhamos que (a, b) é vetor diretor de r e que r passa pelo ponto $X_0 = (x_0, y_0)$. Para $\lambda \in \mathbb{R}$, observamos que:

$$X_0 + \lambda \vec{v} \in \mathbb{H} \Leftrightarrow \frac{(x_0 + \lambda a)^2}{a^2} - \frac{(y_0 + \lambda b)^2}{b^2} = 1 \Leftrightarrow 2 \left(\frac{x_0}{a} - \frac{y_0}{b} \right) \lambda + \left(\frac{x_0^2}{a^2} - \frac{y_0^2}{b^2} - 1 \right) = 0 .$$

Se $\frac{x_0}{a} - \frac{y_0}{b} = 0$, então X_0 é ponto da assíntota $bx - ay = 0$, o que é um absurdo pois r é paralela e distinta desta assíntota. Sendo assim, a equação acima admite uma única solução e r encontra \mathbb{H} em um único ponto.

Por argumentos análogos, mostra-se que, se r é paralela à assíntota $bx + ay = 0$ mas é distinta dela, então $r \cap \mathbb{H}$ é conjunto unitário. \square

Teorema 48. *Uma hipérbole e uma reta se encontram no máximo duas vezes.*

Demonstração. Sejam \mathbb{H} uma hipérbole e r uma reta. Podemos fixar um sistema de coordenadas (x, y) com origem no centro de \mathbb{H} . Daí $\mathbb{H}: \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$, onde $a > 0$ e $b > 0$. As assíntotas de \mathbb{H} são as retas $bx - ay = 0$ e $bx + ay = 0$, portanto são retas paralelas aos vetores (a, b) e $(-a, b)$, respectivamente. Seja $\vec{v} = (p, q)$ um vetor diretor de r .

Se r é uma das assíntotas, então $r \cap \mathbb{H} = \emptyset$. Se r não é assíntota mas é paralela a alguma delas, então $r \cap \mathbb{H}$ é unitário, pelo lema anterior. Suponhamos que r não é paralela a nenhuma das assíntotas. Neste caso, $\frac{p^2}{a^2} - \frac{q^2}{b^2} \neq 0$, pelo exercício 57. Seja $X_0 = (x_0, y_0) \in r$. Para $\lambda \in \mathbb{R}$,

$$X_0 + \lambda \vec{v} \in \mathbb{H} \Leftrightarrow \frac{(x_0 + \lambda p)^2}{a^2} - \frac{(y_0 + \lambda q)^2}{b^2} = 1 \Leftrightarrow \left(\frac{p^2}{a^2} - \frac{q^2}{b^2} \right) \lambda^2 + 2 \left(\frac{x_0 p}{a} - \frac{y_0 q}{b} \right) \lambda + \left(\frac{x_0^2}{a^2} - \frac{y_0^2}{b^2} - 1 \right) = 0.$$

Como a equação tem no máximo duas raízes reais, então $r \cap \mathbb{H}$ tem no máximo dois elementos. \square

Consequentemente, não há 3 pontos colineares em uma hipérbole.

Proposição 49. *Seja \mathbb{H} uma hipérbole. Para cada foco de \mathbb{H} existe uma corda focal de comprimento mínimo e com extremos no mesmo ramo. Ainda, esta é perpendicular à reta focal.*

Demonstração. Podemos fixar um sistema de coordenadas (x, y) com origem no centro de \mathbb{H} . Daí \mathbb{H} : $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$, onde $a > 0$ e $b > 0$. Se $c = \sqrt{a^2 + b^2}$, então que $F_1 = (-c, 0)$ e $F_2 = (c, 0)$ são os focos de \mathbb{H} . Fixemos $\vec{v} = (p, q)$, vetor não nulo e não paralelo às assíntotas. Seja r a reta que passa por F_1 e é paralela a \vec{v} . Para $\lambda \in \mathbb{R}$,

$$F_1 + \lambda \vec{v} \in \mathbb{H} \Leftrightarrow \frac{(\lambda p - c)^2}{a^2} - \frac{(\lambda q)^2}{b^2} = 1 \Leftrightarrow \left(\frac{p^2}{a^2} - \frac{q^2}{b^2} \right) \lambda^2 - \frac{2pc}{a^2} \lambda + \frac{c^2}{a^2} - 1 = 0 \Leftrightarrow \left(\frac{p^2}{a^2} - \frac{q^2}{b^2} \right) \lambda^2 - \frac{2pc}{a^2} \lambda + \frac{b^2}{a^2} = 0.$$

Pelo exercício 57, $\frac{p^2}{a^2} - \frac{q^2}{b^2} \neq 0$ e esta equação é de fato de 2º grau. Seu discriminante é

$$\Delta = \frac{4p^2 c^2}{a^4} - \frac{4b^2}{a^2} \left(\frac{p^2}{a^2} - \frac{q^2}{b^2} \right) = \frac{4p^2}{a^4} (c^2 - b^2) + \frac{4q^2}{a^2} = \frac{4(p^2 + q^2)}{a^2} = \frac{4\|\vec{v}\|^2}{a^2}.$$

Visto que $\vec{v} \neq \vec{0}$, a equação admite duas soluções distintas e a reta r encontra \mathbb{H} exatamente duas vezes. Sejam λ_1 e λ_2 as duas raízes desta equação e $X_1 = F_1 + \lambda_1 \vec{v}$ e $X_2 = F_1 + \lambda_2 \vec{v}$. Já que $X_1 = (\lambda_1 p - c, \lambda_1 q)$ e $X_2 = (\lambda_2 p - c, \lambda_2 q)$, pelo exercício 51, estudemos o sinal de $(\lambda_1 p - c)(\lambda_2 p - c)$. Por sua vez

$$(\lambda_1 p - c)(\lambda_2 p - c) = \lambda_1 \lambda_2 p^2 - pc(\lambda_1 + \lambda_2) + c^2 = \frac{\frac{b^2 p^2}{a^2} - \frac{2p^2 c^2}{a^2} + c^2 \left(\frac{p^2}{a^2} - \frac{q^2}{b^2} \right)}{\frac{p^2}{a^2} - \frac{q^2}{b^2}} = \frac{\frac{p^2}{a^2} (b^2 - c^2) - \frac{c^2 q^2}{b^2}}{\frac{p^2}{a^2} - \frac{q^2}{b^2}} = \frac{-p^2 - \frac{c^2 q^2}{b^2}}{\frac{p^2}{a^2} - \frac{q^2}{b^2}}.$$

Logo X_1 e X_2 estarão no mesmo ramo se, e somente se, $\frac{p^2}{a^2} - \frac{q^2}{b^2} < 0$. Lembramos que $\overline{X_1 X_2} = \overline{X_1 F_1} + \overline{F_1 X_2} = \overline{F_1 X_2} - \overline{F_1 X_1} = \lambda_2 \vec{v} - \lambda_1 \vec{v} = (\lambda_1 - \lambda_2) \vec{v}$ e que $|\lambda_1 - \lambda_2| = \frac{\sqrt{\Delta}}{\left| \frac{p^2}{a^2} - \frac{q^2}{b^2} \right|}$. Portanto,

$$d(X_1, X_2) = |\lambda_2 - \lambda_1| \cdot \|\vec{v}\| = \frac{2\|\vec{v}\|^2}{a \left| \frac{p^2}{a^2} - \frac{q^2}{b^2} \right|} = \frac{2(p^2 + q^2)}{a \left| \frac{p^2}{a^2} - \frac{q^2}{b^2} \right|}.$$

Como $\frac{p^2 + q^2}{b^2} \geq \frac{q^2}{b^2} - \frac{p^2}{a^2} > 0$, deduzimos que $\frac{p^2 + q^2}{\frac{q^2}{b^2} - \frac{p^2}{a^2}} \geq b^2$ e que $d(X_1, X_2) \geq \frac{2b^2}{a}$. Ainda,

$$d(X_1, X_2) = \frac{2b^2}{a} \Leftrightarrow \frac{p^2 + q^2}{\frac{q^2}{b^2} - \frac{p^2}{a^2}} = b^2 \Leftrightarrow p^2 + q^2 = q^2 - \frac{b^2 p^2}{a^2} \Leftrightarrow p = 0 \Leftrightarrow \vec{v} // (0, 1).$$

Concluimos que a corda focal que passa pelo foco F_1 , tem extremos no mesmo ramo e tem comprimento mínimo é perpendicular à reta focal.

Com cálculos e argumentos análogos, concluimos o mesmo para a corda focal que passa por F_2 . \square

Definição 20. *Cada corda focal de uma hipérbole de comprimento mínimo com extremos no mesmo ramo é chamada de **latus rectum**.*

Exercício 70. *Determine fórmula para o comprimento dos **latera recta** de uma hipérbole.*

Exercício 71. *Determine equação da hipérbole, os focos, o centro, os parâmetros, as assíntotas e as diretrizes da hipérbole de vértices $V_1 = (5, 4)$ e $V_2 = (1, 4)$ e latera recta medindo 5.*

Proposição 50. *Seja \mathbb{H} uma hipérbole. Se $\overline{X_1 X_2}$ e $\overline{X_3 X_4}$ são cordas de \mathbb{H} , paralelas e distintas, então a reta determinada pelos seus pontos médios passa pelo centro de \mathbb{H} .*

Demonstração. Podemos fixar um sistema de coordenadas (x, y) com origem no centro de \mathbb{H} e tal que \mathbb{H} : $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$, onde $a > 0$ e $b > 0$. Sejam $X_1 = (x_1, y_1)$, $X_2 = (x_2, y_2)$, $X_3 = (x_3, y_3)$ e $X_4 = (x_4, y_4)$. Dado que $\overline{X_1 X_2}$ e $\overline{X_3 X_4}$ são cordas de \mathbb{H} paralelas, podemos fixar $\vec{v} = (p, q) \neq \vec{0}$ e $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$, ambos não nulos, tais que $\overline{X_1 X_2} = \lambda \vec{v}$ e $\overline{X_3 X_4} = \mu \vec{v}$.

Observamos que

$$\begin{aligned} \frac{x_1^2}{a^2} - \frac{y_1^2}{b^2} = 1 = \frac{x_2^2}{a^2} - \frac{y_2^2}{b^2} &\Rightarrow \frac{\lambda p(x_1+x_2)}{a^2} = \frac{(x_2-x_1)(x_2+x_1)}{a^2} = \frac{x_2^2-x_1^2}{a^2} = \frac{y_2^2-y_1^2}{b^2} = \frac{(y_2-y_1)(y_2+y_1)}{b^2} = \frac{\lambda q(y_1+y_2)}{b^2} \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow \frac{p(x_1+x_2)}{a^2} - \frac{q(y_1+y_2)}{b^2} = 0 \Leftrightarrow (x_1+x_2, y_1+y_2) \bullet \vec{u} = 0, \end{aligned}$$

onde $\vec{u} = \left(\frac{p}{a^2}, -\frac{q}{b^2}\right)$. Se M_1 é o ponto médio da corda $\overline{X_1X_2}$, então $\overline{OM_1} \perp \vec{u}$. Analogamente, prova-se que, se M_2 é o ponto médio da corda $\overline{X_3X_4}$, então $\overline{OM_2} \perp \vec{u}$. Sendo assim, $\overline{OM_1}$ e $\overline{OM_2}$ são paralelos. Consequentemente, O , M_1 e M_2 são colineares. \square

Corolário 14. *Os únicos eixos de simetria de uma hipérbole são as retas suportes dos eixos transverso e conjugado.*

Demonstração. Seja \mathbb{H} uma hipérbole e suponhamos que r é um eixo de simetria para \mathbb{H} . Para cada ponto X , seja X' o simétrico de X com relação à reta r . Uma vez que $r \cap \mathbb{H}$ tem no máximo dois elementos e que \mathbb{H} tem infinitos elementos, podemos fixar $P \in \mathbb{H} \setminus r = \mathbb{H} \setminus (\mathbb{H} \cap r)$. Caso $P = P'$, teríamos $P \in r$, o que não acontece. Logo $P \neq P'$ e determinam corda de \mathbb{H} . Fixemos $Q \in \mathbb{H} \setminus (r \cup \{P, P'\})$. Analogamente, $Q \neq Q'$ e também determinam corda de \mathbb{H} . Se $Q' = P'$ ou $Q' = P$, então $Q = P$ ou $Q = P'$, algo que não acontece. Portanto $\overline{PP'}$ e $\overline{QQ'}$ são cordas distintas. Como ambas são perpendiculares a r , $\overline{PP'}$ e $\overline{QQ'}$ são segmentos paralelos. Pela proposição 50, seus pontos médios e o centro de \mathbb{H} são colineares. Como estes pontos médios estão em r , o centro de \mathbb{H} pertence a r .

Fixemos um sistema de coordenadas tal que $\mathbb{H}: \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$, onde $a > 0$ e $b > 0$. Naturalmente, $(0,0)$ é o centro de \mathbb{H} . Ainda, $r: \alpha x + \beta y = 0$, para $\vec{n} = (\alpha, \beta) \neq \vec{0}$. Como a reta $y = 0$ é eixo de simetria para \mathbb{H} , podemos supor que r não é horizontal, ou seja, que $\alpha \neq 0$. O vértice $A = (a, 0) \in \mathbb{H}$ e $A' \in \mathbb{H}$. Como o segmento $\overline{AA'}$ é perpendicular a r e o seu ponto médio pertence a r , existe $\lambda \in \mathbb{R}$ tal que $A + \lambda \vec{n} \in r$ e $A + 2\lambda \vec{n} = A' \in \mathbb{H}$. Mas

$$A + \lambda \vec{n} \in r \Leftrightarrow \alpha(a + \lambda\alpha) + \beta(\lambda\beta) = 0 \Leftrightarrow \lambda = \frac{-\alpha a}{\alpha^2 + \beta^2}.$$

Por sua vez, dado que $\lambda \neq 0$,

$$A + 2\lambda \vec{n} \in \mathbb{H} \Leftrightarrow \frac{(a+2\alpha\lambda)^2}{a^2} - \frac{(2\beta\lambda)^2}{b^2} = 1 \Leftrightarrow \frac{a^2+4a\alpha\lambda+4\alpha^2\lambda^2}{a^2} - \frac{4\beta^2\lambda^2}{b^2} = 1 \Leftrightarrow \left(\frac{\alpha^2}{a^2} - \frac{\beta^2}{b^2}\right)\lambda = -\frac{\alpha}{a}.$$

Por outro lado,

$$\frac{-\alpha a}{\alpha^2 + \beta^2} \left(\frac{\alpha^2}{a^2} - \frac{\beta^2}{b^2}\right) = -\frac{\alpha}{a} \Leftrightarrow a^2 \left(\frac{\alpha^2}{a^2} - \frac{\beta^2}{b^2}\right) = \alpha^2 + \beta^2 \Leftrightarrow -\frac{a^2\beta^2}{b^2} = \beta^2 \Leftrightarrow \beta = 0,$$

pois $a^2 + b^2 \neq 0$. Sendo assim, r é vertical. \square

Teorema 51. *Sejam \mathbb{H} uma hipérbole e $X_0 \in \mathbb{H}$. Existe uma única reta t tal que $t \cap \mathbb{H} = \{X_0\}$ e t não é paralela a nenhuma das assíntotas.*

Demonstração. Fixemos um sistema de coordenadas tal que $\mathbb{H}: \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$, onde $a > 0$ e $b > 0$. Seja r uma reta que passa por $X_0 = (x_0, y_0)$ e é paralela ao vetor $\vec{v} = (p, q) \neq \vec{0}$. Suponhamos que r não é paralela a nenhuma das assíntotas. Pelo exercício 57, induzimos que $\frac{p^2}{a^2} - \frac{q^2}{b^2} \neq 0$. Para $\lambda \in \mathbb{R}$,

$$\begin{aligned} X_0 + \lambda \vec{v} \in \mathbb{H} &\Leftrightarrow \frac{(x_0+p\lambda)^2}{a^2} - \frac{(y_0+q\lambda)^2}{b^2} = 1 \Leftrightarrow \frac{x_0^2+2px_0\lambda+p^2\lambda^2}{a^2} - \frac{(y_0^2+2qy_0\lambda+q^2\lambda^2)}{b^2} = 1 \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow \left(\frac{p^2}{a^2} - \frac{q^2}{b^2}\right)\lambda^2 + 2\left(\frac{px_0}{a^2} - \frac{qy_0}{b^2}\right)\lambda = 0 \Leftrightarrow \lambda = 0 \text{ ou } \lambda = -2\left(\frac{\frac{px_0}{a^2} - \frac{qy_0}{b^2}}{\frac{p^2}{a^2} - \frac{q^2}{b^2}}\right). \end{aligned}$$

A solução $\lambda = 0$ corresponde ao ponto X_0 , que é elemento de $\mathbb{H} \cap r$. Portanto, $\mathbb{H} \cap r = \{X_0\}$ se, e somente se, $\frac{px_0}{a^2} - \frac{qy_0}{b^2} = 0$. Dado que $X_0 \in \mathbb{H}$, os vetores $\vec{n} = \left(\frac{x_0}{a^2}, -\frac{y_0}{b^2}\right)$ e $\vec{u} = \left(\frac{y_0}{b^2}, \frac{x_0}{a^2}\right)$ são ambos não nulos. Além do mais,

$$\frac{\left(\frac{y_0}{b^2}\right)^2}{a^2} - \frac{\left(\frac{x_0}{a^2}\right)^2}{b^2} = \frac{\frac{y_0^2}{b^2} - \frac{x_0^2}{a^2}}{a^2b^2} = \frac{-1}{a^2b^2}$$

e o vetor \vec{u} não é paralelo a nenhuma das assíntotas. Notamos que

$$\frac{px_0}{a^2} - \frac{qy_0}{b^2} = 0 \Leftrightarrow \vec{v} \perp \left(\frac{x_0}{a^2}, -\frac{y_0}{b^2}\right) \Leftrightarrow \vec{v} // \left(\frac{y_0}{b^2}, \frac{x_0}{a^2}\right).$$

Tomemos por t a reta que passa por X_0 e é paralela ao vetor \vec{u} . Pela discussão acima, $t \cap \mathbb{H} = \{X_0\}$, t não é paralela a nenhuma das assíntotas e é a única satisfazendo estas duas condições. \square

Definição 21. *Sejam \mathbb{H} uma hipérbole e $X_0 \in \mathbb{H}$. A **reta tangente a \mathbb{H} no ponto X_0** é a reta que passa por X_0 , tem interseção unitária com \mathbb{H} e não é paralela a nenhuma das assíntotas. A **reta normal a \mathbb{H} no ponto X_0** é a reta que passa por X_0 e é perpendicular à reta tangente no mesmo ponto X_0 .*

Corolário 15. *Se $\mathbb{H}: \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$, onde $a > 0$ e $b > 0$ e $X_0 = (x_0, y_0) \in \mathbb{H}$, então a reta tangente a \mathbb{H} em X_0 tem equação $\frac{x_0x}{a^2} - \frac{y_0y}{b^2} = 1$.*

Demonstração. Pela demonstração do teorema 51, a reta tangente é perpendicular ao vetor $(\frac{x_0}{a^2}, -\frac{y_0}{b^2})$. Uma vez que passa por X_0 , uma equação para a reta tangente é $(\frac{x_0}{a^2}, -\frac{y_0}{b^2}) \bullet (x - x_0, y - y_0) = 0$. Mas

$$(\frac{x_0}{a^2}, -\frac{y_0}{b^2}) \bullet (x - x_0, y - y_0) = 0 \Leftrightarrow \frac{x_0x}{a^2} - \frac{y_0y}{b^2} - \frac{x_0^2}{a^2} + \frac{y_0^2}{b^2} = 0 \Leftrightarrow \frac{x_0x}{a^2} - \frac{y_0y}{b^2} = 1,$$

pois que $X_0 \in \mathbb{H}$. \square

Exercício 72. *Determine equação das retas tangente e normal à hipérbole de equação $2x^2 + 6xy + 2y^2 + 6x - 6y - 27 = 0$ no ponto $P = (\frac{6-3\sqrt{2}}{2}, \frac{-6+9\sqrt{2}}{2})$.*

Exercício 73. *Determine as retas tangentes à hipérbole $\mathbb{H}: y = \frac{1}{x} - \frac{3x}{4}$ nos seus vértices.*

Teorema 52. *Seja \mathbb{H} uma hipérbole de focos F_1 e F_2 . Se $X_0 \in \mathbb{H}$ e \vec{t}_0 é vetor diretor da reta tangente a \mathbb{H} em X_0 , então $\text{ang}(\overrightarrow{X_0F_1}, \vec{t}_0) = \text{ang}(\overrightarrow{X_0F_2}, \vec{t}_0)$*

Demonstração. Fixemos um sistema de coordenadas tal que $\mathbb{H}: \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$, onde $a > 0$ e $b > 0$. Se $c = \sqrt{a^2 + b^2}$, então, sem perda de generalidade, podemos escrever $F_1 = (-c, 0)$ e $F_2 = (c, 0)$.

Se $X_0 = (x_0, y_0)$, então a reta tangente a \mathbb{H} em X_0 tem equação $\frac{x_0x}{a^2} - \frac{y_0y}{b^2} = 1$. Se \vec{t}_0 é vetor paralelo à tal reta tangente, $\vec{t}_0 = \lambda \vec{v}_0$, para algum $\lambda \in \mathbb{R}$, não nulo, e $\vec{v}_0 = (\frac{y_0}{b^2}, \frac{x_0}{a^2})$. Pela proposição 24, $\|\overrightarrow{X_0F_1}\| = |\frac{cx_0}{a} + a|$. Sendo assim,

$$\overrightarrow{X_0F_1} \bullet \vec{v}_0 = \frac{-y_0(c+x_0)}{b^2} - \frac{x_0y_0}{a^2} = \frac{-y_0c}{b^2} - x_0y_0 \left(\frac{1}{b^2} + \frac{1}{a^2}\right) = -\frac{cy_0}{b^2} - \frac{x_0y_0c^2}{a^2b^2} = -\frac{cy_0}{ab^2} \left(\frac{cx_0}{a} + a\right)$$

Se $\theta_1 = \text{ang}(\overrightarrow{X_0F_1}, \vec{t}_0)$, então

$$\cos \theta_1 = \frac{\overrightarrow{X_0F_1} \bullet (\lambda \vec{v}_0)}{\|\overrightarrow{X_0F_1}\| \cdot |\lambda| \cdot \|\vec{v}_0\|} = \frac{-|\lambda|cy_0}{ab^2\lambda\|\vec{v}_0\|} \cdot \frac{(\frac{cx_0}{a} + a)}{|\frac{cx_0}{a} + a|}.$$

Analogamente, se $\theta_2 = \text{ang}(\overrightarrow{X_0F_2}, \vec{t}_0)$, concluímos que $\cos \theta_2 = \frac{-|\lambda|cy_0}{ab^2\lambda\|\vec{v}_0\|} \cdot \frac{(\frac{cx_0}{a} - a)}{|\frac{cx_0}{a} - a|}$. Como $X_0 \in \mathbb{H}$, os números $(\frac{cx_0}{a} + a)$ e $(\frac{cx_0}{a} - a)$ têm mesmo sinal (ver demonstração da proposição 24). Portanto $\frac{(\frac{cx_0}{a} + a)}{|\frac{cx_0}{a} + a|} = \frac{(\frac{cx_0}{a} - a)}{|\frac{cx_0}{a} - a|}$, $\cos \theta_1 = \cos \theta_2$ e, conseqüentemente, $\theta_1 = \theta_2$. \square

Este último resultado mostra que, se um raio de luz é emitido de um foco de uma hipérbole, ele se refletirá nela de tal forma que o outro foco está na reta suporte da trajetória do raio refletido.

10. ALGUMAS EQUIVALÊNCIAS

Seja $\Gamma: ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0$ uma cônica, lembrando que $a^2 + b^2 + c^2 \neq 0$, e sejam

$$\Delta_1 = a + c, \quad \Delta_2 = \begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c \end{vmatrix} \quad \text{e} \quad \Delta_3 = \begin{vmatrix} a & \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ \frac{b}{2} & c & \frac{e}{2} \\ \frac{d}{2} & \frac{e}{2} & f \end{vmatrix}.$$

Vários teoremas puderam determinar qual cônica representava a partir dos valores de Δ_1, Δ_2 e Δ_3 . Vamos revisitar alguns desses teoremas mostrando que, para alguns deles, são válidas equivalências.

Teorema 53. *Γ representa parábola se, e somente se, $\Delta_2 = 0$ e $\Delta_3 \neq 0$.*

Demonstração. Se $\Delta_2 = 0$ e $\Delta_3 \neq 0$, então Γ representa uma parábola, pelo teorema 16.

Agora suponhamos que Γ representa parábola. Pelos teoremas 29 e 30, $\Delta_2 \leq 0$, visto que Γ não é conjunto vazio, nem ponto, nem elipse, e muito menos circunferência. Pelos teoremas 44 e 45, concluímos que $\Delta_2 = 0$, já que Γ não é hipérbole nem união de retas concorrentes. Finalmente, dado que Γ não é reta, nem união de retas nem é conjunto vazio, pelo teorema 5 e pelo exercício 5, concluímos que $\Delta_3 \neq 0$. \square

Teorema 54. Γ representa elipse ou circunferência se, e somente se, $\Delta_2 > 0$ e $\Delta_1\Delta_3 < 0$.

Demonstração. Se $\Delta_2 > 0$ e $\Delta_1\Delta_3 < 0$, então Γ representa elipse ou circunferência, pelo teorema 29.

Agora suponhamos que Γ representa elipse ou circunferência. Pelos teoremas 44 e 45, concluímos que $\Delta_2 \geq 0$, já que Γ não é hipérbole nem união de retas concorrentes. Pelos teoremas 16 e 5, além do exercício 5, segue que $\Delta_2 > 0$ pois Γ não é parábola, nem reta, nem união de retas paralelas e muito menos o conjunto vazio. Visto que $\Delta_2 = ac - \frac{b^2}{4} > 0$, deduzimos que $ac > 0$ e $\Delta_1 = a + c \neq 0$. Pelo teorema 30, segue que $\Delta_1\Delta_3 < 0$, dado que Γ não é conjunto vazio nem ponto. \square

Teorema 55. Γ representa hipérbole se, e somente se, $\Delta_2 < 0$ e $\Delta_3 \neq 0$.

Demonstração. Se $\Delta_2 < 0$ e $\Delta_3 \neq 0$, então Γ representa hipérbole, pelo teorema 44.

Agora suponhamos que Γ representa hipérbole. Pelos teoremas 29 e 30, $\Delta_2 \leq 0$, visto que Γ não é conjunto vazio, nem ponto, nem elipse, e muito menos circunferência. Pelos teoremas 16 e 5, além do exercício 5, segue que $\Delta_2 < 0$ pois Γ não é parábola, nem reta, nem união de retas paralelas e muito menos o conjunto vazio. Pelo teorema 45, $\Delta_3 \neq 0$, pois Γ não é união de retas concorrentes. \square

Teorema 56. Γ representa união de retas concorrentes se, e somente se, $\Delta_2 < 0$ e $\Delta_3 = 0$.

Demonstração. Se $\Delta_2 < 0$ e $\Delta_3 = 0$, então Γ representa hipérbole, pelo teorema 45.

Agora suponhamos que Γ representa união de retas concorrentes. Pelos teoremas 29 e 30, $\Delta_2 \leq 0$, visto que Γ não é conjunto vazio, nem ponto, nem elipse, e muito menos circunferência. Pelos teoremas 16 e 5, além do exercício 5, segue que $\Delta_2 < 0$ pois Γ não é parábola, nem reta, nem união de retas paralelas e muito menos o conjunto vazio. Pelo teorema 44, $\Delta_3 = 0$, pois Γ não é hipérbole. \square

Teorema 57. Γ representa ponto se, e somente se, $\Delta_2 > 0$, $\Delta_3 = 0$.

Demonstração. Se $\Delta_2 > 0$ e $\Delta_3 = 0$, então Γ representa ponto, pelo teorema 30.

Agora suponhamos que somente um ponto satisfaça a equação de Γ . Pelos teoremas 16 e 5, além do exercício 5, segue que $\Delta_2 \neq 0$ pois Γ não é parábola, nem reta, nem união de retas paralelas e muito menos o conjunto vazio. Pelos teoremas 44 e 45, $\Delta_2 > 0$, pois Γ não é união de retas concorrentes nem hipérbole. Como Γ não é elipse nem circunferência, pelo teorema 29, $\Delta_1\Delta_3 \geq 0$. Pelo teorema 30, segue que $\Delta_1\Delta_3 = 0$, pois Γ não representa o conjunto vazio. Visto que $\Delta_2 = ac - \frac{b^2}{4} > 0$, deduzimos que $ac > 0$ e $\Delta_1 = a + c \neq 0$. Sendo assim, $\Delta_3 = 0$. \square

Teorema 58. Γ representa reta se, e somente se, $\Delta_2 = \Delta_3 = \begin{vmatrix} a & \frac{d}{2} \\ \frac{d}{2} & f \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} c & \frac{e}{2} \\ \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} = 0$.

Demonstração. Se $\Delta_2 = \Delta_3 = \begin{vmatrix} a & \frac{d}{2} \\ \frac{d}{2} & f \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} c & \frac{e}{2} \\ \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} = 0$, dado que $a \neq 0$ ou $c \neq 0$, segue que Γ representa reta pelo teorema 5 e pelo exercício 5.

Agora suponhamos que Γ represente uma reta. Pelos teoremas 29 e 30, $\Delta_2 \leq 0$, visto que Γ não é conjunto vazio, nem ponto, nem elipse, e muito menos circunferência. Pelos teoremas 44 e 45, deduzimos que $\Delta_2 = 0$, pois Γ não é união de retas concorrentes nem hipérbole. Dado que Γ não é parábola, pelo teorema 16, segue que $\Delta_3 = 0$.

Sem perda de generalidade, suponhamos $a \neq 0$. Sendo assim, $c = \frac{b^2}{4a}$. Pelo lema 3, $\begin{vmatrix} a & \frac{d}{2} \\ \frac{d}{2} & f \end{vmatrix} = 0$ e $e = \frac{bd}{2a}$. Pelo teorema 5, $\begin{vmatrix} a & \frac{d}{2} \\ \frac{d}{2} & f \end{vmatrix} = 0$ e $f = \frac{d^2}{4a}$. Portanto

$$\begin{vmatrix} c & \frac{e}{2} \\ \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} = \left(\frac{b^2}{4a}\right) \left(\frac{d^2}{4a}\right) - \frac{1}{4} \left(\frac{bd}{2a}\right)^2 = 0.$$

\square

Teorema 59. Γ representa união de duas retas paralelas distintas se, e somente se, $\Delta_2 = \Delta_3 = 0$ e ainda $\begin{vmatrix} a & \frac{d}{2} \\ \frac{d}{2} & f \end{vmatrix} < 0$ ou $\begin{vmatrix} c & \frac{e}{2} \\ \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} < 0$.

Demonstração. Suponhamos, sem perda de generalidade, que $\Delta_2 = \Delta_3 = 0$ e $\begin{vmatrix} a & \frac{d}{2} \\ \frac{d}{2} & f \end{vmatrix} < 0$. Caso $a = 0$, segue que $b = 0 \neq c$. Pelo lema 3, $\begin{vmatrix} \frac{b}{2} & \frac{d}{2} \\ c & \frac{e}{2} \end{vmatrix} = 0$ e deduzimos que $d = 0$, o que é um absurdo pois, neste caso, $\begin{vmatrix} a & \frac{d}{2} \\ \frac{d}{2} & f \end{vmatrix} = 0$. Concluimos que $a \neq 0$ e, pelo teorema 5, Γ representa união de duas retas paralelas distintas.

Agora suponhamos que Γ represente a união de duas retas paralelas distintas. Pelos teoremas 29 e 30, induzimos que $\Delta_2 \leq 0$, visto que Γ não é conjunto vazio, nem ponto, nem elipse, e muito menos circunferência. Pelos teoremas 44 e 45, deduzimos que $\Delta_2 = 0$, pois Γ não é união de retas concorrentes nem hipérbole. Dado que Γ não é parábola, pelo teorema 16, segue que $\Delta_3 = 0$.

Se $a \neq 0$, então $\begin{vmatrix} a & \frac{d}{2} \\ \frac{d}{2} & f \end{vmatrix} < 0$, pelo teorema 5. Se $a = 0$, então $b = 0 \neq c$ e, pelo exercício 5, segue que $\begin{vmatrix} c & \frac{e}{2} \\ \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} < 0$. □

Exercício 74. Mostre que, se $\Delta_2 = \Delta_3 = 0$, então $\begin{vmatrix} a & \frac{d}{2} \\ \frac{d}{2} & f \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} c & \frac{e}{2} \\ \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} \geq 0$.

Teorema 60. Γ representa o conjunto vazio se, e somente se, uma das condições abaixo é verdadeira:

$$(1) \Delta_2 > 0 \text{ e } \Delta_1 \Delta_3 > 0, \quad (2) \Delta_2 = \Delta_3 = 0 < \begin{vmatrix} a & \frac{d}{2} \\ \frac{d}{2} & f \end{vmatrix}, \text{ ou } \quad (3) \Delta_2 = \Delta_3 = 0 < \begin{vmatrix} c & \frac{e}{2} \\ \frac{e}{2} & f \end{vmatrix}.$$

Demonstração. Se $\Delta_2 > 0$ e $\Delta_1 \Delta_3 > 0$, então Γ é cônica vazia pelo teorema 30. Se $\Delta_2 = \Delta_3 = 0$ e $\begin{vmatrix} a & \frac{d}{2} \\ \frac{d}{2} & f \end{vmatrix} > 0$, então $af > \frac{d^2}{4}$, $af > 0$ e $a \neq 0$. Consequentemente, pelo teorema 5, Γ representa o conjunto vazio. Analogamente o mesmo acontece se $\Delta_2 = \Delta_3 = 0 < \begin{vmatrix} c & \frac{e}{2} \\ \frac{e}{2} & f \end{vmatrix}$.

Suponhamos que nenhum ponto do plano satisfaça a equação de Γ . Pelos teoremas 44 e 45, deduzimos que $\Delta_2 \geq 0$. Caso $\Delta_2 > 0$, pelos teoremas 29 e 30, induzimos que $\Delta_1 \Delta_3 > 0$. Logo vale (1). Caso $\Delta_2 = 0$, visto que Γ não representa parábola, deduzimos que $\Delta_3 = 0$, pelo teorema 16. Pelo teorema 59, temos que $\begin{vmatrix} a & \frac{d}{2} \\ \frac{d}{2} & f \end{vmatrix} \geq 0$ e $\begin{vmatrix} c & \frac{e}{2} \\ \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} \geq 0$. Já o teorema 58 nos faz concluir que os dois determinantes não podem ser simultaneamente nulos. Portanto, $\begin{vmatrix} a & \frac{d}{2} \\ \frac{d}{2} & f \end{vmatrix} > 0$ ou $\begin{vmatrix} c & \frac{e}{2} \\ \frac{e}{2} & f \end{vmatrix} > 0$, ou seja, vale (2) ou (3). □